



One Identity Manager 9.2.1

Anwenderhandbuch für die
Benutzeroberfläche der One Identity
Manager-Werkzeuge

Copyright 2024 One Identity LLC.

ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Diese Anleitung enthält urheberrechtlich geschützte Informationen. Die in dieser Anleitung beschriebene Software wird unter einer Softwarelizenz oder einer Geheimhaltungsvereinbarung bereitgestellt. Diese Software darf nur in Übereinstimmung mit den Bestimmungen der geltenden Vereinbarung verwendet oder kopiert werden. Kein Teil dieser Anleitung darf ohne die schriftliche Erlaubnis von One Identity LLC in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch reproduziert oder übertragen werden, einschließlich Fotokopien und Aufzeichnungen für irgendeinen anderen Zweck als den persönlichen Gebrauch des Erwerbers.

Die Informationen in diesem Dokument werden in Verbindung mit One Identity Produkten bereitgestellt. Durch dieses Dokument oder im Zusammenhang mit dem Verkauf von One Identity LLC Produkten wird keine Lizenz, weder ausdrücklich oder stillschweigend, noch durch Duldung oder anderweitig, an jeglichem geistigen Eigentumsrecht eingeräumt. MIT AUSNAHME DER IN DER LIZENZVEREINBARUNG FÜR DIESES PRODUKT GENANNTEN BEDINGUNGEN ÜBERNIMMT ONE IDENTITY KEINERLEI HAFTUNG UND SCHLIESST JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE, IMPLIZIERTE ODER GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG ODER GARANTIE IN BEZUG AUF IHRE PRODUKTE AUS, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE IMPLIZITE GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN. IN KEINEM FALL HAFTET ONE IDENTITY FÜR JEGLICHE DIREKTE, INDIREKTE, FOLGE-, STÖRUNGS-, SPEZIELLE ODER ZUFÄLLIGE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG, SCHÄDEN FÜR VERLUST VON GEWINNEN, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNGEN ODER VERLUST VON INFORMATIONEN), DIE AUS DER NUTZUNG ODER UNMÖGLICHKEIT DER NUTZUNG DIESES DOKUMENTS RESULTIEREN, SELBST WENN ONE IDENTITY AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN HAT. One Identity übernimmt keinerlei Zusicherungen oder Garantien hinsichtlich der Richtigkeit und Vollständigkeit des Inhalts dieses Dokuments und behält sich das Recht vor, Änderungen an Spezifikationen und Produktbeschreibungen jederzeit ohne vorherige Ankündigung vorzunehmen. One Identity verpflichtet sich nicht, die in diesem Dokument enthaltenen Informationen zu aktualisieren.

Wenn Sie Fragen zu Ihrer potenziellen Nutzung dieses Materials haben, wenden Sie sich an:

One Identity LLC.
Attn: LEGAL Dept
4 Polaris Way
Aliso Viejo, CA 92656

Besuchen Sie unsere Website (<http://www.OneIdentity.com>) für regionale und internationale Büro-Adressen.


Patente

One Identity ist stolz auf seine fortschrittliche Technologie. Für dieses Produkt können Patente und anhängige Patente gelten. Für die aktuellsten Informationen über die geltenden Patente für dieses Produkt besuchen Sie bitte unsere Website unter <http://www.OneIdentity.com/legal/patents.aspx>.

Marken

One Identity und das One Identity Logo sind Marken und eingetragene Marken von One Identity LLC. in den USA und anderen Ländern. Für eine vollständige Liste der One Identity Marken, besuchen Sie bitte unsere Website unter www.OneIdentity.com/legal/trademark-information.aspx. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Besitzer.

Legende

 **WARNUNG:** Das Symbol **WARNUNG** weist auf ein potenzielles Risiko von Körperverletzungen oder Sachschäden hin, für das Sicherheitsvorkehrungen nach Industriestandard empfohlen werden. Dieses Symbol ist oft verbunden mit elektrischen Gefahren bezüglich Hardware.

 **VORSICHT:** Das Symbol **VORSICHT** weist auf eine mögliche Beschädigung von Hardware oder den möglichen Verlust von Daten hin, wenn die Anweisungen nicht befolgt werden.

One Identity Manager Anwenderhandbuch für die Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge
Aktualisiert - 16. Mai 2024, 02:56 Uhr

Die aktuellsten Versionen der Produktdokumentation finden Sie unter [Dokumentation](#).

Inhalt

Über dieses Handbuch	7
Die Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge	9
Aufbau der Benutzeroberfläche	10
Verwenden der Hilfe im Manager	11
Informationen in der Statuszeile im Manager	12
Angemeldeter Benutzer	14
Kennwort für den angemeldeten Benutzer ändern	15
Menüeinträge im Manager	15
Ansichten im Manager	22
Darstellungsmodus im Manager	23
Einfacher Darstellungsmodus im Manager	24
Expertenmodus im Manager	24
Funktionen in der Navigationsansicht	26
Mein One Identity Manager	29
Funktionen in der Ergebnisliste	30
Funktionen in der Aufgabenansicht	33
Funktionen in der Favoritenliste	33
Funktionen der Dokumentenansicht	35
Überblicksformular	37
Eingabefeld	38
Kennzeichnung geänderter Daten	38
Anzeige der Spaltenbezeichnungen	39
Übersetzen von Eingaben	39
Eingabe einer Liste zulässiger Werte	40
Eingabe mehrerer Werte	41
Einstellen von Werten	41
Eingabe von Skripten	42
Eingabe von Datenbankabfragen	48
Eingabe von benutzerdefinierten Filterbedingungen	52
Auswahl aus Listen	54
Auswahl eines dynamischen Eintrags	55

Setzen eines Datums	55
Bearbeiten von Anmeldezeiten	56
Darstellung von Objektbeziehungen	57
Darstellung von Zuweisungen	59
Allgemeine Tastenkombinationen der Steuerelemente	62
Programmeinstellungen des Managers	62
Einstellungen für den Benutzer im Manager	63
Spezielle Einstellungen einzelner Programmkomponenten im Manager	64
Allgemeine Programmeinstellungen im Manager	65
Verfügbare Plugins im Manager	66
Änderungen an der Benutzeroberfläche nachladen	66
Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche	67
Einschränken von Listeneinträgen über Listenlimit	68
Einschränken von Listeneinträgen über einfache Filter	69
Listeneinträge suchen	71
Benutzerdefinierte Filter im Manager	71
Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen	72
Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen	73
Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen	74
Filter im Manager ausführen	75
Filter im Manager veröffentlichen	76
Filter im Manager exportieren und importieren	76
Filter im Manager anheften	77
Filter im Manager bearbeiten	77
Filter im Manager löschen	78
Datenbanksuche im Manager	78
Einfache Datenbanksuche	78
Einfache Datenbanksuchen mit Platzhaltern ausführen	79
Einfache Datenbanksuchen über Volltextsuche ausführen	80
Erweiterte Datenbanksuche	80
Suchabfragen über Platzhalter erstellen	81
Suchabfragen über SQL-Bedingungen erstellen	82
Suchabfragen über Volltextsuche erstellen	83
Erweiterte Datenbanksuchen ausführen	85
Erweiterte Eigenschaften für Objekte anzeigen	86

Mehrfachbearbeitung von Objekten im Manager	87
Übernahme von Daten bei Änderungskonflikten	88
Arbeiten mit dem Designer	89
Allgemeine Hinweise zum Designer	89
Menüeinträge im Designer	90
Verwenden der Hilfe im Designer	94
Ansichten im Designer	94
Programmeinstellungen des Designers	95
Einstellungen für den Benutzer im Designer	95
Allgemeine Programmeinstellungen im Designer	97
Aufzeichnung und Übernahme von Objektänderungen im Designer	99
Designer-interne Volltextsuche	100
Benutzerdefinierte Filter im Designer	102
Adhoc-Filter im Designer verwenden	102
Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen	103
Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen	104
Filterabfragen über Volltextsuche im Designer erstellen	105
Filter im Designer ausführen	106
Filter im Designer veröffentlichen	106
Die Editoren im Designer	107
Arbeiten mit dem Objekteditor	109
Menüeinträge des Objekteditors	109
Mehrfachbearbeitung von Objekten im Objekteditor	111
Arbeiten mit dem Listeneditor	111
Menüeinträge des Listeneditors	111
Funktionen in der Ergebnisliste des Listeneditors	112
Spalten für Ergebnislisten Listeneditor konfigurieren	113
Mehrfachbearbeitung von Listeneinträgen im Listeneditor	114
Objektbeziehungen im Listeneditor anzeigen	114
Arbeiten mit dem SQL Editor	115
Menüeinträge des SQL Editors	116
Datenbankabfragen im SQL Editor ausführen	117
Über uns	118
Kontaktieren Sie uns	118

Technische Supportressourcen	118
Index	119

Über dieses Handbuch

Das *One Identity Manager Anwenderhandbuch für die Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge* wurde als Nachschlagewerk für End-Anwender, Systemadministratoren, Berater, Analysten und andere IT-Fachleute entwickelt, die den sicheren Umgang mit den One Identity Manager-Werkzeugen, insbesondere mit dem Manager und dem Designer erlernen möchten.

Der Aufbau der Benutzeroberflächen des Managers und des Designers ist ähnlich. Die grundlegende Elemente und Funktionen der Benutzeroberfläche finden sich in allen Werkzeugen des One Identity Manager wieder. Der Aufbau der Benutzeroberfläche wird am Beispiel des Managers erläutert. Es werden Standardfunktionen im Umgang mit dem Manager und dem Designer erläutert.

HINWEIS: Dieses Handbuch beschreibt die Funktionen des One Identity Manager, die für den Standardbenutzer verfügbar sind. Abhängig von der Systemkonfiguration und den Berechtigungen stehen Ihnen eventuell nicht alle Funktionen zur Verfügung.

Spezielle Aufgaben und Funktionen der beiden Werkzeuge, die Sie im laufenden Betrieb des One Identity Manager unterstützen werden im *One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben* erläutert.

Der Manager ist das zentrale Administrationswerkzeug zur Einrichtung aller Informationen über Identitäten. Es werden alle Informationen abgebildet und bearbeitet, die zur Verwaltung von Identitäten mit ihren Benutzerkonten, Berechtigungen und unternehmensspezifischen Rollen in einem One Identity Manager-Netzwerk erforderlich sind. Unternehmensressourcen, welche für die Arbeit benötigt werden, können erfasst und den Identitäten zugewiesen werden.

Nutzen Sie den Manager außerdem, um

- unternehmensspezifische IT-Richtlinien zu definieren,
- einen IT Shop einzurichten, über den Unternehmensressourcen und Zuweisungen bestellt werden,
- spezielle Genehmigungsverfahren einzurichten, mit denen Bestellungen autorisiert und die Einhaltung der IT-Richtlinien überprüft werden,
- Attestierungsverfahren einzurichten, mit denen die Korrektheit der Informationen über Identitäten oder Rollen und ihre Zuweisungen regelmäßig attestiert werden.

Durch den Einsatz von One Identity Manager Anwendungsrollen erhält jeder One Identity Manager Benutzer nur die Berechtigungen, die er zur Erfüllung seiner administrativen Aufgaben benötigt.

Der Designer ist die zentrale Komponente zur Konfiguration des One Identity Manager. Das Programm bietet einen Überblick über das gesamte Datenmodell des One Identity Manager. Es ermöglicht die Konfiguration globaler Systemeinstellungen, wie beispielsweise Sprachen oder Konfigurationsparametern sowie die Anpassung der Benutzeroberfläche der unterschiedlichen Administrationswerkzeuge und die Abstimmung der Berechtigungen an die verschiedenen administrativen Aufgaben der einzelnen Anwender und Anwendergruppen. Eine weitere zentrale Aufgaben ist die Definition von Arbeitsabläufen zur technischen Abbildung der Administrationsprozesse in einem Unternehmen.

Verfügbare Dokumentation

Die One Identity Manager Dokumentation erreichen Sie im Manager und im Designer über das Menü **Hilfe** > **Suchen**. Die Online Version der One Identity Manager Dokumentation finden Sie im Support-Portal unter [Online-Dokumentation](#). Videos mit zusätzlichen Informationen finden Sie unter www.YouTube.com/OneIdentity.

Die Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge

Der Aufbau der Benutzeroberfläche wird am Beispiel des Managers erläutert. Die grundlegende Elemente und Funktionen der Benutzeroberfläche finden sich in allen Werkzeugen des One Identity Manager wieder.

Einige der Bestandteile der Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge werden im One Identity Manager Schema abgelegt und können an die benutzerdefinierten Anforderungen angepasst werden. So können die Menüeinträge der Navigationsstruktur, die Oberflächenformulare und die Methodendefinitionen (Aufgaben) konfiguriert werden.

Menüeinträge, Oberflächenformulare und Methodendefinitionen werden den Berechtigungsgruppen zugewiesen. Die gültigen Bestandteile der Benutzeroberfläche eines Benutzers sind abhängig vom Authentifizierungsmodul, das für die Anmeldung an den One Identity Manager-Werkzeugen verwendet wird. Meldet sich ein Benutzer an einem One Identity Manager-Werkzeug an, so wird ein Systembenutzer ermittelt und abhängig von den Berechtigungsgruppen des Systembenutzers die verfügbaren Menüeinträge, Oberflächenformulare, Methodendefinitionen sowie einzelne Programmfunktionen ermittelt und die angepasste Benutzeroberfläche geladen.

Daten werden in der Benutzeroberfläche als Objekte dargestellt. Die Objekte der Benutzeroberfläche sind Meta-Objekte. Sie stellen eine Auswahl von konfigurierbaren Elementen zur Verfügung, die die Sichtweise der in der Datenbank hinterlegten Daten beschreiben. Diese Objekte erlauben es, die Daten nach bestimmten Eigenschaften zu unterscheiden. Die Objekte bieten somit eine zusätzliche Steuerfunktion zur Gestaltung der Benutzeroberfläche. So werden Oberflächenformulare und Methoden an Objektdefinitionen gebunden, um abhängig vom ausgewählten Objekt unterschiedliche Formulare und Methoden in der Benutzeroberfläche anzubieten.

Ausführliche Informationen dazu, wie Sie die Benutzeroberfläche an Ihre benutzerspezifischen Anforderungen anpassen, finden Sie im *One Identity Manager Konfigurationshandbuch*.

Aufbau der Benutzeroberfläche

Die graphische Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge können Sie mittels Maus und Tastenkombinationen steuern. Für eine optimale Darstellung wird eine minimale Bildschirmauflösung von 1280 x 1024 Bildpunkten mit mindestens 16 Bit Farbtiefe empfohlen.

Die Benutzeroberfläche besteht aus folgenden Bestandteilen

A. Titelleiste

In der Titelleiste werden das Programmsymbol, der Name des Programms und die verbundene Datenbank in der Notation <Benutzer>@<Datenbankserver>\<Datenbank (Beschreibung)> angezeigt.

B. Menüleiste

Die Menüleiste enthält verschiedene Menüs und Menüeinträge. Die Menüs **Datenbank** und **Hilfe** werden immer angezeigt. Wenn eine Datenbank verbunden ist, werden weitere Menüs angezeigt.

C. Symbolleiste

Die einzelnen Programmbestandteile bringen eigene Symbolleisten mit.

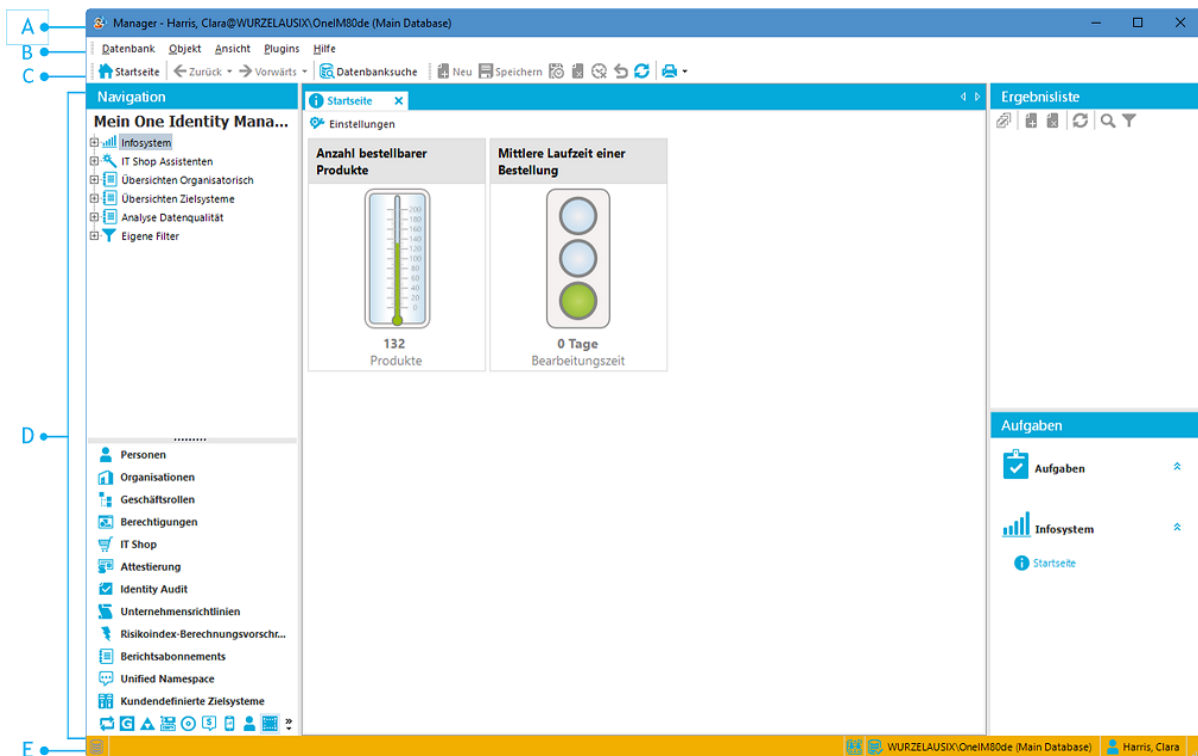
D. Bearbeitungsbereich

Innerhalb des Bearbeitungsbereichs sind unterschiedliche Ansichten zur Darstellung und Bearbeitung der Daten definiert.

E. Statuszeile

In der Statuszeile werden verschiedene Statusinformationen angezeigt. Einige Statusinformationen werden über Symbole angezeigt. Die Anzeige der Symbole ist zum Teil abhängig von den gewählten Programmeinstellungen.

Abbildung 1: Benutzeroberfläche des Manager




Verwenden der Hilfe im Manager

Die One Identity Manager Dokumentation erreichen Sie im Manager über das Menü **Hilfe > Suchen in lokaler Hilfe**.

Die Hilfe zu den einzelnen Formularen des Manager zeigen Sie über den Menüeintrag **Hilfe > Formularhilfe** oder **F1** an.

Auf einigen Formularen werden separate Dialogfenster geöffnet. Die Hilfe zu einem Dialogfenster öffnen Sie über das Hilfesymbol (?) in der Titelzeile des Dialogfensters.

Jedes Formular verfügt zusätzlich über eine Hilfeanzeige für die dargestellten Spalten. Bei Klick auf das Hilfesymbol  wechselt der Mauszeiger in das Hilfesymbol. Bei anschließendem Klick auf eine Spaltenbezeichnung werden die Hinweise zur Nutzung der Spalte in Form eines Tooltips angezeigt.













Informationen in der Statuszeile im Manager

In der Statuszeile werden Ihnen verschiedene Statusinformationen angezeigt. Einige Statusinformationen werden über Symbole angezeigt. Die Anzeige der Symbole ist zum Teil abhängig von den gewählten Programmeinstellungen. Die Statuszeile kann unterschiedliche Farben haben.

Tabelle 1: Bedeutung der Farben

Farbe	Bedeutung
Keine	Die Datenbank der Entwicklungsumgebung ist verbunden.
Rot	Der Simulationsmodus ist aktiv.
Grün	Die Datenbank der Testumgebung ist verbunden.
Gelb	Die Datenbank der Produktivumgebung ist verbunden.

Tabelle 2: Allgemeine Symbole in der Statuszeile

Symbol	Bedeutung
	Angemeldeter Benutzer.
	Der DBQueue Prozessor wurde gestoppt.
	Die Dienste wurden gestoppt.
	Die Datenbank ist verbunden.
	Status der Datenbank (Datenbankaktivität wie beispielsweise Laden oder Speichern von Objekten).
	Die Datenbank muss kompiliert werden.
	Die Datenbank befindet sich im Wartungszustand. Eine Datenverarbeitung ist zur Zeit nicht möglich.
	Es gibt ungültige Skriptassemblies. Die Datenbank sollte kompiliert werden.
	Die Verbindung ist unterbrochen.
	Anzeige zur stufenweisen Vorbereitung einer Datenbankaktualisierung. Alle Datenbanknutzer werden über die bevorstehende Aktualisierung informiert. Das System nimmt keine Prozesse mehr an.
	Anzeige zur stufenweisen Vorbereitung einer Datenbankaktualisierung. Benutzer können sich an der Datenbank nicht mehr anmelden. Alle offenen Prozesse werden noch verarbeitet.
	Anzeige zur stufenweisen Vorbereitung einer Datenbankaktualisierung. Die









Symbol	Bedeutung
	Datenbank wird aktualisiert.
	Es wurde eine Information gemeldet.
	Es wurde eine Warnung gemeldet.
	Es wurde ein Fehler gemeldet.

Tabelle 3: Zusätzliche Symbole in der Statuszeile im Manager

Symbol	Bedeutung
	Die Direktbearbeitung ist aktiviert.
	Die Felddefinitionen (Technische Tabellen- und Spaltenbezeichnungen) werden angezeigt.
	Zusätzliche Informationen zu den Objekten der Menüführung werden angezeigt.
	Das Programm befindet sich im Simulationsmodus.
	Die Systemdaten haben sich geändert.

In der Statuszeile des Manager werden zusätzlich folgende Informationen angezeigt:

- die verbundene Datenbank in der Notation <Server>\<Datenbank (Beschreibung)>
- die Definition des aktuellen Objektes
- der Name des aktivierten Formulars in der Notation <logisches Formular> [(<physisches Formular>)]

TIPP: Doppelklicken Sie auf die Bezeichnung in der Statuszeile, um die Objektdefinition, den Formularnamen oder die Bezeichnung der Datenbankverbindung in die Zwischenablage zu kopieren.

Verwandte Themen

- [Aufbau der Benutzeroberfläche](#) auf Seite 10
- [Funktionen der Dokumentenansicht](#) auf Seite 35
- [Anzeige der Spaltenbezeichnungen](#) auf Seite 39
- [Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche](#) auf Seite 67
- [Angemeldeter Benutzer](#) auf Seite 14

Angemeldeter Benutzer

In der Statuszeile des Programms wird der Name des angemeldeten Benutzers angezeigt. Abhängig vom verwendeten Authentifizierungsmodul kann dies der vollständige Name der Identität oder die Bezeichnung des verwendeten Systembenutzers sein. Über einen Tooltip werden der vollständige Name des angemeldeten Benutzers und der verwendete Systembenutzer angezeigt.

Um Informationen zum angemeldeten Benutzer zu erhalten


- Um weitere Benutzerinformationen anzuzeigen, doppelklicken Sie in der Statuszeile des Programms auf das Symbol .

Tabelle 4: Erweiterte Informationen zum angemeldeten Benutzer

Eigenschaft	Bedeutung
Systembenutzer	Bezeichnung des verwendeten Systembenutzers.
Authentifiziert durch	Bezeichnung des Authentifizierungsmoduls, das zur Anmeldung verwendet wird.
UID der Identität (UserUID)	Eindeutige Kennung der Identität des angemeldeten Benutzers, falls ein identitätenbasiertes Authentifizierungsmodul zur Anmeldung benutzt wird.
SQL Berechtigungsstufe	Berechtigungsstufe der verwendeten Datenbankserver-Anmeldung.
Nur Leseberechtigungen	Der verwendete Systembenutzer besitzt nur Berechtigungen zum Lesen. Datenänderungen sind nicht möglich.
Dynamischer Benutzer	Der angemeldete Benutzer verwendet einen dynamischen Systembenutzer. Dynamische Systembenutzer werden eingesetzt, wenn zur Anmeldung ein rollenbasiertes Authentifizierungsmodul benutzt wird.
Administrativer Benutzer	Der angemeldete Benutzer verwendet einen administrativen Systembenutzer.
Bemerkungen	Nähere Beschreibung zum verwendeten Systembenutzer.
Berechtigungsgruppen	Berechtigungsgruppen, die dem Systembenutzer zugewiesen sind. Abhängig von den Berechtigungsgruppen erhält der Benutzer die Benutzeroberfläche und die Berechtigungen auf die Objekte.
Programmfunktionen	Programmfunktionen, die dem Systembenutzer zugewiesen sind. Abhängig von den Programmfunktionen werden Menüeinträge und Funktionen zur Verfügung gestellt.

Kennwort für den angemeldeten Benutzer ändern

Um das Kennwort zu ändern

1. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Kennwort ändern** und erfassen Sie folgende Informationen:
 - **Altes Kennwort:** Geben Sie das bisherige Kennwort ein.
 - **Neues Kennwort:** Geben Sie das neue Kennwort ein.
 - **Neues Kennwort bestätigen:** Geben Sie nochmals das neue Kennwort ein.

HINWEIS: Das Kennwort muss der gültigen Kennwortrichtlinie entsprechen. Um die Anforderungen anzuzeigen, klicken Sie auf den Link **Kennwortanforderungen**.
2. Speichern Sie mit **Ok**.

Menüeinträge im Manager

Tabelle 5: Bedeutung der Einträge in der Menüleiste

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
Datenbank	Neue Verbindung	Es wird eine Datenbankverbindung hergestellt.	Strg + Umschalt + N
	Verbindung schließen	Die aktuelle Datenbankverbindung wird geschlossen.	
	Änderungskennzeichen bearbeiten	Das Dialogfenster zur Bearbeitung von Änderungskennzeichen wird geöffnet. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar.	
	Simulation starten/-stoppen	Das Programm wird in den Simulationsmodus oder in den Arbeitsmodus geschaltet. Ausführliche Informationen zur Simulation finden Sie im <i>One Identity Manager</i>	

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		<i>Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	
	Änderungskennzeichen bearbeiten	Das Dialogfenster zur Bearbeitung von Änderungskennzeichen wird geöffnet. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar. Ausführliche Informationen zum Arbeiten mit Änderungskennzeichen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	
	Daten exportieren	Es wird ein Formular zur Festlegung der Exportdaten geöffnet. Ausführliche Informationen zum Exportieren von Daten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	
	Verzögerte Operationen anzeigen	Die verzögerten Operationen werden angezeigt. Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
	Anstehende Änderungen	Anstehende Änderungen an Objekten und ihr Verarbeitungsstatus werden angezeigt.	
	Datenkonsistenz überprüfen	Das Formular für die Konsistenzprüfung wird geöffnet. Ausführliche Informationen zum Prüfen der Datenkonsistenz finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .	
	Kennwort ändern	Das Kennwort für den angemeldeten Benutzer kann geändert werden.	
	Einstellungen	Es können allgemeine Programmeinstellungen konfiguriert werden.	
	Beenden	Das Programm wird beendet.	Alt + F4
Objekt	Neu	Ein neues Objekt des angezeigten Objekttyps wird eingefügt.	Strg + N
	Speichern	Die Änderungen zu einem Objekt werden gespeichert.	Strg + S
	Änderungszeitpunkt festlegen	Der Zeitpunkt der Änderung kann festgelegt werden. Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende</i>	




Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		<i>Aufgaben.</i>	
	Löschen	Das ausgewählte Objekt wird gelöscht.	Strg + D
	Löschzeitpunkt festlegen	Der Löschzeitpunkt kann festgelegt werden. Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	
	Rückgängig löschen	Der Löschvorgang wird auf Nachfrage widerrufen. Der Eintrag ist nur verfügbar, wenn das Objekt zum Löschen markiert ist.	
	Änderungen verwerfen	Noch nicht gespeicherte Eingaben auf einem Formular werden verworfen.	Strg + Umschalt + D
	Neu laden	Das Objekt wird erneut geladen.	Strg + F5
	Eigenschaften	Es werden weitere Eigenschaften des aktiven Objektes angezeigt. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar.	
	Bildungsvorschriften neu anwenden	Alle Bildungsvorschriften des Objektes werden erneut ausgeführt. Der Menüeintrag ist nur auf dem Stammdatenformular des Objektes verfügbar.	
	Zu den Favoriten hinzufügen/Aus den Favoriten entfernen	Das aktuelle Objekt wird zur Favoritenliste hinzugefügt/entfernt.	Strg + B

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		gefügt oder aus der Favoritenliste entfernt. Die Menüeinträge werden im Wechsel angeboten.	
	Zurück	Zeigt das vorherige Formular in der Folge der bereits besuchten Formulare.	Alt + Nach-Links-Taste
	Vorwärts	Zeigt das nächste Formular in der Folge der bereits besuchten Formulare.	Alt + Nach-Rechts-Taste
Ansicht	Navigation	Die Navigationsansicht wird aktiviert.	Strg + Q
	Ergebnisliste	Die Ergebnisliste wird aktiviert.	Strg + R
	Dokumente	Das aktuelle Dokument wird aktiviert.	Strg + O
	Favoriten	Die Favoritenliste wird eingeblendet oder ausgeblendet.	
	Aufgaben	Die Aufgabenansicht wird eingeblendet oder ausgeblendet.	
	Fehlerprotokoll	Das Fehlerprotokoll wird eingeblendet oder ausgeblendet.	
	Prozessinformationen	Die Prozessansicht wird eingeblendet oder ausgeblendet.	
	TimeTrace	Der TimeTrace wird eingeblendet oder ausgeblendet. Ausführliche Informationen zum TimeTrace finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebs-</i>	

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		<i>unterstützende Aufgaben.</i>	
	Datenbanksuche	Die Datenbanksuche wird eingeblendet oder ausgeblendet.	
	Startseite	Die Startseite wird angezeigt.	
	Direktbearbeitung aktivieren	Die Direktbearbeitung von Objekten wird aktiviert oder deaktiviert.	
	Aktives Dokument schließen	Das aktive Dokument wird geschlossen.	F4
	Alle Dokumente schließen	Alle geöffneten Dokumente werden geschlossen.	
	Dokument aktivieren	Es werden alle geöffneten Dokumente angezeigt. Es kann zwischen den geöffneten Dokumenten gewechselt werden.	
	Layout	Das Layout der Programmoberfläche wird geändert.	Strg + Umschalt + L (Laden im Expertenmodus)
	Felddefinition anzeigen	Die technischen Tabellen- und Spaltenbezeichnungen werden auf den Bearbeitungsformularen angezeigt. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar.	
	Menüführungsobjekte anzeigen	Die geladenen Menüführungsobjekte werden angezeigt. Der Eintrag ist nur verfügbar, wenn die Programmeinstellung	
		Zusätzliche Informationen zu Objekten der	

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		Menüführung anzeigen aktiviert ist.	
Plugins	Bezeichnung des Plugins	Die verfügbaren Plugins werden angezeigt und können angewendet werden.	
Hilfe	Community	Die Webseite der One Identity Manager Community wird geöffnet.	
	Support Portal	Die Webseite des One Identity Manager Produkt Support wird geöffnet.	
	Training	Die Webseite zum One Identity Manager Trainingsportal wird geöffnet.	
	Online-Dokumentation	Die Webseite der One Identity Manager Dokumentation wird geöffnet.	
	Suchen	Die Hilfe wird zur Suche geöffnet.	
	Formularhilfe	Die Hilfe zum angezeigten Formular wird geöffnet.	F1
	Info	Die Versionsinformationen zum Programm werden angezeigt.	

Tabelle 6: Funktionen in der Symbolleiste

Symbol	Bedeutung
	Startseite einblenden.
	Vorheriges Formular in der Folge der bereits besuchten Formulare anzeigen. Über das Auswahlmenü erhalten Sie die Formularhistorie. Hier können Sie ein beliebiges Formular zur Anzeige auswählen.
	Nächstes Formular in der Folge der bereits besuchten Formulare anzeigen. Über das Auswahlmenü erhalten Sie die Formularhistorie. Hier können Sie ein

Symbol	Bedeutung
	beliebiges Formular zur Anzeige auswählen.
	Dialog zur Datenbanksuche einblenden oder ausblenden.
	Neues Objekt des angezeigten Objekttyps einfügen.
	Änderungen speichern.
	Zeitpunkt zum Speichern der Änderungen zu einem Objekt festlegen. Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .
	Objekt löschen.
	Zeitpunkt zum Löschen des ausgewählten Objektes festlegen. Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .
	Widerrufen des Löschvorgangs. Der Eintrag ist nur verfügbar, wenn das Objekt zum Löschen markiert ist.
	Verwerfen der noch nicht gespeicherten Eingaben auf einem Formular.
	Objekt aktualisieren.
	Objekt zur Favoritenliste hinzufügen.
	Objekt aus der Favoritenliste entfernen.
	Formular drucken. Über das Konfigurationsmenü konfigurieren Sie die Einstellungen für den Druck.

Ansichten im Manager

Innerhalb des Bearbeitungsbereichs des Managers sind unterschiedliche Ansichten zur Darstellung und Bearbeitung der Daten definiert.

Tabelle 7: Ansichten im Bearbeitungsbereich

Ansicht	Beschreibung
Navigationsansicht	In der Navigationsansicht werden die Einstiegspunkte in die Oberflächennavigation für den angemeldeten Benutzer vorgegeben.
Ergebnisliste	Bei Auswahl eines Menüeintrags in der Navigationsansicht werden alle Objekte, die der Objektdefinition und den Bedingungen des Menüeintrags entsprechen, in der Ergebnisliste

Ansicht	Beschreibung
	dargestellt.
Dokumentenansicht	In der Dokumentenansicht werden die Formulare zur Bearbeitung eines ausgewählten Objektes dargestellt.
Aufgabenansicht	In der Aufgabenansicht werden die zu einem Objekt verfügbaren Aufgaben und Berichte dargestellt.
Favoritenliste	Diese Ansicht dient zur Zusammenstellung einzelner Menüeinträge zu einer benutzereigenen Favoritenliste.
Fehlerprotokoll	Im Fehlerprotokoll werden Fehler und Warnungen aufgezeichnet, die während der Arbeit mit dem Manager aufgetreten sind. Ausführliche Informationen zum Fehlerprotokoll finden Sie im <i>One Identity Manager Handbuch zur Prozessüberwachung und Fehlersuche</i> .
Prozessinformationen	Diese Ansicht dient zur Auswertung der Prozessinformationen, die aus Datenänderungen resultieren. Ausführliche Informationen zur Auswertung der Prozessinformationen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .
TimeTrace	Über diese Ansicht lassen sich die Änderungen eines Objektes bis zu einem beliebigen Zeitpunkt in der Vergangenheit nachvollziehen. Ausführliche Informationen zum TimeTrace finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Aufbau der Benutzeroberfläche](#) auf Seite 10
- [Funktionen in der Navigationsansicht](#) auf Seite 26
- [Funktionen in der Ergebnisliste](#) auf Seite 30
- [Funktionen der Dokumentenansicht](#) auf Seite 35
- [Funktionen in der Aufgabenansicht](#) auf Seite 33
- [Funktionen in der Favoritenliste](#) auf Seite 33

Darstellungsmodus im Manager

Der Manager verfügt zur Darstellung des Bearbeitungsbereichs über einen einfachen Darstellungsmodus und einen Expertenmodus. Die Modi unterscheiden sich in der Anordnung der Ansichten im Standardlayout. Das Layout des angemeldeten Benutzers wird in der Benutzerkonfiguration gespeichert, so dass nach erneutem Programmstart das letzte verwendete Layout angezeigt wird.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Einfacher Darstellungsmodus im Manager](#) auf Seite 24
- [Expertenmodus im Manager](#) auf Seite 24

Einfacher Darstellungsmodus im Manager

Im einfachen Darstellungsmodus sind neben dem Standardlayout zwei weitere Layouts verfügbar.

Um im Manager den einfachen Darstellungsmodus zu wählen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Auf dem Tabreiter **Benutzer** deaktivieren Sie die Option **Expertenmodus aktivieren**.

Um im Manager das Layout zu ändern

- Um ein Layout festzulegen, wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Layout > Ansicht 1** oder den Menüeintrag **Ansicht > Layout > Ansicht 2**.
- Um das Layout auf den Standard zurückzusetzen, wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Layout > Standard wiederherstellen**.

Verwandte Themen

- [Expertenmodus im Manager](#) auf Seite 24

Expertenmodus im Manager

Im Expertenmodus können Sie die Position und Größe der Fenster des Bearbeitungsbereiches innerhalb der Benutzeroberfläche mausgesteuert verändern. Über den Pin in der Titelleiste eines Fensters können Sie den Auto-Hide-Modus aktivieren oder deaktivieren. Ist dieser Modus aktiv, gleitet das ausgewählte Fenster aus dem Bereich heraus oder in den Bereich hinein. Um im Auto-Hide-Modus ein Fenster zu wählen, nutzen Sie das Symbol in der seitlichen Navigationsleiste. Im Expertenmodus sind zusätzliche Menüeinträge und Funktionen verfügbar.

Um im Manager den Expertenmodus zu wählen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Auf dem Tabreiter **Benutzer** aktivieren Sie die Option **Expertenmodus aktivieren**.

Um im Manager das Layout zu ändern

- Um das Layout zu speichern, wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Layout > Speichern** und erfassen Sie einen **Namen**.
- Um ein Layout zu laden, wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Layout > Laden** oder **Strg + Umschalt + L**.
- Um das Layout auf den Standard zurückzusetzen, wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Layout > Standard wiederherstellen**.

Tabelle 8: Zusätzliche Menüeinträge im Expertenmodus

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
Datenbank	Änderungskennzeichen bearbeiten	Das Dialogfenster zur Bearbeitung von Änderungskennzeichen wird geöffnet.	
Ansicht	Felddefinition anzeigen	Die technischen Tabellen- und Spaltenbezeichnungen werden auf den Bearbeitungsformularen angezeigt.	
	Layout > Speichern	Speichern des aktuellen Layouts.	
	Layout > Laden	Laden eines Layouts.	Strg + Umschalt + L
Objekt	Eigenschaften	Es werden weitere Eigenschaften des aktiven Objektes angezeigt.	

Tabelle 9: Zusätzliche Einträge im Kontextmenü

Kontextmenü	Bedeutung
Definition	Es werden erweiterte technische Informationen zur Konfiguration eines Menüeintrags angezeigt. Der Eintrag ist nur in der Navigationsansicht verfügbar. Zusätzlich muss die Programmeinstellung Zusätzliche Informationen zu Objekten der Menüführung anzeigen aktiviert sein.
Eigenschaften	Es werden weitere Eigenschaften des Objektes angezeigt.

Verwandte Themen

- [Einfacher Darstellungsmodus im Manager](#) auf Seite 24
- [Anzeige der Spaltenbezeichnungen](#) auf Seite 39

- [Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche](#) auf Seite 67
- [Erweiterte Eigenschaften für Objekte anzeigen](#) auf Seite 86

Funktionen in der Navigationsansicht

Die Navigationsstruktur der Benutzeroberfläche ist hierarchisch aufgebaut und erlaubt eine anwenderorientierte Navigation bis zur Auswahl einer Objektdefinition. Die oberste Ebene der Hierarchie dient der Einordnung der mit One Identity Manager verwalteten Daten in definierte Kategorien. Innerhalb einer Kategorie sind verschiedene Menüeinträge vorhanden. Die Auswahl einer Kategorie erfolgt über die Kategorietabreiter. Über ein Konfigurationsmenü können weitere Einstellungen konfiguriert werden.

Abbildung 2: Navigationsansicht im Manager am Beispiel der Kategorie "Organisationen"



TIPP: Sind Menüeinträge mit präprozessorrelevanten Konfigurationsparametern verbunden, können Sie die Präprozessorbedingungen hinter den Menüeinträgen anzeigen. Aktivieren Sie dazu die Programmeinstellung **Zusätzliche Optionen zu Objekten der Menüführung anzeigen**.

Es wurde ein spezielles Mausverhalten integriert:

- Einen Menüeintrag können Sie per Doppelklick auf den Eintragnamen öffnen oder schließen.

- Per Einfachklick auf den Namen des Menüeintrags werden in der Ergebnisliste die gefundenen Objekte angezeigt, sofern bei der Selektion ein entsprechendes Objekt dieses Objekttyps gefunden wird. Sind keine Objekte zu einem definierten Menüeintrag vorhanden, dann wird eine leere Ergebnisliste angezeigt.

Tabelle 10: Allgemeine Tastenkombinationen für die Navigationsansicht

Tastenkombination	Aktion
Strg + Q	Navigationsstruktur aktivieren.
Nach-Unten-Taste, Nach-Oben-Taste, Bild-Ab, Bild-Auf, Pos1, Ende	Bewegen in der Navigationsstruktur.
<+> oder Nach-Rechts-Taste	Menüeintrag öffnen.
<-> oder Nach-Links-Taste	Menüeintrag schließen.
Eingabe	Auswahl eines Eintrages.
F5	Aktualisieren der Navigationsansicht.

Die Navigationsansicht besitzt ein separates Kontextmenü. Die Menübefehle werden abhängig vom ausgewählten Menüeintrag eingeblendet oder ausgeblendet.

Tabelle 11: Einträge im Kontextmenü der Navigationsansicht im Manager

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Neu	Es wird ein neues Objekt des ausgewählten Objekttyps eingefügt. Bereits vorbelegte Einfügewerte werden übernommen.
Öffnen auf einer neuen Seite	Das Objekt wird in der Dokumentenansicht in einem neuen Formular geöffnet.
Ansicht aktualisieren	Die Navigationsansicht wird aktualisiert.
Suchen	Es wird nach Objekten innerhalb der Navigation gesucht.
Zu Mein One Identity Manager hinzufügen	Der gewählte Menüeintrag wird in die Kategorie Mein One Identity Manager übernommen. Dies bietet sich an für eine schnelle Navigation auf häufig verwendete Menüeinträge. Die Informationen werden in der Benutzerkonfiguration gespeichert.
Zu den Favoriten hinzufügen	Das ausgewählte Objekt wird zu den Favoriten zugefügt.
Aus den Favoriten entfernen	Das ausgewählte Objekt wird aus den Favoriten entfernt.

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Zeige Prozessinformationen	In der Prozessansicht werden die Prozessinformationen zum ausgewählten Objekt angezeigt. Ausführliche Informationen zur Auswertung der Prozessinformationen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .
Aufgaben	Es werden die verfügbaren Aufgaben zum Objekt angezeigt und es kann die gewünschte Aufgabe ausgeführt werden.
Definition	Es werden erweiterte Informationen zur Konfiguration des Menüeintrags angezeigt. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar.
Verzögerte Operationen anzeigen	Die verzögerten Operationen der Objekte dieser Kategorie werden angezeigt. Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .

Die Navigationsansicht hat eine Konfigurationsleiste mit einem eigenen Konfigurationsmenü.

Um das Konfigurationsmenü der Navigationsansicht zu öffnen

- Verwenden Sie die Schaltfläche >>.

Tabelle 12: Einträge im Konfigurationsmenü der Navigationsansicht

Eintrag im Konfigurationsmenü	Bedeutung
Zeige mehr Kategorien	In der Auflistung der Kategorien werden weitere Kategorien eingeblendet. Das Symbol für die Kategorie wird aus der Konfigurationsleiste entfernt.
Zeige weniger Kategorien	Es werden weitere Kategorien aus der Liste der Kategorien ausgeblendet. Diese werden als Symbol in der Konfigurationsleiste dargestellt.
Einstellungen	Es werden die Programmeinstellungen geöffnet.
Kategorien hinzufügen oder entfernen	Es können Kategorien aus der Auflistung entfernt oder hinzugefügt werden.

Verwandte Themen

- [Mein One Identity Manager](#) auf Seite 29
- [Programmeinstellungen des Managers](#) auf Seite 62
- [Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche](#) auf Seite 67

Mein One Identity Manager

In der Kategorie **Mein One Identity Manager** werden im Manager benutzerabhängige Einträge angezeigt. Hier werden alle verfügbaren Infosysteme sowie spezielle Berichte für den angemeldeten Benutzer angezeigt. In der Kategorie können Sie benutzereigene Filter erstellen und ausführen.

Um im Manager einen Menüeintrag in die Kategorie Mein One Identity Manager zu übernehmen

- Verwenden Sie das Kontextmenü **Zu Mein One Identity Manager hinzufügen**. Dies bietet sich an für eine schnelle Navigation auf häufig verwendete Menüeinträge. Die Informationen werden in der Benutzerkonfiguration gespeichert.

Um im Manager einen Menüeintrag aus der Kategorie Mein One Identity Manager zu entfernen

- Verwenden Sie das Kontextmenü **Aus Mein One Identity Manager entfernen**.

Tabelle 13: Zusätzliche Einträge im Kontextmenü der Kategorie Mein One Identity Manager

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Aus Mein One Identity Manager entfernen	Der gewählte Menüeintrag wird aus der Kategorie entfernt.
Neuer Filter	Suchkriterien für Datenbankabfragen werden als Filter gespeichert.
Filter bearbeiten	Der gewählte Filter kann geändert werden.
Filter entfernen	Der gewählte Filter wird gelöscht.
Anheften	Der ausgewählte Filter wird an eine Kategorie angeheftet. Bei Auswahl der Kategorie werden die Objekte, die dem Filter entsprechen auf einer eigenen Formularseite angezeigt.
Filter exportieren	Der gewählte Filter wird im XML-Format exportiert.
Filter importieren	Filter, die als XML-Datei vorliegen, werden importiert.

Verwandte Themen

- [Erweiterte Datenbanksuche](#) auf Seite 80
- [Filter im Manager anheften](#) auf Seite 77
- [Filter im Manager exportieren und importieren](#) auf Seite 76


Funktionen in der Ergebnisliste

In der Ergebnisliste werden alle Objekte angezeigt, die der Objektdefinition und den Bedingungen des ausgewählten Menüeintrags entsprechen. Bei Auswahl eines Eintrags in der Ergebnisliste wird das Objekt geladen und das erste verfügbare Formular in der Dokumentenansicht angezeigt. Existieren noch keine Objekte zum ausgewählten Menüeintrag, wird in der Dokumentenansicht weiterhin das zuletzt angewählte Formular angezeigt.

In der Titelleiste der Ergebnisliste wird ein Listentitel angezeigt. Dieser ist abhängig davon, über welchen Menüeintrag der Navigationsstruktur ein Objekt selektiert wurde. Der Listentitel enthält weiterhin die Anzahl der Elemente einer Liste.

Abbildung 3: Beispiel für Ergebnisliste im Manager



Ein Objekt wird in der Ergebnisliste mit dem Symbol angezeigt, das in der Oberflächenbearbeitung festgelegt wurde. Wenn ein Objekt durch den One Identity Manager Service gelöscht wird, wird zunächst zum Löschen markiert und erst nach Ablauf einer festgelegten Zeit endgültig gelöscht. Objekte, die zum Löschen markiert sind, werden mit dem Symbol  angezeigt.

HINWEIS: Auf den Überblickformularen werden die zum Löschen markierten Objekte durchgestrichen angezeigt.

Standardmäßig wird ein Objekt bei Doppelklick geladen und das erste verfügbare Formular in der Dokumentenansicht angezeigt.

Um Objekte mit einem einfachen Klick zu laden

1. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Auf dem Tabreiter **Benutzer** aktivieren Sie die Option **Einfache Klicks verwenden**.

Wählen Sie einzelne Objekte nacheinander aus, wird das geöffnete Formular in der Dokumentenansicht mit den Daten aktualisiert. Es ist immer nur ein Formular geöffnet.

Um mehrere Formulare in der Dokumentenansicht anzuzeigen

- Öffnen Sie die Objekte über **Alt + Auswahl** oder das Kontextmenü **Öffnen auf einer neuen Seite**.

Somit können Sie schnell zwischen Objekten wechseln, ohne das gewünschte Objekt erneut aus der Ergebnisliste laden zu müssen. Beim Wechsel zwischen Kategorien bleiben die geöffneten Formulare erhalten.

Um mehrere Objekte gleichzeitig zu bearbeiten

1. Wählen Sie die Objekte in der Ergebnisliste über **Umschalt + Auswahl** oder **Strg + Auswahl**.
2. Öffnen Sie das Stammdatenformular über **Eingabe**, das entsprechende Symbol in der Ergebnisliste oder das Kontextmenü **Aufgaben > Stammdaten bearbeiten**.

Neue Objekte werden in der Ergebnisliste unter dem Eintrag **Neu hinzugefügt** angezeigt. Die verwendeten Objekte werden in der Ergebnisliste unter dem Eintrag **Zuletzt verwendet** angezeigt.

Um im Manager die letzten verwendeten Objekte anzuzeigen






1. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Auf dem Tabreiter **Benutzer** aktivieren Sie die Option **Zuletzt verwendete Objekte anzeigen** und stellen Sie die **Anzahl je Objekttyp** ein.

Tabelle 14: Allgemeine Tastenkombinationen für die Ergebnisliste im Manager

Tastenkombination	Aktion
Strg + R	Ergebnisliste aktivieren.
Nach-Unten-Taste, Nach-Oben-Taste, Bild-Ab, Bild-Auf, Pos1, Ende	Bewegen in der Liste.
Eingabe, Alt + Eingabe	Öffnen eines Eintrags.
Umschalt + Auswahl + Eingabe, Strg + Auswahl + Eingabe	Auswählen mehrerer Einträge und Öffnen des Stammdatenformulars zur Mehrfachbearbeitung.
F5	Aktualisieren der Ergebnisliste.

Die Ergebnisliste besitzt eine eigene Symbolleiste und ein eigenes Kontextmenü.

Tabelle 15: Funktionen in der Symbolleiste im Manager

Symbol	Funktion
	Bearbeiten. Das Stammdatenformulars wird geöffnet.
	Neu. Ein neues Objekt wird erstellt.
	Löschen. Das Objekt wird gelöscht.
	Löschen rückgängig. Widerrufen des Löschvorgangs.
	Ansicht aktualisieren. Die Objekte werden erneut laden.




Symbol	Funktion
	Suchen. Suchen in der Ergebnisliste.
	Filter. Filtern der Ergebnisliste. HINWEIS: Die Funktion ist nur sichtbar, wenn die Benutzer die Programmfunktion Common_AllowRiskyWhereClauses besitzen.
	Ergebnisliste exportieren.

Tabelle 16: Einträge im Kontextmenü der Ergebnisliste im Manager

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Neu	Es wird ein neues Objekt des ausgewählten Objekttyps eingefügt. Bereits vorgelegte Einfügewerte werden übernommen.
Löschen	Das ausgewählte Objekt wird nach Bestätigung der Sicherheitsabfrage gelöscht.
Löschen rückgängig machen	Der Löschvorgang des gewählten Objektes wird nach Bestätigung der Sicherheitsabfrage widerrufen. Der Eintrag ist nur verfügbar, wenn das Objekt zum Löschen markiert ist.
Öffnen auf einer neuen Seite	Das Objekt wird in der Dokumentenansicht in einem neuen Formular geöffnet.
Suchen	Es wird nach Objekten innerhalb der Navigation gesucht.
Zu den Favoriten hinzufügen	Das ausgewählte Objekt wird zu den Favoriten zugefügt.
Aus den Favoriten entfernen	Das ausgewählte Objekt wird aus den Favoriten entfernt.
Zeige Prozessinformationen	In der Prozessansicht werden die Prozessinformationen zum ausgewählten Objekt angezeigt. Ausführliche Informationen zur Auswertung der Prozessinformationen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .
Aufgaben	Es werden die verfügbaren Aufgaben zum Objekt angezeigt und es kann die gewünschte Aufgabe ausgeführt werden.
Eigenschaften	Es werden weitere Eigenschaften des aktiven Objektes angezeigt. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar.

Verwandte Themen

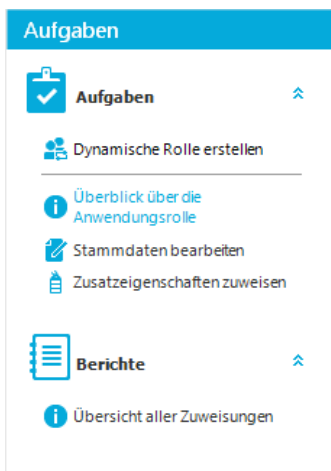
- [Expertenmodus im Manager](#) auf Seite 24
- [Einschränken von Listeneinträgen über einfache Filter](#) auf Seite 69

- [Erweiterte Eigenschaften für Objekte anzeigen](#) auf Seite 86
- [Mehrfachbearbeitung von Objekten im Manager](#) auf Seite 87

Funktionen in der Aufgabenansicht

Bei der Auswahl eines Objektes werden in der Aufgabenansicht die Aufgaben und die verfügbaren Berichte mit ihrem Titel angezeigt. Um eine Aufgabe auszuführen oder einen Bericht zu öffnen, wählen Sie einen Eintrag der Aufgabenansicht aus. Nähere Beschreibungen zu einer Aufgabe oder einem Bericht können Sie über einen Tooltip anzeigen.

Abbildung 4: Aufgabenansicht im Manager



TIPP: Sind Aufgaben mit präprozessorrelevanten Konfigurationsparametern verbunden, können die Präprozessorbedingungen hinter den Aufgaben angezeigt werden. Aktivieren Sie dazu die Programmeinstellung **Zusätzliche Optionen zu Objekten der Menüführung anzeigen**.

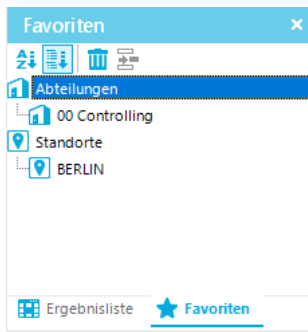
Verwandte Themen

- [Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche](#) auf Seite 67

Funktionen in der Favoritenliste

In der Favoritenliste im Manager werden Verknüpfungen zu häufig besuchten Objekten gespeichert.

Abbildung 5: Favoritenliste im Manager



Um im Manager einen Eintrag in die Favoriten zu übernehmen

- Wählen Sie im Manager den Eintrag und wählen Sie das Kontextmenü **Zu den Favoriten hinzufügen**.

Um im Manager einen Eintrag aus den Favoriten zu entfernen

- Wählen Sie im Manager den Eintrag und wählen Sie das Kontextmenü **Aus den Favoriten entfernen**.

Die Favoritenliste besitzt eine eigene Symbolleiste und ein Kontextmenü.

Tabelle 17: Bedeutung der Einträge in der speziellen Symbolleiste im Manager

Symbol	Bedeutung
	Alphabetische Sortierung der Favoriten.
	Sortierung der Favoriten nach Objekttypen.
	Löschen der gesamten Favoritenliste.
	Löschen der ausgewählten Favoriten.

Tabelle 18: Einträge im Kontextmenü der Favoritenliste im Manager

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Öffnen auf einer neuen Seite	Das Objekt wird in der Dokumentenansicht in einem neuen Formular geöffnet.
Suchen	Es wird nach Objekten innerhalb der Favoritenliste gesucht.
Ausgewählte Favoriten entfernen	Die ausgewählten Favoriten werden aus der Favoritenliste entfernt.
Aufgaben	In einem Untermenü werden alle für das ausgewählte Objekt verfügbaren Aufgaben angezeigt. Wenn Sie eine der Aufgaben auswählen, wird das zugehörige Formular geöffnet.

Eintrag im Kontextmenü

Bedeutung

Eigenschaften Es werden weitere Eigenschaften des aktiven Objektes angezeigt. Der Eintrag ist nur im Expertenmodus verfügbar.

Verwandte Themen

- [Erweiterte Eigenschaften für Objekte anzeigen](#) auf Seite 86

Funktionen der Dokumentenansicht

Mit Auswahl eines Objektes in der Ergebnisliste wird in der Dokumentenansicht das erste verfügbare Formular angezeigt. Für jedes bearbeitbare Objekt werden mindestens die folgenden Formulare angezeigt:

- Überblicksformular

Dieses Formular dient nur zur Anzeige von ausgewählten Informationen zu einem Objekt.

- Stammdatenformular

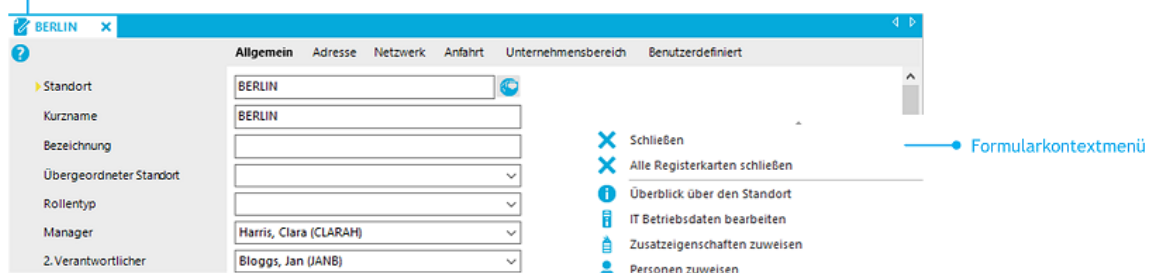
Über dieses Formular können die Informationen zu einem Objekt geändert werden.

Jedes Formular besitzt einen Formulartabreiter, auf welchem die Anzeige des gewählten Objektes entsprechend einem festgelegten Anzeigemuster erfolgt. Für Objekte, die bei einer Synchronisation als **ausstehend** markiert wurden, wird das Anzeigemuster mit der Kennzeichnung [Outständig] versehen.

Jedes Formular besitzt ein Kontextmenü, dessen Einträge formularabhängig sind. Im Expertenmodus können Sie über den Eintrag **Eigenschaften** im Formularkontextmenü weitere Eigenschaften des Objektes und die Berechtigungen einsehen.

Abbildung 6: Formular im Manager

Formulartabreiter



Um die Formulare eines Objektes zu öffnen

- Bei Auswahl eines Objektes in der Ergebnisliste wird immer das erste Formular (in der Regel das Überblicksformular) geöffnet.
- Wählen Sie in der Ergebnisliste einzelne Objekte nacheinander aus, wird das geöffnete Formular in der Dokumentenansicht mit den Daten aktualisiert. Es ist immer nur ein Formular geöffnet.
- Wählen Sie die Aufgabe in der Aufgabenansicht oder den Eintrag im Formularkontextmenü, um weitere Formulare zu öffnen.

Um mehrere Formulare in der Dokumentenansicht anzuzeigen

- Öffnen Sie die Objekte über **Alt + Auswahl** oder das Kontextmenü **Öffnen auf einer neuen Seite**.


Somit können Sie schnell zwischen Objekten wechseln, ohne das gewünschte Objekt erneut aus der Ergebnisliste laden zu müssen. Beim Wechsel zwischen Kategorien bleiben die geöffneten Formulare erhalten.

Um die Formulare zu schließen

- Wählen Sie den Menüeintrag **Ansicht > Aktives Dokument schließen** oder den Menüeintrag **Ansicht > Alle Dokumente schließen**.

Standardmäßig wird zu jedem Objekt zuerst das Überblicksformular angeboten. Zur schnelleren Bearbeitung von Daten ist es jedoch möglich, das erste bearbeitbare Formular zum Objekt anzuzeigen.

Um die Direktbearbeitung zu aktivieren

- Verwenden Sie im Manager das Symbol  in der Ergebnisliste.
Es ist nur die direkte Bearbeitung des gewählten Objektes möglich.
- Wählen Sie den Menüeintrag **Ansicht > Direktbearbeitung aktivieren**.
Der Direktbearbeitungsmodus ist bis zum Neustart des Programms aktiv.
- Aktivieren Sie über den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen** die Programmeinstellung **Direktbearbeitung aktivieren**.

Der Direktbearbeitungsmodus bleibt auch nach Neustart des Programms aktiv.

In der Statuszeile des Manager werden beim Öffnen eines Formulars zusätzlich folgende Informationen angezeigt:

- die Definition des aktuellen Objektes
- der Name des aktivierten Formulars in der Notation `<logisches Formular>` [`(<phisches Formular>)`]

TIPP: Doppelklicken Sie auf die Bezeichnung in der Statuszeile, um Sie die Objektdefinition und den Formularnamen in die Zwischenablage zu kopieren.

Auf den Formularen werden verschiedene Steuerelemente und Funktionen verwendet.

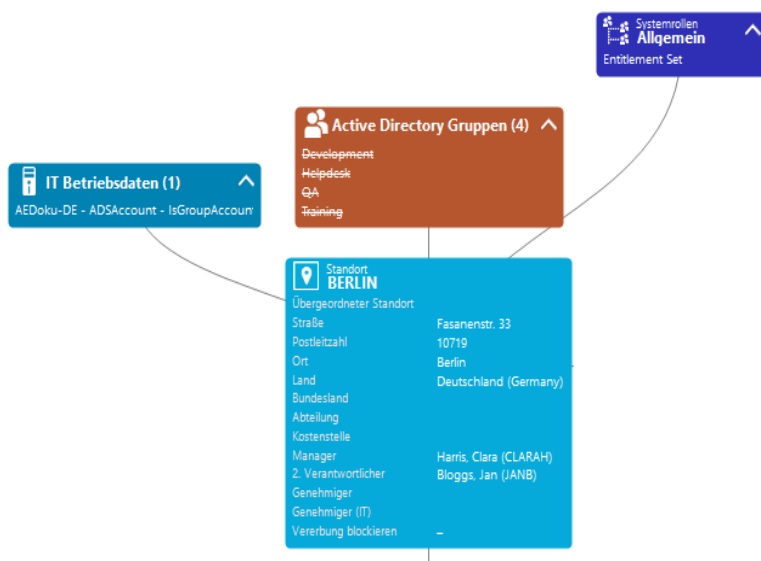
Verwandte Themen

- [Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche](#) auf Seite 67
- [Erweiterte Eigenschaften für Objekte anzeigen](#) auf Seite 86

Überblicksformular

Zur Darstellung der Informationen auf den Überblicksformularen werden Formularelemente verwendet.

Abbildung 7: Beispiel für Formularelemente auf einem Überblicksformular



In der Kopfzeile eines Formularelementes werden der Anzeigetext des Menüeintrags, der Anzeigetext des darzustellenden Objektes sowie das Symbol des Objektes dargestellt. Die weiteren Einträge repräsentieren die Eigenschaften des Objektes und deren Werte. Zu jeder Eigenschaft wird ein Tooltip mit der Beschreibung zur Verwendung angezeigt. Einige Einträge des Formularelementes werden farbig hervorgehoben, wenn Sie diese mit dem Mauszeiger berühren. Per Klick auf den Eintrag können Sie dann zum referenzierten Objekt wechseln.

Wird das Formularelement zur Abbildung von Listen verwendet, werden die Einträge mit ihrem Anzeigenamen angezeigt. Die Anzahl der Einträge wird in der Kopfzeile des Formularelementes eingeblendet. Zusätzlich wird in der Kopfzeile des Formularelementes ein Symbol zum Ein- und Ausblenden der Einträge angezeigt. Für die Listeneinträge wird ebenfalls ein Tooltip angezeigt.

Tabelle 19: Symbol des Formularelementes


Symbol	Bedeutung
▼	Listeneinträge einblenden.
▲	Listeneinträge ausblenden.

HINWEIS: Auf den Formularen werden die zum Löschen markierten Objekte sowie die ausstehenden Objekte durchgestrichen angezeigt.

Eingabefeld

Eingabefelder werden zur Bearbeitung von Zeichenketten, Zahlen und Datumsangaben verwendet. Für Eingabefelder ist ein Standardkontextmenü verfügbar. Pflichteingabefelder sind mit einem vorangestellten Dreieck ► gekennzeichnet. Die Entscheidung, ob es sich bei einem Eingabefeld um ein Pflichtfeld handelt, ist abhängig von der in den Modelltabellen hinterlegten minimalen Länge der Spalte. Weitere Pflichtfelder sind in den Customizern definiert.

Abbildung 8: Eingabefeld mit Pflichtfeld



TIPP: Über die Tastenkombination **Strg + Alt + Eingabe** können Sie Eingabefelder für die Eingabe mehrzeiliger Texte vergrößern.

Kennzeichnung geänderter Daten



Änderungen an Daten werden durch zusätzliche Symbole vor dem geänderten Wert gekennzeichnet. Solange die Änderungen noch nicht gespeichert sind, können Sie die Änderungen mit einem Klick auf das Symbol rückgängig machen.

Abbildung 9: Kennzeichnung geänderter Daten



Tabelle 20: Kennzeichnung der Eingabefelder bei Datenänderung

Symbol	Bedeutung
🔄	Der Wert wurde geändert. Die Änderung ist noch nicht gespeichert. Mit Mausklick auf das Symbol kann die Änderung verworfen werden.
⚠️	Der Wert hat eine Übersetzung. Eine Änderung des Wertes kann zum Verlust der Übersetzung führen. Ein Mausklick auf das Symbol öffnet einen Dialog, in

Symbol	Bedeutung
	dem festgelegt werden kann, wie mit der Übersetzung verfahren werden soll.
	Für die Änderung des Wertes ist ein bestimmter Zeitpunkt geplant. Die sofortige Änderung des Wertes ist nur bis zum geplanten Ausführungszeitpunkt wirksam.
	Für die Änderung des Wertes ist ein bestimmter Zeitpunkt geplant.

Ausführliche Informationen zum Planen von Ausführungszeitpunkten finden Sie im *One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben*.

Verwandte Themen

- [Übersetzen von Eingaben](#) auf Seite 39

Anzeige der Spaltenbezeichnungen

Zu jedem Eingabefeld wird die Bezeichnung der Spalte angezeigt. Kann die Bezeichnung einer Spalte nicht komplett dargestellt werden, wird die Anzeige durch [...] entsprechend gekürzt. Über einen Tooltip können Sie die komplette Spaltenbezeichnung sehen.

Im Manager können Sie im Expertenmodus Sie die technischen Bezeichnungen der Spalten anzeigen. Die Anzeige erfolgt in der Form Spalte@Tabelle.

Um im Manager die technischen Bezeichnungen im Expertenmodus anzuzeigen


- Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Felddefinition anzeigen**.

Verwandte Themen

- [Expertenmodus im Manager](#) auf Seite 24

Übersetzen von Eingaben

Ausführliche Informationen zur Lokalisierung im One Identity Manager und zur Bearbeitung von Übersetzungen im Designer finden Sie im *One Identity Manager Konfigurationshandbuch*.

Ist eine Spalte für die mehrsprachige Eingabe gekennzeichnet, wird neben dem Eingabefeld eine zusätzliche Schaltfläche  eingeblendet.

HINWEIS:

- Die Eingabe des Wertes im Eingabefeld erfolgt immer in der festgelegten Standardsprache. Anschließend wird der Wert in die benötigten Sprachen

übersetzt.

- Die Übersetzungen werden nur zur Anzeige eines Wertes beispielsweise auf dem Überblicksformular oder in Listen benutzt. Die Eingabefelder zur Bearbeitung zeigen weiterhin den in der Standardsprache eingetragenen Wert an.
- Eine Übersetzung kann an mehreren Stellen verwendet werden. Wenn Sie eine Übersetzung ändern, wird diese an allen Stellen angezeigt. Bevor Sie eine Übersetzung ändern, prüfen Sie im Designer die Verwendung der Übersetzung.
- Benutzer können nur Übersetzungen für die Objekte und Spalten bearbeiten, für die sie die Bearbeitungsberechtigungen besitzen.
- Um alle Übersetzungen zu bearbeiten, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Common_Translation**.

Um eine Eingabe zu übersetzen



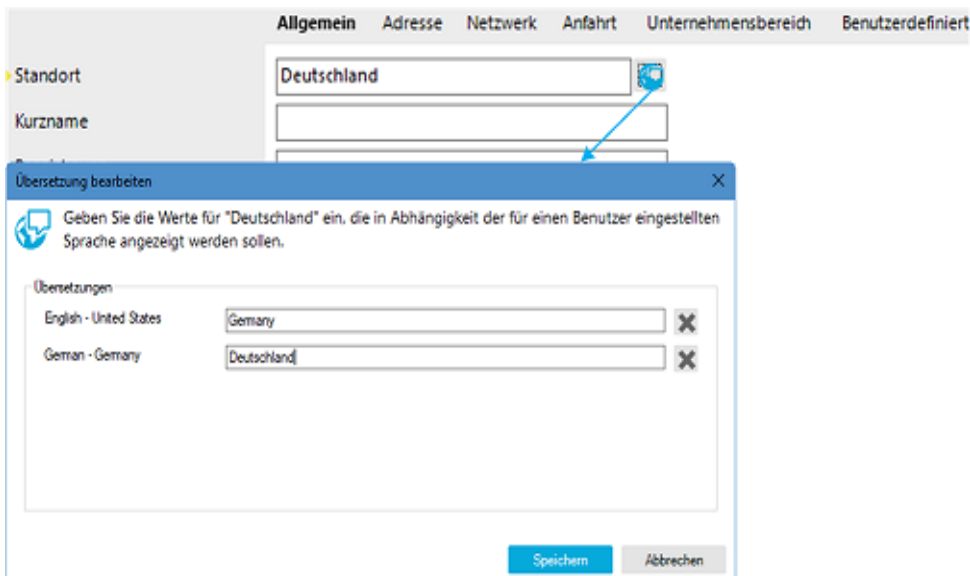
1. Klicken Sie  neben dem Eingabefeld um das Dialogfenster zur Eingabe der Übersetzungen zu öffnen.
2. Geben Sie die Übersetzungen ein.
HINWEIS: Über die Schaltfläche  neben der Übersetzungseingabe löschen Sie eine Übersetzung.
3. Klicken Sie **Speichern**.

Abbildung 10: Übersetzen von Eingaben



Eingabe einer Liste zulässiger Werte

Wenn für eine Spalte eine Liste zulässiger Werte festgelegt werden kann, verhält sich das Eingabefeld folgendermaßen:

- Ist keine Liste definiert, wird ein einfaches Eingabefeld angezeigt, in welches Sie einen Wert eintragen.
- Ist eine Liste definiert, wird eine Auswahlliste angezeigt, aus welcher Sie einen Wert auswählen.

Abbildung 11: Auswahl aus einer Liste zulässiger Werte

The image shows a form field labeled 'Anrede'. A dropdown menu is open, displaying two options: 'Herr' and 'Frau'. The 'Frau' option is currently selected and highlighted in blue.

Das Steuerelement wird auf den Standardformularen im Manager nur für die vordefinierten Spalten sowie die benutzerdefinierten Spalten (in der Regel **Freies Feld Nr. 01- Freies Feld Nr. 10**) angeboten.

Eingabe mehrerer Werte

Wenn die Spalte für die Eingabe mehrerer Werte geeignet ist, werden neben dem Eingabefeld zusätzliche Symbole angezeigt.

Abbildung 12: Eingabe mehrerer Werte

The image shows a form field labeled 'Besuchsadressen'. The input field contains the text 'Gertrud-Caspari-Str. 13'. To the right of the input field are two small icons: a plus sign (+) and a minus sign (-) inside a square, used for adding or removing multiple values.

Tabelle 21: Symbole für Eingabe mehrwertiger Eigenschaften

Symbol	Bedeutung
	Daten einfügen. Es wird ein separates Eingabeformular geöffnet.
	Daten löschen.

Einstellen von Werten

Über einen Schieberegler stellen Sie einen Wert in einem definierten Bereich ein. Der Wert wird neben dem Schieberegler eingeblendet und über einen Tooltip angezeigt. Die Farbe zeigt an, wie kritisch der Wert bewertet wird.

Abbildung 13: Schieberegler

The image shows a slider control labeled 'Risikoindex'. The slider has a green bar on the left and a red bar on the right. A white handle is positioned at the 0,5 mark. The value '0,5' is displayed in a small box to the right of the slider.

Eingabe von Skripten

Wenn Dateneingabe in einer Spalte einem definierten Syntaxtyp entsprechen sollen, beispielsweise SQL, XML, VB.Net, wird in den Editoren ein spezielles Eingabefeld verwendet. Das Eingabefeld besitzt einen erweiterten Bearbeitungsmodus, in dem zusätzliche Aktionen möglich sind.

Um in den erweiterten Bearbeitungsmodus zu wechseln

- Verwenden Sie **Strg + Alt + Eingabe** oder die Schaltfläche am rechten unteren Rand.

Abbildung 14: Direkte Eingabe einer Datenbankabfrage

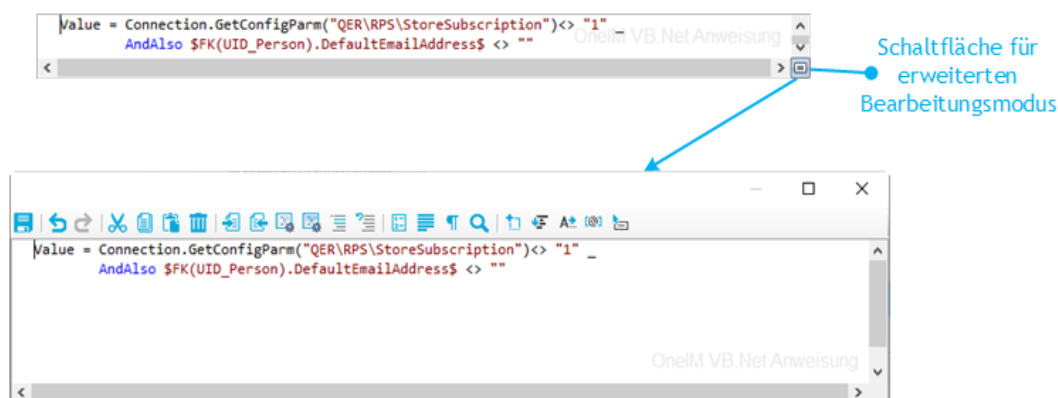













Tabelle 22: Bedeutung der Symbole des erweiterten Bearbeitungsmodus

Symbol	Bedeutung
	Beenden des erweiterten Bearbeitungsmodus.
	Zurücksetzen der letzten Änderung.
	Wiederherstellen der letzten Änderung.
	Ausschneiden des markierten Codes.
	Kopieren des markierten Codes in die Zwischenablage.
	Einfügen des Codes aus der Zwischenablage.
	Löschen des markierten Codes.
	Einzug verkleinern.
	Einzug vergrößern.
	Text automatisch formatieren.
	Textauswahl automatisch formatieren.














Symbol	Bedeutung
	Zeilennummern einblenden oder ausblenden.
	Kommentarzeichen einfügen.
	Kommentarzeichen entfernen.
	Zeilennummer einfügen oder entfernen.
	Automatischen Zeilenumbruch einfügen oder entfernen.
	Automatische Vervollständigung bei der Eingabe von Worten aktivieren oder deaktivieren.
	Leerzeichen und Tabstoppszeichen einblenden oder ausblenden.
	Suchen innerhalb des Codes.
	Code-Ausschnitt einfügen.
	Liste der Objekteigenschaften anzeigen.
	Liste mit Wortvervollständigung anzeigen.
	Liste mit Parameterinformationen anzeigen.
	Zusätzliche Informationen anzeigen.

Tabelle 23: Tastenkombinationen für die Bearbeitung von Skripten

Tastenkombination	Beschreibung
Strg + C	In die Zwischenablage kopieren.
Strg + Einfg	In die Zwischenablage kopieren.
Strg + X	Ausschneiden und in die Zwischenablage übernehmen.
Umschalt + Entf	Ausschneiden und in die Zwischenablage übernehmen.
Strg + L	Zeile ausschneiden und in die Zwischenablage übernehmen.
Strg + V	Aus der Zwischenablage einfügen.
Umschalt + Einfg	Aus der Zwischenablage einfügen.
Strg + Y	Aktion wiederholen.
Strg + Umschalt + Z	Aktion wiederholen.
Strg + Z	Aktion rückgängig machen.
Rücktaste	Zeichen vor dem Cursor entfernen.
Umschalt + Rücktaste	Zeichen vor dem Cursor entfernen.
Strg + Rücktaste	Wort vor dem Cursor entfernen.

Tastenkombination	Beschreibung
Entf	Zeichen am Cursor entfernen.
Strg + Umschalt + L	Zeile entfernen.
Strg + Entf	Zeichen bis zum nächsten Wort entfernen.
Eingabe	Zeilenumbruch einfügen.
Umschalt + Eingabe	Zeilenumbruch einfügen.
Strg + Eingabe	Zeile oberhalb einfügen.
Strg + Umschalt + Eingabe	Zeile unterhalb einfügen.
Strg + Leertaste	Automatische Vervollständigung.
Strg + Umschalt + Leertaste	Liste mit Parameterinformationen anzeigen.
Tab	Einzug/Tabstopp einfügen.
Umschalt + Tab	Einzug/Tabstopp entfernen.
Strg + U	Markierte Zeichen in Kleinbuchstaben ändern.
Strg + Umschalt + U	Markierte Zeichen in Großbuchstaben ändern
Eingf	Überschreibmodus einschalten oder ausschalten.
Strg + T	Zeichen vor und nach dem Cursor tauschen.
Strg + Umschalt + T	Wörter vor und nach dem Cursor tauschen.
Umschalt + Alt + T	Zeile mit der vorherigen Zeile tauschen.
Alt + Bild-Auf	Zeile nach oben bewegen.
Alt + Bild-Ab	Zeile nach unten bewegen.
Bild-Ab	Nach oben bewegen.
Bild-Auf	Nach unten bewegen.
Nach-Links-Taste	Nach links bewegen.
Nach-Rechts-Taste	Nach rechts bewegen.
Strg + Nach-Links-Taste	Zum vorherigen Wort bewegen.
Strg + Nach-Rechts-Taste	Zum nächsten Wort bewegen.
Pos1	Zum Zeilenanfang bewegen.
Ende	Zum Zeilenende bewegen.
Strg + Pos1	Zum Anfang des Skripts bewegen.
Strg + Ende	Zum Ende des Skripts bewegen.

Tastenkombination	Beschreibung
Bild-Auf	Seite nach oben bewegen.
Bild-Ab	Seite nach unten bewegen.
Strg + Bild-Auf	Zum sichtbaren Anfang bewegen.
Strg + Bild-Ab	Zum sichtbaren Ende bewegen.
Strg +]	Zur letzten passenden Klammer bewegen. (nicht auf deutscher Tastatur erreichbar)
Strg + Nach-Unten-Taste	Nach unten scrollen.
Strg + Nach-Oben-Taste	Nach oben scrollen.
Strg + F	Suchendialog öffnen.
F3	Weitersuchen.
Strg + F3	Vorwärts suchen.
Umschalt + F3	Rückwärts suchen.
Strg + Umschalt + F3	Vorherige Auswahl finden.
Strg + H	Ersetzen.
Strg + I	Inkrementelle Suche vorwärts.
Strg + Umschalt + I	Inkrementelle Suche rückwärts.
Strg + Umschalt + Num-	Auswahl des Code-Blocks verringern.
Strg + Umschalt + Num+	Auswahl des Code-Blocks erweitern.
Escape	Auswahl entfernen.
Umschalt + Nach-Unten-Taste	Auswahl nach unten erweitern.
Umschalt + Nach-Oben-Taste	Auswahl nach oben erweitern.
Umschalt + Nach-Links-Taste	Auswahl nach links erweitern.
Umschalt + Nach-Rechts-Taste	Auswahl nach rechts erweitern.
Strg + Umschalt + Nach-Links-Taste	Auswahl bis zum vorherigen Wort erweitern.
Strg + Umschalt + Nach-Rechts-Taste	Auswahl bis zum nächsten Wort erweitern.


Tastenkombination	Beschreibung
Umschalt + Pos1	Auswahl bis zum Zeilenanfang erweitern.
Umschalt + Ende	Auswahl bis zum Zeilenende erweitern
Strg + Umschalt + Pos1	Auswahl bis zum Anfang des Skriptes erweitern.
Strg + Umschalt + Ende	Auswahl bis zum Ende des Skriptes erweitern.
Umschalt + Bild-Auf	Auswahl eine Seite nach oben erweitern.
Umschalt + Bild-Ab	Auswahl eine Seite nach unten erweitern.
Strg + Umschalt + Bild-Auf	Auswahl bis zum sichtbaren Anfang erweitern.
Strg + Umschalt + Bild-Ab	Auswahl bis zum sichtbaren Ende erweitern.
Strg + A	Alles auswählen.
Strg + Umschalt + W	Wort auswählen.
Strg + Umschalt +]	Auswahl bis zur nächsten Klammer erweitern. (nicht auf deutscher Tastatur erreichbar)
Umschalt + Alt + Nach-Unten-Taste	Ausgewählten Block nach unten erweitern.
Umschalt + Alt + Nach-Oben-Taste	Ausgewählten Block nach oben erweitern.
Umschalt + Alt + Nach-Links-Taste	Ausgewählten Block nach links erweitern.
Umschalt + Alt + Nach-Rechts-Taste	Ausgewählten Block nach rechts erweitern.
Strg + Umschalt + Alt + Nach-Links-Taste	Ausgewählten Block bis zum vorherigen Wort erweitern.
Strg + Umschalt + Alt + Nach-Rechts-Taste	Ausgewählten Block bis zum nächsten Wort erweitern.
Strg + Mausrad	Schriftgröße anpassen.

Für die Erstellung des Skriptcodes werden zusätzliche Eingabehilfen angeboten.

Syntaxhervorhebung

Die Eingabefelder unterstützen abhängig vom Syntaxtyp die Syntaxhervorhebung.

Automatische Vervollständigung



Bei der Erstellung von Skriptcode kann die automatische Vervollständigung genutzt werden. Die automatische Vervollständigung können Sie in den Eingabefeldern im erweiterten Bearbeitungsmodus über Schaltfläche  aktivieren. Damit wird die

automatische Vervollständigung bereits bei der Eingabe der Schlüsselwörter angeboten. Wird im Quellcode an einer Stelle ein Schlüsselwort erwartet, wird die automatische Vervollständigung nach einigen Buchstaben automatisch geöffnet. Nach einigen Zeichen, wie beispielsweise Punkt (.) oder Klammer (()), wird die Autovervollständigung hingegen immer angeboten. Alternativ können Sie die automatische Vervollständigung über die Tastenkombination **Strg + Leertaste** an geeigneten Stellen der Eingabefelder aufrufen.


Durch die Einblendung verwendbarer Bezeichnungen von Eigenschaften oder Funktionen, wird die Menge des manuell einzutragenden Skriptcodes verringert. Welche Inhalte zur Auswahl angeboten werden, wird über Schlüsselwörter im Skriptcode bestimmt.

Eingabe von Code-Ausschnitten

Der One Identity Manager stellt Code-Ausschnitte bereit, die sie als Vorlage nutzen können. Code-Ausschnitte können Sie über folgende Varianten Einfügen:

1. Eingabe über Symbol 
 - a. Wählen Sie in der Menüleiste das Symbol .
 - b. Wählen Sie den Code-Ausschnitt aus.
2. Eingabe über Tastenkombination
 - a. Drücken Sie die Taste **F2**.
 - b. Wählen Sie den Code-Ausschnitt aus.
3. Einfügen über Verknüpfungsnamen
 - a. Geben Sie einen Verknüpfungsnamen ein.
 - b. Über **Tab** wird der Code-Ausschnitt eingefügt.

HINWEIS: Beachten Sie bei der Eingabe der Verknüpfungsnamen die Groß- und Kleinschreibung.

HINWEIS: Bei direkter Auswahl eines Code-Ausschnittes über Tastenkombination oder über das Symbol  werden eine Kurzbeschreibung sowie der Verknüpfungsname als Tooltip angezeigt.

Eingabe von Werten in \$-Notation

In Eingabefeldern, die einen VB.Net-Ausdruck erwarten, wird bei Eingabe von **\$** eine Eingabehilfe geöffnet. Alle Eigenschaften des aktuellen Objektes werden angezeigt. Zusätzlich wird ein Tooltip mit einer näheren Beschreibung der Eigenschaft eingeblendet. Wenn Sie eine Fremdschlüssel (FK)-Spalte auswählen, können Sie mit den Pfeiltasten zu den Spalten der zugehörigen Tabelle navigieren. Beenden Sie die Auswahl auf der Zielspalte mit **Eingabe** oder Doppelklick. In der Eingabespalte wird nun die vollständige \$-Notation für Ihre Auswahl angezeigt. Um die Eingabehilfe ohne Datenübernahme zu schließen, verwenden Sie **Esc** oder verlassen Sie das Eingabefeld.

Abbildung 15: Eingabehilfe für \$-Notation

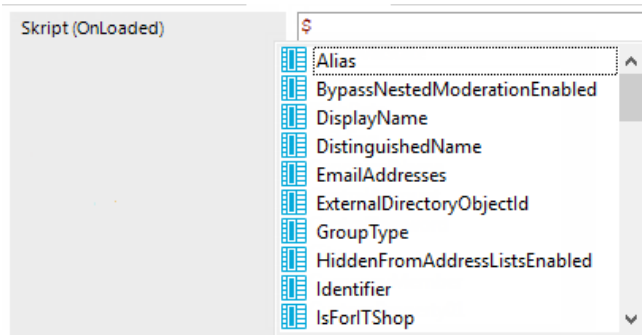


Tabelle 24: Bedeutung der verwendeten Symbole in der Eingabehilfe für \$-Notation








Symbol	Bedeutung
	Eigenschaft des aktuellen Objektes.
	Primärschlüssel (PK).
	Fremdschlüssel (FK).
	Dynamischer Fremdschlüssel.
	Tabelle.
	Spezielle Eigenschaften.
	Skript.

Tabelle 25: Funktionen der Eingabehilfe für die \$-Notation

Tastenkombination	Aktion
Nach-Unten-Taste	Öffnen der Eingabehilfe.
Nach-Oben-Taste, Nach-Unten-Taste	Wechsel zum vorherigen oder nächsten Eintrag.
Nach-Links-Taste, Nach-Rechts-Taste	Wechsel über Fremdschlüssel zum übergeordneten Objekt oder zum untergeordneten Objekt.
Eingabe	Übernahme des Wertes in \$-Notation.

Eingabe von Datenbankabfragen







An einigen Stellen werden Eingaben von Datenbankabfragen benötigt. Die Datenbankabfragen können Sie direkt als SQL-Abfrage eingeben oder über einen Assistenten zusammenstellen. In die entsprechende Ansicht wechseln Sie über die Schaltflächen ,  oder .

Tabelle 26: Bedeutung der Symbole

Symbol	Bedeutung
	Direkte Eingabe einer Datenbankabfrage als SQL-Abfrage.
	Where-Klausel-Assistent.
	Filterdesigner.

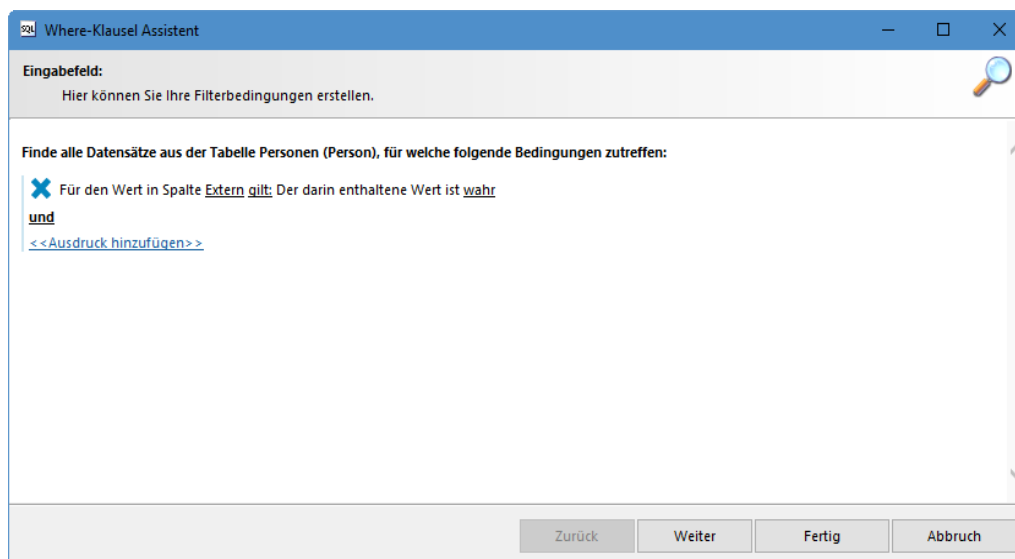
Detaillierte Informationen zum Thema

- [Assistent zur Eingabe von Datenbankabfragen](#) auf Seite 49
- [Filterdesigner](#) auf Seite 50

Assistent zur Eingabe von Datenbankabfragen


Der Assistent unterstützt Sie bei der Formulierung einer Bedingung (Where-Klausel) für Datenbankabfragen. Die komplette Datenbankabfrage wird intern zusammengesetzt. Sie bezieht sich immer auf die Datenbanktabelle, die beim Start des Where-Klausel-Assistenten vorgelegt wird.

Abbildung 16: Where-Klausel-Assistent



Zur einfacheren Erstellung von Bedingungen werden vordefinierter Operatoren eingesetzt. Die Operatoren werden unterstrichen dargestellt. Operatoren mit einer Eingabehilfe für den zulässigen Wert (beispielsweise Spaltenauswahl, Datumseingabe oder freie Texteingabe) werden in Klammern (<<Operator>>) dargestellt.

Um eine Datenbankabfrage über den Where-Klausel-Assistenten zu erstellen




1. Starten Sie den Where-Klausel-Assistenten über die Schaltfläche .
2. Erstellen Sie die Datenbankabfrage.
 - Wenn Sie mit dem Mauszeiger einen Operator berühren, ändert sich der Mauszeiger in ein Handsymbol.
 - Besitzt ein Operator nur zwei zulässige Werte, können Sie per Mausklick auf den Operator zwischen den Werten wechseln.
 - Mit Klick auf einen Operator mit mehr als zwei zulässigen Werten öffnen Sie eine Auswahlliste, in dem die zulässigen Werte des Operators aufgelistet werden.
Wählen Sie mit einem Klick den gewünschten Eintrag und bestätigen die Auswahl anschließend über die Schaltfläche.
- ODER -
Doppelklicken Sie auf einen Eintrag, um den Wert zu wählen.
 - Für die Auswahl von Datenbankspalten wird ein Auswahlfenster geöffnet, in dem Sie alle Spalten des Basisobjektes und der dazu in Beziehung stehenden Objekte auswählen können. Über die Option **SQL Bezeichnung** wechseln Sie zwischen den Anzeigenamen und der technischen Bezeichnung der Tabellen und Spalten.
 - Für komplexe Datenbankabfragen haben Sie die Möglichkeit mehrere Bedingungen miteinander zu verknüpfen. Dazu wird nach jeder Bedingung eine Zeile mit dem logischen Operator für die Verknüpfung angezeigt, gefolgt von einer weiteren Zeile für die nächste Bedingung. Über die Schaltfläche vor eine Bedingung können Sie diese aus der Abfrage löschen.
 - Über die Schaltfläche **Expertenansicht** wechseln Sie zur direkten Eingabe der Abfrage in SQL-Syntax. Über die Schaltfläche **Assistentenansicht** wechseln Sie zurück zum vereinfachten Eingabemodus.
3. Klicken Sie **Weiter**.
Die Bedingung der Datenbankabfrage wird in SQL-Syntax dargestellt.
4. Klicken Sie **Fertig**.

Filterdesigner

Der Filterdesigner unterstützt Sie bei der Formulierung einer Bedingung für Datenbankabfragen. Die komplette Datenbankabfrage wird intern zusammengesetzt. Die Datenbankabfrage bezieht sich immer auf die Tabelle Person.

Abbildung 17: Filterdesigner

Eine Person wird in die dynamische Rolle aufgenommen, wenn sie **alle** der folgenden Bedingungen erfüllt:

Für die Berechtigung mit dem Zielsystemtyp in der Domäne gilt:   

Hat das Berechtigungselement

Um eine Datenbankabfrage über den Filterdesigner zu erstellen



1. Starten Sie den Assistenten über die Schaltfläche .
2. Legen Sie über den Operator **alle** fest, ob mindestens eine oder alle der nachfolgend definierten Bedingungen erfüllt sein müssen.
 - Wenn Sie mit dem Mauszeiger den Operator berühren, ändert sich der Mauszeiger in ein Handsymbol.
 - Wechseln Sie per Mausklick auf den Operator zwischen den Werten **alle** und **mindestens eine**.
3. Erstellen Sie die Bedingungen.
 - a. Legen Sie in der ersten Auswahlliste den Bedingungstyp fest. Abhängig vom Bedingungstyp werden weitere Auswahllisten eingeblendet.



Tabelle 27: Zulässige Bedingungstypen

Bedingungstyp	Bedeutung
Eigenschaft	Eigenschaften der Identitäten. Die Auswahlliste der zulässigen Eigenschaften ist bereits auf die wichtigsten Eigenschaften einer Identität eingeschränkt.
Für das Konto mit dem Zielsystemtyp	Benutzerkonto der Identität. Die zulässigen Benutzerkonto-Eigenschaften richten sich nach der Auswahl des Zielsystems. Es können nur Spalten ausgewählt werden, die im Unified Namespace abgebildet sind und für die Option Anzeige im Filterdesigner aktiviert ist.
Für die Berechtigung mit dem Zielsystemtyp	Zielsystemgruppe der Identität. Die zulässigen Gruppeneigenschaften richten sich nach der Auswahl des Zielsystems. Es können nur Spalten ausgewählt werden, die im Unified Namespace abgebildet sind und für die Option Anzeige im Filterdesigner aktiviert ist.
SQL Abfrage	Freie Eingabe einer SQL-Bedingung (Where-Klausel). Um den Where-Klausel-Assistenten zu nutzen, klicken Sie  .

- b. Wählen Sie aus den zusätzlichen Auswahllisten die Objekteigenschaften für die Bedingung.
Alle weiteren Steuerelemente sind Operatoren und Eigenschaften, die Sie zur Formulierung der Bedingung benötigen. In einfachen Auswahllisten können Sie nur einen Eintrag auswählen. In erweiterten Auswahllisten mit einer hierarchischen Darstellung der Eigenschaften können Sie mehrere Einträge auswählen, die über eine Oder-Verknüpfung in die Bedingung eingebunden werden. Über Eingabefelder ist die freie Eingabe von Text zulässig. Die verfügbaren Auswahllisten und Eingabefelder werden dynamisch eingeblendet.
- c. Um eine weitere Bedingung einzufügen, klicken Sie **+**. Alle Teilbedingungen werden per Und-Verknüpfung verbunden.
- d. Um eine Bedingung zu löschen, klicken Sie **×**.
- e. Um das Vorschauenfenster zu öffnen, klicken Sie **i**. Es werden alle Objekte angezeigt, die durch die Bedingung ermittelt werden.

Eingabe von benutzerdefinierten Filterbedingungen

An einigen Stellen können benutzerdefinierte Filterbedingungen definiert werden. Die Filterbedingung wird ähnlich einer Bedingung (Where-Klausel) für Datenbankabfragen formuliert.


Die Abfragen können Sie direkt eingeben oder über einen Assistenten zusammenstellen. In die entsprechende Ansicht wechseln Sie über die Schaltfläche  und .

- Für die Definition einer Bedingung werden die Vergleichsoperatoren =, <>, <, >, <=, >= und like unterstützt.
- Um Bedingungen zu verknüpfen, können Sie die logischen Operatoren UND, ODER und NICHT verwenden.
- Bei der Definition von Bedingungen können Variablen verwendet werden. Variablen müssen maskiert werden.

Syntax: '\$<Variable>\$'

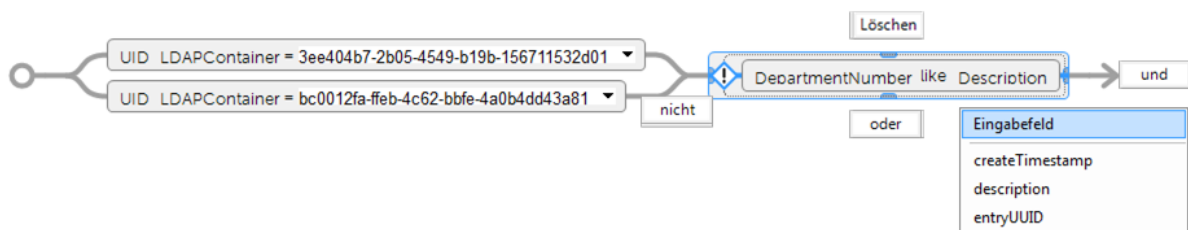
HINWEIS: Wenn die Bedingung ein Dollarzeichen enthält, welches keine Variable kennzeichnet, muss dieses durch \$ maskiert werden.

Beispiel: '300 \$\$' vergleicht gegen den Wert '300 \$'

TIPP: Wenn Sie die Bedingung direkt erfassen, können Sie über die Schaltfläche  auf vordefinierte Variablen zugreifen.

Im Assistenten werden die einzelnen Bedingungen in speziellen Steuerelementen dargestellt. Die Steuerelemente enthalten Verknüpfungspunkte, um einzelne Bedingungen logisch zu verknüpfen oder einzelne Bedingungen zu löschen. Die Verbindungspunkte werden aktiv, wenn Sie mit der Maus auf die Kante des jeweiligen Steuerelementes zeigen.

Abbildung 18: Assistent zur Eingabe von Filtern



Um einen Filter mit dem Assistenten zu erstellen

1. Wählen Sie mit der Maus **Bedingung erstellen**.

Es wird das Steuerelement für die erste Bedingung eingefügt.

2. Erfassen Sie die Bedingung.

- a. Klicken Sie mit der Maus auf den linken Teil der Bedingung und wählen Sie die Eigenschaft, nach der gefiltert werden soll.

Die Eigenschaften, nach denen gefiltert werden kann, werden in einer Auswahlliste angeboten. Zusätzlich können Sie weitere Eigenschaften frei definieren und Variablen verwenden.

- b. Legen Sie den Vergleichsoperator fest. Um den Vergleichsoperator zu ändern, klicken Sie mit der Maus auf den Vergleichsoperator.

Für die Definition einer Bedingung werden die Vergleichsoperatoren =, <>, <, >, <=, >= und like angeboten.

- c. Legen Sie im rechten Teil der Bedingung den Vergleichswert fest.

Als Vergleichswert können Sie direkt eine Zeichenkette eingeben oder über eine Auswahlliste eine Eigenschaft auswählen. Zusätzlich können Sie Variablen verwenden.

HINWEIS: Um nachträglich wieder zum Eingabefeld zu wechseln, wählen Sie aus der Auswahlliste **Eingabefeld** aus.

3. Um Bedingungen zu verknüpfen, können Sie die logischen Operatoren UND, ODER und NICHT verwenden.

- a. Zeigen Sie mit der Maus auf die Kante des Steuerelements, das Sie verknüpfen möchten.

Die Verknüpfungspunkte werden angezeigt.

- b. Zeigen Sie mit der Maus auf einen Verknüpfungspunkt und wählen Sie die Verknüpfung aus.

Es wird ein neues Steuerelement für eine weitere Bedingung eingefügt.

HINWEIS: Um ein Steuerelement zu entfernen, wählen Sie den Verknüpfungspunkt **Löschen**.

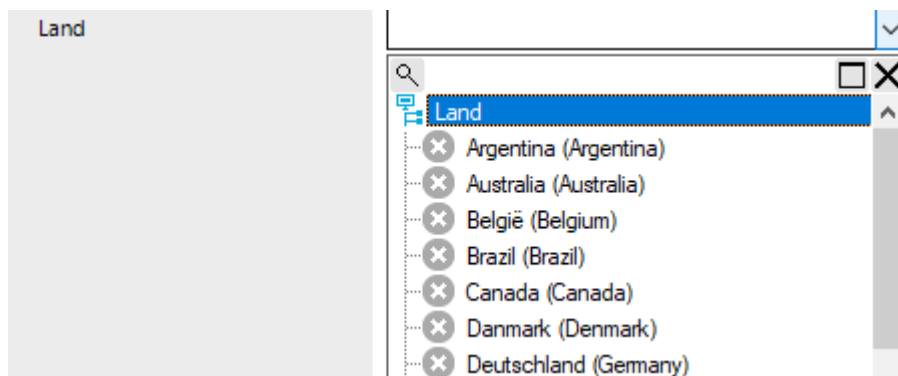
Auswahl aus Listen

Die Auswahlliste dient zur Auswahl eines Eintrages aus einer Liste von Elementen.

HINWEIS: In einigen Auswahllisten können Sie zusätzliche Werte einfügen. In der Auswahlliste erscheint dann eine Eingabemarkierung.

Die erweiterte Auswahlliste verweist auf Elemente aus einer anderen Datenbanktabelle. Um hierarchische Strukturen besser darstellen zu können, unterstützt diese Auswahlliste neben der Auswahl aus flachen Strukturen auch die Selektion aus hierarchischen Bäumen.

Abbildung 19: Erweiterte Auswahlliste



Um einen Wert in einer erweiterten Auswahlliste auszuwählen

1. Öffnen Sie die Auswahlliste über den Pfeil.
2. Aktivieren oder Deaktivieren Sie einen Eintrag über einen einfachen Klick und schließen Sie die Auswahlliste.

- ODER -

Aktivieren oder Deaktivieren Sie einen Eintrag über Doppelklick.

Die Auswahlliste wird automatisch geschlossen.

TIPP: Wenn Sie einen Text in das Eingabefeld eingeben, werden die Auswahldaten bereits eingeschränkt. Beim Öffnen der Auswahlliste werden dann die Einträge angezeigt, die den eingegebenen Text enthalten. Ist der eingegebene Text eindeutig, können Sie den betreffenden Eintrag auch mit der **Tab** auswählen.

Um in der Auswahlliste zu suchen

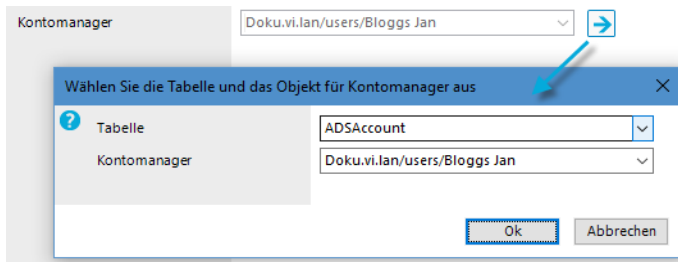
1. Öffnen Sie den Suchendialog über die Lupe in der Titelleiste der Auswahlliste.
2. Geben Sie den Suchbegriff in das Eingabefeld ein.
3. Aktivieren Sie optional die Option **Groß- / Kleinschreibung beachten**.
4. Starten Sie die Suche über die Schaltfläche **Suchen** oder **Eingabe**.
5. Verwenden Sie **F3** zum weiteren suchen.
6. Beenden Sie die Suche über **Esc**.

Auswahl eines dynamischen Eintrags

Einige Fremdschlüssel-Beziehungen werden im One Identity Manager dynamisch ermittelt. Die Auswahl eines dynamischen Fremdschlüssels erfordert zwei Schritte.

1. Festlegen der Tabelle, aus der das Objekt ermittelt werden soll.
2. Auswählen des konkreten Objektes.

Abbildung 20: Auswahl dynamischer Einträge



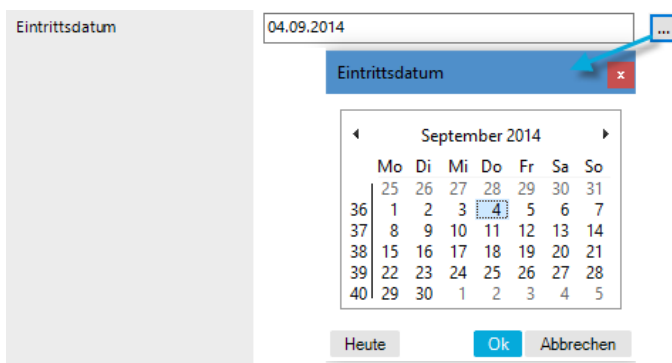
Um einen dynamischen Eintrag festzulegen

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche → neben dem Eingabefeld.
2. Wählen Sie unter **Tabelle** die Tabelle, aus der das Objekt ermittelt werden soll.
3. Wählen Sie in der nächsten Auswahlliste das konkrete Objekt.
4. Klicken Sie **OK**.

Setzen eines Datums

Neben der manuellen Eingabe eines Datums in das vorgesehene Eingabefeld ist die Übernahme eines Datums aus dem Steuerelement in das Eingabefeld möglich. Das Steuerelement öffnen Sie über die Schaltfläche [...] neben einem Datumseingabefeld.

Abbildung 21: Steuerelement zum Setzen eines Datums



In der Titelleiste des Steuerelementes wird die Bezeichnung des korrespondierenden Eingabefeldes wiederholt.

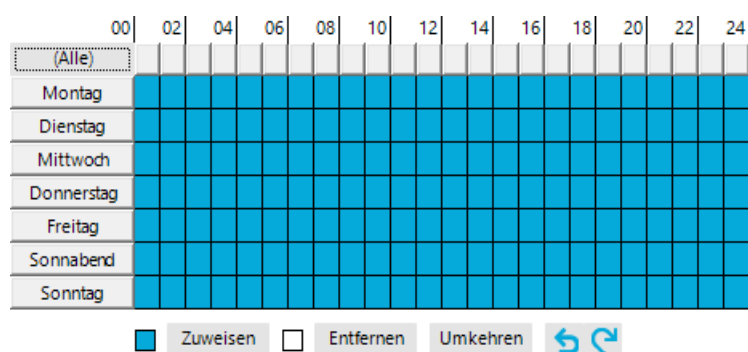
Um ein Datum auszuwählen

1. Das aktuelle Datum wird durch einen farbigen Rahmen gekennzeichnet. Klicken Sie **Heute**, um das aktuelle Datum zu wählen.
- ODER -
Wählen Sie das Datum über den Kalender.
 - a. Wählen Sie Monat und Jahr über die Pfeile neben der Anzeige **Monat Jahr** oder per Mausklick auf Anzeige **Monat Jahr**.
 - b. Wählen Sie den Tag per Mausklick in den Kalender.
2. Klicken Sie **OK**.

Bearbeiten von Anmeldezeiten

Dieses Steuerelement wird beispielsweise zur Konfiguration der täglichen Anmeldezeiten für ein Benutzerkonto ogenutzt.

Abbildung 22: Steuerelement für Anmeldezeiten



Der Kalender zeigt eine 7-Tage Woche, jede Box stellt eine Stunde dar. Die konfigurierten Anmeldezeiten werden entsprechend farbig dargestellt. Ist eine Box gefüllt, ist die Anmeldung erlaubt. Ist die Box leer, wird die Anmeldung verweigert.

Um Anmeldezeiten festzulegen

- Wählen Sie einen Zeitraum per Maus oder Tastatur aus.
- Über **Zuweisen** erlauben Sie die Anmeldung im ausgewählten Zeitraum.
- Über **Entfernen** verbieten Sie die Anmeldung im ausgewählten Zeitraum.
- Über **Umkehren** markieren Sie die gewählten Zeiträume entgegengesetzt.
- Über die Pfeiltasten können Sie eine Auswahl zurücksetzen oder wiederholen.

Darstellung von Objektbeziehungen

In diesem Steuerelement werden die Beziehungen zwischen den Objekten der One Identity Manager-Datenbank (Parent/ChildRelation) dargestellt.

- Im Bereich **Zuordnungen entfernen** werden nur die zugewiesenen Elemente angezeigt.
Zugewiesene Elemente können Sie hier entfernen.
- Im Bereich **Zuordnungen hinzufügen** werden alle Elemente angezeigt.
Nehmen Sie hier neue Zuweisungen vor oder entfernen Sie vorhandene Zuweisungen. Sofern es zulässig ist, können Sie hier über einen Filter die Auswahl der darzustellenden Elemente weiter einschränken.

Um eine Zuweisung zu aktivieren oder zu deaktivieren

- Verwenden Sie das Kontextmenü des Steuerelementes.
- ODER -
- Doppelklicken Sie auf einen Eintrag.

Abbildung 23: Darstellung der Zuweisungen im Steuerelement

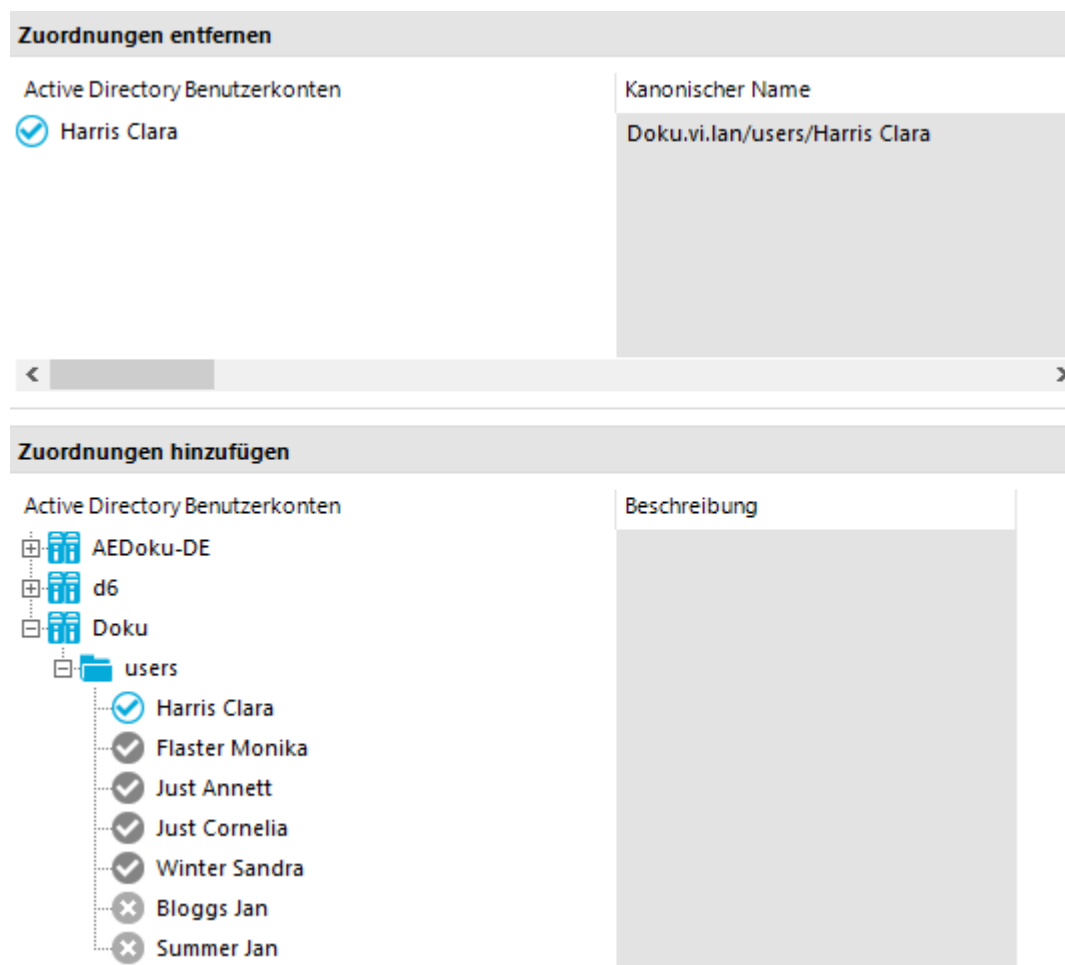


Tabelle 28: Bedeutung der Symbole im Steuerelement

Symbol	Bedeutung
	Das Objekt ist dem selektierten Basisobjekt zugeordnet.
	Das Objekt ist keinem Objekt zugewiesen.
	Das Objekt ist einem anderen Objekt zugewiesen.

HINWEIS: In der Darstellungsreihenfolge der Objektbeziehungen werden die zugeordneten Elemente vor den nicht zugeordneten Elementen abgebildet.

Tabelle 29: Einträge im Kontextmenü des Steuerelementes

Eintrag	Bedeutung
Zuweisen	Das selektierte Objekt wird dem Basisobjekt zugewiesen.

Eintrag	Bedeutung
Entfernen	Die Zuweisung des selektierten Objektes zum Basisobjekt wird entfernt.
Untergeordnete Objekte zuweisen	In einer hierarchischen Struktur werden das selektierte Objekt und seine untergeordneten Objekte dem Basisobjekt zugewiesen.
Untergeordnete Objekte entfernen	In einer hierarchischen Struktur werden die Zuweisungen des selektierten Objektes und seines untergeordneten Objektes vom Basisobjekt entfernt.
Alle Objekte zuweisen	Alle vorhandenen Objekte werden dem Basisobjekt zugewiesen.
Alle Zuordnungen entfernen	Alle Zuweisungen zum Basisobjekt werden entfernt.
Suchen	Es wird der Suchendialog geöffnet.
Gehe zum Objekt	Es wird zum selektierten Objekt gewechselt.
Gehe zum zugewiesenen Objekt	Es wird zum Basisobjekt gewechselt, dem dieses Objekt zugewiesen ist.
Zeige bereits anderen Objekten zugewiesene Objekte	Objekte, die anderen Objekten zugewiesen sind, werden im Bereich Zuordnungen hinzufügen angezeigt.
Verstecke bereits anderen Objekten zugewiesene Objekte	Objekte, die anderen Objekten zugewiesen sind, werden im Bereich Zuordnungen hinzufügen ausgeblendet.

Darstellung von Zuweisungen

Im Mitgliederbaum werden die direkten und indirekten Zuweisungen zu einem Basisobjekt dargestellt. Des Weiteren wird die Herkunft der indirekt zugeordneten Objekte angezeigt. Das heißt, das Objekt wurde beispielsweise über eine dynamische Rolle oder durch eine Vererbung dem Basisobjekt zugeordnet.

- Im Bereich **Zuordnungen entfernen** werden nur die zugewiesenen Elemente angezeigt. Die Zuweisungen können Sie hier entfernen.
- Im Bereich **Zuordnungen hinzufügen** werden alle Elemente angezeigt.

Nehmen Sie hier neue Zuweisungen vor oder entfernen Sie vorhandene Zuweisungen. Sofern es zulässig ist, können Sie hier über einen Filter die Auswahl der darzustellenden Elemente weiter einschränken.

HINWEIS: Auf den Formularen werden die zum Löschen markierten Objekte sowie die ausstehenden Objekte durchgestrichen angezeigt.

Um eine Zuweisung zu aktivieren oder zu deaktivieren

- Verwenden Sie das Kontextmenü des Steuerelementes.
- ODER -
- Doppelklicken Sie auf einen Eintrag.

Abbildung 24: Darstellung der Zuweisungen

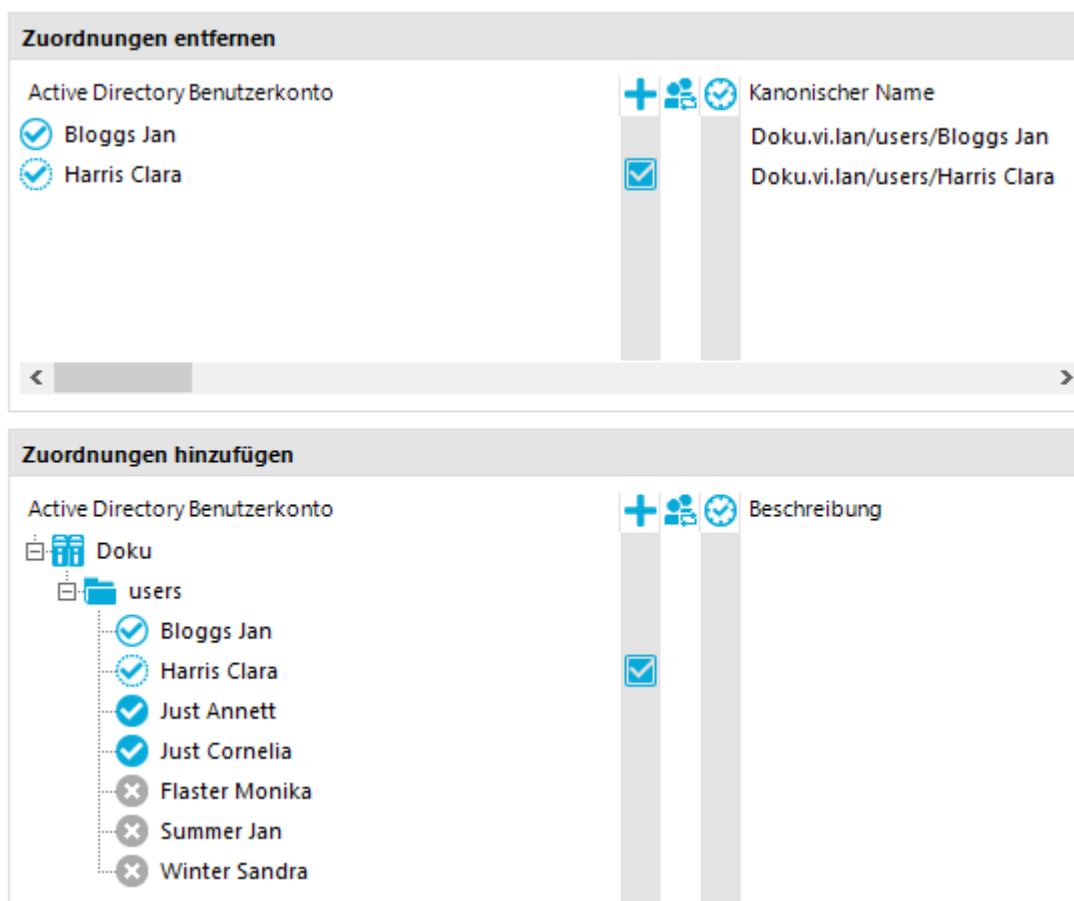






Tabelle 30: Bedeutung der Symbole im Mitgliederbaum

Symbol	Bedeutung
	Das Objekt ist dem selektierten Basisobjekt direkt zugeordnet.
	Das Objekt ist dem selektierten Basisobjekt indirekt zugeordnet.
	Das Objekt ist dem selektierten Basisobjekt direkt und indirekt zugeordnet.
	Das Objekt ist keinem Basisobjekt zugewiesen.
	Vererbungsunterbrechung. Nur bei Zuweisung von Objekten in hierarchischen Strukturen.

Symbol	Bedeutung
	Indirekte Zuweisung.
	Zuweisung durch dynamische Rolle.
	Zuweisung noch nicht wirksam. Der DBQueue Prozessor hat die Zuweisung noch nicht berechnet.
	Die Änderung des Wertes ist zu einem bestimmten Zeitpunkt geplant.

HINWEIS: In der Darstellungsreihenfolge werden die zugeordneten Elemente vor den nicht zugeordneten Elementen abgebildet.

Tabelle 31: Einträge im Kontextmenü des Mitgliederbaums

Eintrag	Bedeutung
Zuweisen	Das selektierte Objekt wird dem Basisobjekt direkt zugewiesen.
Entfernen	Die direkte Zuweisung des selektierten Objektes zum Basisobjekt wird entfernt.
Untergeordnete Objekte zuweisen	In einer hierarchischen Struktur werden das selektierte Objekt und seine untergeordneten Objekte dem Basisobjekt zugewiesen.
Untergeordnete Objekte entfernen	In einer hierarchischen Struktur werden die Zuweisungen des selektierten Objektes und seines untergeordneten Objektes vom Basisobjekt entfernt.
Alle Objekte zuweisen	Alle vorhandenen Objekte werden dem Basisobjekt direkt zugewiesen.
Alle Zuordnungen entfernen	Alle direkten Zuweisungen zum Basisobjekt werden entfernt.
Suchen	Es wird der Suchendialog geöffnet.
Gehe zum Objekt	Es wird zum selektierten Objekt gewechselt.
Erweiterte Eigenschaften	Es wird zum Detailformular des selektierten Objektes gewechselt, in dem weitere Zuordnungen vorgenommen werden können. Voraussetzung ist, dass das gewählte Objekt zugewiesen ist und die Zuweisung gespeichert wurde.

HINWEIS: Mit der Funktion **Suchen** durchsuchen Sie den kompletten Zuweisungsbaum nach dem Vorkommen von bestimmten Texten. Die Reihenfolge der Suche folgt dabei nicht der dargestellten hierarchischen Struktur des Baumes, sondern den internen Strukturen des Steuerelementes. Damit kann es zu scheinbar willkürlichen Sprüngen im Baum führen. Bei der Suche werden aber alle Datensätze beachtet und somit das gesuchte Objekt gefunden.

Allgemeine Tastenkombinationen der Steuerelemente

Tabelle 32: Allgemeine Tastenkombinationen für die Steuerelemente

Tastenkombination	Aktion
Tab, Umschalt + Tab, Nach-Links-Taste, Nach-Rechts-Taste, Nach-Unten-Taste, Nach-Oben-Taste	Bewegen in den Steuerelementen.
Nach-Unten-Taste, Nach-Oben-Taste, Bild-Ab, Bild-Auf, Pos1, Ende	Bewegen in Listen und in hierarchischen Strukturen.
<+> oder Nach-Rechts-Taste	Hierarchieebene öffnen.
<-> oder Nach-Links-Taste	Hierarchieebene schließen.
Leertaste oder Eingabe	Auswahl eines Eintrages.
Umschalt + Eingabe	Auswahl mehrerer Einträge.
F4 oder Alt + Nach-Unten-Taste	Auswahlliste öffnen.
Entf	Eintrag aus der Auswahlliste entfernen.

Programmeinstellungen des Managers

Allgemeine Konfigurationseinstellungen werden in der Konfigurationsdatei `Manager.exe.config` vorgegeben. Die Konfigurationsdatei ist im Programmverzeichnis abgelegt. Ausführliche Informationen finden Sie im *One Identity Manager Handbuch zur Prozessüberwachung und Fehlersuche*.

Um im Manager die Programmeinstellungen zu ändern

- Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Einstellungen für den Benutzer im Manager](#) auf Seite 63
- [Spezielle Einstellungen einzelner Programmkomponenten im Manager](#) auf Seite 64
- [Allgemeine Programmeinstellungen im Manager](#) auf Seite 65
- [Verfügbare Plugins im Manager](#) auf Seite 66

Einstellungen für den Benutzer im Manager

Auf dem Tabreiter **Benutzer** konfigurieren Sie Ihre benutzerspezifischen Programmeinstellungen. Diese Einstellungen werden in der Benutzerkonfiguration in der One Identity Manager-Datenbank gespeichert.

Allgemein

- **Balloon Tips anzeigen:** Gibt an, ob Sprechblasen, die auf neue Programmfunktionen hinweisen, im Programm angezeigt werden.
- **Große Schaltflächen im Navigationsbereich anzeigen:** Gibt an, ob auf den Kategorien kleinere oder größere Symbole dargestellt werden.
- **Zusätzliche Symbole anzeigen:** Gibt an, ob in der Aufgabenansicht zusätzlich zu den Bezeichnungen Symbole angezeigt werden.
- **Einfache Klicks verwenden:** Gibt an, ob Objekte bei Einfachklick oder bei Doppelklick geladen werden.
- **Technische Anzeigewerte verwenden:** Gibt an, ob bei der Zusammenstellung von Datenexporten die Anzeigenamen oder die technischen Bezeichnungen verwendet werden.

Verhalten

- **Direktbearbeitung aktivieren:** Gibt an, ob die Direktbearbeitung aktiviert ist.
Standardmäßig wird zu jedem Objekt zuerst das Überblicksformular angeboten. Zur schnelleren Bearbeitung von Daten ist es jedoch möglich, das erste bearbeitbare Formular zum Objekt anzuzeigen. Dazu aktivieren Sie die Direktbearbeitung. Der Direktbearbeitungsmodus wird durch ein zusätzliches Symbol in der Statuszeile des Programms angezeigt.
- **Expertenmodus aktivieren:** Gibt an, ob der Expertenmodus genutzt wird. Bei Aktivierung dieser Option wird das Programm vom einfachen Darstellungsmodus in den Expertenmodus geschaltet.
- **Listenlimit aktivieren:** Gibt an, ob die Anzahl der darzustellenden Elemente in einer Ergebnisliste sowie in den Steuerelementen mit Listenwerten zu begrenzen ist.
Ist die Option aktiviert, müssen Sie die Anzahl der darzustellenden Elemente festlegen. Hierfür können Sie zwischen den global wirksamen Systemeinstellungen oder der lokalen, persönlichen Einstellung für den Benutzer wählen.
- **Systemeinstellungen verwenden:** Gibt an, ob die Systemeinstellungen für das Listenlimit verwendet werden.
Ist die Option aktiviert, werden die globalen Systemeinstellungen laut Konfigurationsparameter **Common | DBConnection | ListLimit** verwendet. Überschreitet die Ergebnismenge die Anzahl, wird der Filterdialog geöffnet.
- **Objekte:** Persönliche Einstellung der Anzahl der Objekte für das Listenlimit. Überschreitet die Ergebnismenge die Anzahl, wird der Filterdialog geöffnet.

Nutzungsverlauf

- **Einträge in der Formularhistorie:** Anzahl der Formulare, die in der Formularhistorie zum Blättern angeboten werden. Die Formularhistorie erhalten Sie über die Auswahlmenüs an den Zurück- und Vorwärts-Schaltflächen in der allgemeinen Symbolleiste.
- **Zuletzt verwendete Objekte anzeigen:** Festlegung zur Anzeige der zuletzt verwendeten Objekte. Ist die Option aktiviert, werden in der Ergebnisliste die zuletzt verwendeten Objekte in einem separaten Menüeintrag angezeigt.
- **Anzahl je Objekttyp:** Ist die Option **Zuletzt verwendete Objekte anzeigen** aktiviert, bestimmt die festgelegte Anzahl, wie viele Objekte je Objekttyp in einem Menüeintrag zusammengefasst werden.

Nach dem Start

- **Menüeinträge anzeigen:** Anzahl der initial darzustellenden Kategorien in der Navigationsansicht. Die Einstellung wird immer beim Programmstart wirksam.

Verwandte Themen

- [Programmeinstellungen des Managers](#) auf Seite 62
- [Darstellungsmodus im Manager](#) auf Seite 23
- [Einschränken von Listeneinträgen über Listenlimit](#) auf Seite 68

Spezielle Einstellungen einzelner Programmkomponenten im Manager

Auf dem Tabreiter **Funktionalität** nehmen Sie spezielle Programmeinstellungen einzelner Programmkomponenten vor. Die Einstellungen werden in der Benutzerkonfiguration in der One Identity Manager-Datenbank gespeichert.

Einfache Suche

- **Standard Suchoperator:** Suchoperator, der im Standardfall für die einfache Suche verwendet werden soll. Zulässige Werte sind **beginnt mit**, **enthält** oder **entspricht**.

Prozessinformationen

Die Einstellungen im Bereich **Prozessinformationen** sind für die Prozessansicht relevant und nur dann sichtbar, wenn diese Funktionalität freigeschaltet wurde. Ausführliche Informationen zur Auswertung der Prozessinformationen finden Sie im *One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben*.

- **Darstellungsumfang:** Festlegung des Darstellungsumfangs. Zulässige Werte sind:
 - **Aktivitäten:** Informationen zu Aktivitäten (oberste Hierarchieebene) werden angezeigt.
 - **Details:** Informationen zu Aktivitäten und den zugehörigen Details werden angezeigt.
 - **Einzelschritte:** Informationen zu Aktivitäten, Details und Einzelschritten der gewählten Detailtiefe werden angezeigt.
- **Einzelschrittdetails:** Festlegung zur Detailtiefe von Informationen zu Einzelschritten. Zulässige Werte sind:
 - **Grundlegende Informationen:** Einzelschritte mit Detailtiefe **grundlegende Informationen** werden angezeigt.
 - **Erweiterte Informationen:** Einzelschritte mit Detailtiefe **grundlegende Informationen** und **erweiterte Informationen** werden angezeigt.
 - **Vollständige Informationen:** Einzelschritte mit Detailtiefe **grundlegende Informationen**, **erweiterte Informationen** und **vollständige Informationen** werden angezeigt (technische Sicht).
- **Ganzen Baum anzeigen:** Ist die Option aktiviert, wird beim Laden der Prozessansicht automatisch der komplette Hierarchiebaum geöffnet. Ist die Option deaktiviert, wird beim Laden der Prozessansicht der Hierarchiebaum nicht geöffnet.
- **Ausgewählten Prozess automatisch anzeigen:** Ist die Option aktiviert, wird bei Auswahl eines Prozesses automatisch der komplette Hierarchiebaum geöffnet. Ist die Option deaktiviert, wird bei Auswahl eines Prozesses der Hierarchiebaum nicht geöffnet.

Verwandte Themen

- [Programmeinstellungen des Managers](#) auf Seite 62

Allgemeine Programmeinstellungen im Manager

Auf dem Tabreiter **Programm** nehmen Sie die allgemeinen Programmeinstellungen vor. Diese Einstellungen werden in der Registrierdatenbank der Arbeitsstation abgelegt.

Spracheinstellungen

- **Allgemeine Sprache:** Sprache für die Formatierung von Daten wie beispielsweise Datumsformate, Zeitformate oder Zahlenformate.
- **Andere Sprache der Benutzeroberfläche:** Sprache für die Benutzeroberfläche. Bei der ersten Anmeldung am Programm wird die Systemsprache zur Anzeige der Benutzeroberfläche verwendet. Die Änderung der Sprache wird mit dem Neustart des Programms wirksam. Die Sprache wird global für alle Programme des

One Identity Manager festgelegt, somit muss die Spracheinstellung nicht in jedem Programm erneut vorgenommen werden.

Sonstiges

- **Lokalen Cache leeren:** Klicken Sie die Schaltfläche um das lokale Cache-Verzeichnis %LocalAppData%\One Identity\One Identity Manager\Cache zu leeren.
- **Zusätzliche Informationen zu Objekten der Menüführung anzeigen:** Ist die Option aktiviert, werden zusätzliche Informationen einzelner Oberflächenbestandteile angezeigt.

| **HINWEIS:** Die Option wird nicht permanent gespeichert, sondern muss bei jedem Programmstart neu aktiviert werden.

Verwandte Themen

- [Programmeinstellungen des Managers](#) auf Seite 62
- [Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche](#) auf Seite 67

Verfügbare Plugins im Manager

Auf dem Tabreiter **Plugins** werden die verfügbaren Plugins des Programms mit einer Kurzbeschreibung ihrer Funktion angezeigt.

Um im Manager ein Plugin zu aktivieren oder zu deaktivieren

- Doppelklicken Sie auf den Namen des Plugins.

| **HINWEIS:** Zusätzliche Plugins können Sie im Manager über das Menü **Plugins** wählen.


Verwandte Themen

- [Programmeinstellungen des Managers](#) auf Seite 62

Änderungen an der Benutzeroberfläche nachladen

In der Statuszeile wird über das Symbol  angezeigt, dass sich die Benutzeroberfläche geändert hat.

Um Änderungen der Systemdaten nachzuladen

1. Doppelklicken Sie in der Statuszeile auf das Symbol .
2. Aktivieren Sie die Option **Oberfläche komplett wiederherstellen**. Damit wird nach dem Laden der Änderungen an die Stelle der Oberfläche navigiert, die sie zuvor genutzt haben.
3. Klicken Sie **Ja**.

Erweiterte Informationen zur Benutzeroberfläche

Die Anzeige zusätzlicher Informationen über einzelne Oberflächenbestandteile, wie Menüeinträge oder Formulare, ist in der Regel nur erforderlich, wenn die Benutzeroberfläche des Programms bearbeitet wird.

Um erweiterte Informationen anzuzeigen

1. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Auf dem Tabreiter **Programm** aktivieren Sie die Option **Zusätzliche Informationen zu Objekten der Menüführung anzeigen**.

HINWEIS: Die Option wird nicht permanent gespeichert, sondern muss bei Programmstart neu aktiviert werden.

Folgende Informationen werden eingeblendet:

- Im Manager wird in der Statuszeile der Formularname eingeblendet. Die Anzeige erfolgt in der Form:

`<Logisches Formular> [(<Physisches Formular>)]`

TIPP: Doppelklicken Sie auf den Formularnamen, um die Bezeichnung in die Zwischenablage zu kopieren.

- Im Manager wird in der Menüleiste im Menü **Ansicht** der Eintrag **Menüführungsobjekte anzeigen** angeboten. Es wird ein Formular geöffnet, auf dem detaillierte Informationen über die geladenen Menüeinträge, Formulare und Formulardefinitionen aufgeführt sind.
- Im Manager wird im Expertenmodus in der Navigationsansicht zusätzlich der Kontextmenüeintrag **Definition** angezeigt. Es werden erweiterte technische Informationen zur Konfiguration eines Menüeintrags angezeigt.
- Sind Menüeinträge oder Aufgaben mit präprozessorrelevanten Konfigurationsparametern verbunden, werden die Präprozessorbedingungen hinter den Menüeinträgen und Aufgaben angezeigt.

Verwandte Themen

- [Expertenmodus im Manager](#) auf Seite 24
- [Programmeinstellungen des Managers](#) auf Seite 62

Einschränken von Listeneinträgen über Listenlimit

Tabelle 33: Konfigurationsparameter zur Einschränkung der Ergebnismengen

Konfigurationsparameter	Wirkung
Common DBConnection ListLimit	Der Konfigurationsparameter legt die Anzahl der Listeneinträge fest, ab der die Filteraufforderung wirksam werden soll
Common DBConnection WebListLimit	Der Konfigurationsparameter legt die Anzahl der Listeneinträge fest, ab der im Webfrontend die Filteraufforderung wirksam werden soll.

Um die Anzahl der dargestellten Elemente in einer Ergebnisliste sowie in den Steuerelementen mit Listenwerten, beispielsweise Auswahllisten, zu begrenzen, können Sie ein Listenlimit festlegen. Überschreitet die Ergebnismenge in einer Liste das gültige Limit wird ein Filterdialog geöffnet.

Ab welcher Anzahl von Einträgen der Filterdialog angezeigt werden soll, legen Sie im Designer global über den Konfigurationsparameter **Common | DBConnection | ListLimit** fest. Der angemeldete Benutzer kann die Systemeinstellung verwenden oder sein persönliches Limit eintragen. Das persönliche Limit überschreibt den globalen Wert des Konfigurationsparameters.

Um die Systemeinstellung zu verwenden

1. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Aktivieren Sie auf dem Tabreiter **Benutzer** im Bereich **Verhalten** die Optionen **Listenlimit aktivieren** und **Systemeinstellung verwenden**.

Mit dieser Einstellung wirkt der global über den Konfigurationsparameter **Common | DBConnection | ListLimit** festgelegte Wert.

Um ein persönliches Limit zu verwenden

1. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.
2. Aktivieren Sie auf dem Tabreiter **Benutzer** im Bereich **Verhalten** die Option **Listenlimit aktivieren**.
3. Deaktivieren Sie auf dem Tabreiter **Benutzer** im Bereich **Verhalten** die Option

Systemeinstellung verwenden und legen Sie unter **Objekte** die Anzahl der Objekte fest.

Verwandte Themen

- [Einschränken von Listeneinträgen über einfache Filter](#) auf Seite 69
- [Benutzerdefinierte Filter im Manager](#) auf Seite 71
- [Listeneinträge suchen](#) auf Seite 71
- [Datenbanksuche im Manager](#) auf Seite 78

Einschränken von Listeneinträgen über einfache Filter

Um die dargestellten Einträge einer Liste über definierte Filterbedingungen weiter einzuschränken, können Sie den Filterdialog nutzen. Ein Filter wird solange auf die Ergebnismenge angewendet, bis Sie den Filter wieder zurücksetzen. Die Einstellungen im Filterdialog werden in der Benutzerkonfiguration gespeichert.

Wollen Sie bestimmte Suchabfragen öfter starten, erstellen Sie Suchabfragen für die erweiterte Datenbanksuche oder erstellen Sie benutzerdefinierter Filter.

Um die Ergebnismenge einzuschränken

1. Im Filterdialog geben Sie im Bereich **Filterbedingung** den Text ein, nach dem gefiltert werden soll. Die Verwendung von * (Sternchen) als Platzhalter ist zulässig. Die Groß- und Kleinschreibung wird nicht beachtet.
2. Aktivieren Sie im Bereich **Anwenden auf** die Eigenschaften, auf welche die Filterbedingung angewendet werden soll.
3. Um für Listen nur die Objekte anzuzeigen, die der Filterbedingung entsprechen und bereits dem Basisobjekt zugewiesen sind, aktivieren Sie die Option **Nur die aktuelle Zuordnung zeigen**.

| **HINWEIS:** Die Option wird nur für Listen mit Objektzuweisungen angeboten.

4. Klicken Sie **Anwenden**.

| **HINWEIS:** Um alle Objekte anzuzeigen, klicken Sie **Alle Anzeigen**. Die Filterbedingung wird in diesem Fall nicht angewendet.

Beispiel:

Mit der eingegebenen Filterbedingung soll über alle Bestandteile des vollständigen Namens einer Identität gesucht werden. Dieser setzt sich folgendermaßen zusammen:

Vollständiger Name:

Nachname, Vorname

Beispiele:

Miller, Alex

Miller-Meyer, Dani

Meyer-Miller, Chris

Filterbedingung	Beschreibung	Findet laut Beispiel
Miller oder *Miller*	Sucht alle Identitäten, deren vollständiger Name an beliebiger Stelle die Zeichenkette Miller enthält.	Miller, Alex Miller-Meyer, Dani Meyer-Miller, Chris
Miller*	Sucht alle Identitäten, deren vollständiger Name mit der Zeichenkette Miller beginnt.	Miller, Alex Miller-Meyer, Dani
*Miller	Sucht alle Identitäten, deren vollständiger Name mit der Zeichenkette Miller endet.	keinen Eintrag

Verwandte Themen

- [Einschränken von Listeneinträgen über Listenlimit](#) auf Seite 68
- [Listeneinträge suchen](#) auf Seite 71
- [Benutzerdefinierte Filter im Manager](#) auf Seite 71
- [Datenbanksuche im Manager](#) auf Seite 78

Listeneinträge suchen

Für die Suche von Einträgen innerhalb einer Liste verwenden Sie den Suchendialog.

Um nach Einträgen zu suchen


1. Öffnen Sie den Suchendialog über das Kontextmenü **Suchen**, das Symbol  oder **Strg + F**.
2. Geben Sie den **Suchbegriff** ein oder wählen Sie über die Pfeiltaste einen vorherigen Suchbegriff aus.
3. Aktivieren Sie optional die Option **Groß- / Kleinschreibung beachten**.
4. Starten Sie die Suche über die Schaltfläche **Suchen** oder **Eingabe**.
5. Verwenden Sie **F3** zum weiteren suchen.
6. Beenden Sie die Suche über **Esc**.

Tabelle 34: Tastenkombinationen für den Suchendialog

Tastenkombination	Aktion
Strg + F	Suchendialog öffnen.
Eingabe	Suche starten.
Esc	Suche beenden.
F3	Weitersuchen.

Für umfangreichere Suchabfrage nutzen Sie die Datenbanksuche.

Verwandte Themen

- [Datenbanksuche im Manager](#) auf Seite 78

Benutzerdefinierte Filter im Manager

Benutzerdefinierte Filter verwenden Sie, wenn Sie bestimmte Suchabfragen öfter ausführen möchten. Sie können eigene (private) Filter oder öffentliche Filter erstellen.

Mit benutzerdefinierten Filtern können Sie folgende Suchen ausführen:

- Suchen eines Suchbegriffs mit Platzhaltern innerhalb der Anzeigewerte der gewählten Objektdefinition
- Suchen von Einträgen mit einer SQL Bedingung
- Suchen eines Suchbegriffs über alle Spalten einer Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind

Detaillierte Informationen zum Thema



- [Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen](#) auf Seite 72
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen](#) auf Seite 73
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen](#) auf Seite 74
- [Filter im Manager ausführen](#) auf Seite 75
- [Filter im Manager veröffentlichen](#) auf Seite 76
- [Filter im Manager exportieren und importieren](#) auf Seite 76
- [Filter im Manager anheften](#) auf Seite 77
- [Filter im Manager bearbeiten](#) auf Seite 77

Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen

Eine Suchabfrage über Platzhalter sucht den Suchbegriff in den Anzeigewerten der gewählten Objektdefinition.

Um im Manager eine Filterabfrage über Platzhalter zu erstellen

1. Wählen Sie im Manager die Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter**.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Neuer Filter**.
3. Wählen Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtermethode **Platzhalter**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Filterparameter** folgende Informationen.
 - **Filter Objekte von:** Wählen Sie die Objektdefinition, in der gesucht werden soll.
 - **Suchmuster:** Geben Sie das Suchmuster ein. Die Verwendung von * als Platzhalter im Suchmuster zulässig.
Beispiele:
Muster* - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster beginnt
*Muster- sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster endet
Muster - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert die Zeichenkette Muster enthält
Muster - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert genau der Zeichenkette Muster entspricht
5. (Optional) Legen Sie im Bereich **Optionale Parameter** bei Bedarf folgende Einstellungen fest.

- **Sortierkriterium:** Geben Sie die Eigenschaften (Spalten) an, nach denen das Suchergebnis sortiert werden soll. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 - **Anzeigemuster:** Legen Sie fest, in welchem Format die Ergebnisse angezeigt werden. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
6. Erfassen Sie im Bereich **Filter speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter.
 7. (Optional) Um den Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen
 - a. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
 - b. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
 8. Um den Filter zu speichern, klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen



- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen](#) auf Seite 73
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen](#) auf Seite 74
- [Filter im Manager veröffentlichen](#) auf Seite 76

Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen

Eine Suchabfrage mit einer SQL-Bedingung sucht alle Einträge der gewählten Objektdefinition, die der SQL-Bedingung entsprechen.

Um im Manager eine Filterabfrage über eine SQL-Bedingung zu erstellen

1. Wählen Sie im Manager die Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter**.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Neuer Filter**.
3. Wählen Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtermethode **SQL**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Filterparameter** folgende Informationen.
 - **Filter Objekte von:** Wählen Sie die Objektdefinition, in der gesucht werden soll.
 - **Suchmuster:** Geben Sie die Bedingung ein. Die Bedingung stellen Sie als gültige Where-Klausel für Datenbankabfragen zusammen. Die Datenbankabfragen können Sie direkt als SQL-Abfrage eingeben oder über einen Assistenten zusammenstellen. In die entsprechende Ansicht wechseln Sie über die Schaltfläche **Expertenansicht** und **Einfache Ansicht**.

5. (Optional) Legen Sie im Bereich **Optionale Parameter** bei Bedarf folgende Einstellungen fest.
 - **Sortierkriterium:** Geben Sie die Eigenschaften (Spalten) an, nach denen das Suchergebnis sortiert werden soll. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 - **Anzeigemuster:** Legen Sie fest, in welchem Format die Ergebnisse angezeigt werden. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
6. Erfassen Sie im Bereich **Filter speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter.
7. (Optional) Um den Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen
 - a. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
 - b. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
8. Um den Filter zu speichern, klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen](#) auf Seite 72
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen](#) auf Seite 74
- [Filter im Manager veröffentlichen](#) auf Seite 76



Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen

HINWEIS: Um die Volltextsuche zu nutzen, müssen Sie das Programm über einen Anwendungsserver mit installiertem Suchdienst betreiben. Ausführliche Informationen zur Installation eines Anwendungsservers für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Installationshandbuch*.

Eine Suchabfrage über Volltextsuche sucht den angegebenen Suchbegriff in allen Spalten der gewählten Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind. Ausführliche Informationen zur Konfiguration von Spalten für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Konfigurationshandbuch*.

Um im Manager eine Filterabfrage über Volltextsuche zu erstellen

1. Wählen Sie im Manager die Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter**.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Neuer Filter**.
3. Wählen Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtermethode **Volltext**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Filterparameter** folgende Informationen.

- **Filter Objekte von:** Wählen Sie die Objektdefinition, in der gesucht werden soll.
 - **Suchtext:** Geben Sie den Suchbegriff ein. Die Verwendung von Platzhaltern ist zulässig. Beispiele finden Sie unter [Regeln und Beispiele für die Volltextsuche](#) auf Seite 83.
5. (Optional) Legen Sie im Bereich **Optionale Parameter** bei Bedarf folgende Einstellungen fest.
 - **Sortierkriterium:** Geben Sie die Eigenschaften (Spalten) an, nach denen das Suchergebnis sortiert werden soll. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 - **Anzeigemuster:** Legen Sie fest, in welchem Format die Ergebnisse angezeigt werden. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 6. Erfassen Sie im Bereich **Filter speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter.
 7. (Optional) Um den Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen
 - a. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
 - b. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
 8. Um den Filter zu speichern, klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen](#) auf Seite 72
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen](#) auf Seite 73
- [Filter im Manager veröffentlichen](#) auf Seite 76

Filter im Manager ausführen

Um im Manager einen Filter anzuwenden

- Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** den Filter.

Verwandte Themen

- [Erweiterte Datenbanksuche](#) auf Seite 80

Filter im Manager veröffentlichen

HINWEIS: Um öffentliche Filter zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Common_PublicFilterDefine**.

Um Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen, können Sie die Filter veröffentlichen. Bereits beim Erstellen eines Filters haben Sie die Möglichkeit einen Filter zu veröffentlichen. Einen privaten Filter können Sie auch nachträglich veröffentlichen.

Um im Manager einen Filter zu veröffentlichen

1. Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** den Filter.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Filter bearbeiten**.
3. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
4. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
5. Klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen](#) auf Seite 72
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen](#) auf Seite 73
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen](#) auf Seite 74
- [Filter im Manager exportieren und importieren](#) auf Seite 76

Filter im Manager exportieren und importieren

Um benutzerdefinierte Filter einzelnen Benutzern zur Verfügung zu stellen, können Sie Filter exportieren und importieren.

Um im Manager einen Filter zu exportieren

1. Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** den Filter aus.
2. Starten Sie den Export über das Kontextmenü **Filter exportieren**.
3. Wählen Sie über den Dateibrowser den Ablagepfad und geben Sie einen Dateinamen für den Filter an.
4. Klicken Sie **Speichern**.
Die Filterdatei (*.xml) wird erzeugt.

Um im Manager einen Filter zu importieren

1. Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter**.
2. Starten Sie den Import über das Kontextmenü **Filter importieren**.
3. Wählen Sie über den Dateibrowser den Filter aus.
4. Klicken Sie **Öffnen**.

Verwandte Themen

- [Filter im Manager anheften](#) auf Seite 77
- [Filter im Manager veröffentlichen](#) auf Seite 76

Filter im Manager anheften

Sie können Filter an verschiedene Kategorien anheften und somit schnell auf die gefilterten Objekte zugreifen.

Um im Manager einen Filter anzuheften

1. Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** den Filter.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Anheften**.
3. Wählen Sie eine oder mehrere Menükategorien an die der Filter angeheftet werden soll.

Bei Auswahl einer Kategorie mit angeheftetem Filter in der Navigationsansicht werden alle Objekte, die dem Filter entsprechen auf einer eigenen Formularseite angezeigt. Folgende Funktionen stehen hier zur Verfügung:

- Doppelklicken Sie auf einen Eintrag auf dieser Formularseite, um zum entsprechenden Objekt zu wechseln. Das erste verfügbare Formular wird geöffnet.
- Über die Aufgabe **Daten exportieren** oder das Kontextmenü **Daten exportieren** öffnen Sie das Exportformular. Die Filterbedingung des angehefteten Filters wird bereits als Exportbedingung übernommen. Ausführliche Informationen zum Exportieren von Daten finden Sie im *One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben*.

Filter im Manager bearbeiten

HINWEIS: Um öffentliche Filter zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Common_PublicFilterDefine**.

Um im Manager einen Filter zu bearbeiten

1. Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** den Filter.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Filter bearbeiten**.
3. Bearbeiten Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtereinstellungen.
4. Klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Manager erstellen](#) auf Seite 72
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Manager erstellen](#) auf Seite 73
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Manager erstellen](#) auf Seite 74

Filter im Manager löschen

HINWEIS: Um öffentliche Filter zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Common_PublicFilterDefine**.

Um im Manager einen Filter zu löschen

1. Wählen Sie im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** den Filter.
2. Wählen Sie das Kontextmenü **Filter entfernen**.

Datenbanksuche im Manager

Im Manager können Sie eine einfache Datenbanksuche oder eine erweiterte Datenbanksuche ausführen. Eine einfache Datenbanksuche führen Sie einmalig aus. Eine einfache Datenbanksuche können Sie nicht speichern. Eine erweiterte Datenbanksuche verwenden Sie, wenn Sie bestimmte Suchabfragen öfter ausführen möchten. Die Suchabfrage können Sie speichern.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Einfache Datenbanksuche](#) auf Seite 78
- [Erweiterte Datenbanksuche](#) auf Seite 80

Einfache Datenbanksuche

Mit der einfachen Datenbanksuche können Sie folgende Suchen ausführen:

- Suchen einer Suchbegriffs mit Platzhaltern innerhalb der Anzeigewerte der gewählten Objektdefinition
- Suchen eines Suchbegriffs über alle Spalten einer Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind

Detaillierte Informationen zum Thema


- [Einfache Datenbanksuchen mit Platzhaltern ausführen](#) auf Seite 79
- [Einfache Datenbanksuchen über Volltextsuche ausführen](#) auf Seite 80

Einfache Datenbanksuchen mit Platzhaltern ausführen

Eine Suchabfrage über Platzhalter sucht den Suchbegriff in den Anzeigewerten der gewählten Objektdefinition.

Um im Manager eine einfache Datenbanksuche mit Platzhaltern auszuführen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Datenbanksuche**.
Die Datenbanksuche wird in der Navigationsansicht eingeblendet.
2. Erfassen Sie im Bereich **Suchen** folgende Informationen.
 - a. **Suchen in:** Wählen Sie die Objektdefinition. Es werden alle Objektdefinitionen angezeigt, die in der aktuell gewählten Kategorie verfügbar sind.
 - b. **Suchbegriff:** Geben Sie den Suchbegriff ein. Die Verwendung von * als Platzhalter ist zulässig. Die Groß- und Kleinschreibung wird nicht beachtet.
Beispiele:
Muster oder Muster* - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster beginnt
*Muster- sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster endet
Muster - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert die Zeichenkette Muster enthält
 - c. **Volltextsuche:** Deaktivieren Sie die Option.
3. Starten Sie die Suche über die Schaltfläche **Suchen**.

TIPP: Mit der Schaltfläche  können Sie die aktuelle Abfrage als Standard für weitere Suchabfragen festlegen.

Verwandte Themen

- [Einfache Datenbanksuchen über Volltextsuche ausführen](#) auf Seite 80


Einfache Datenbanksuchen über Volltextsuche ausführen

HINWEIS: Um die Volltextsuche zu nutzen, müssen Sie das Programm über einen Anwendungsserver mit installiertem Suchdienst betreiben. Ausführliche Informationen zur Installation eines Anwendungsservers für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Installationshandbuch*.

Eine Suchabfrage über Volltextsuche sucht den angegebenen Suchbegriff in allen Spalten der gewählten Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind. Ausführliche Informationen zur Konfiguration von Spalten für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Konfigurationshandbuch*.

Um im Manager eine einfache Datenbanksuche als Volltextsuche auszuführen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Datenbanksuche**.
Die Datenbanksuche wird in der Navigationsansicht eingeblendet.
2. Erfassen Sie im Bereich **Suchen** folgende Informationen.
 - a. **Suchen in:** Wählen Sie die Objektdefinition. Es werden alle Objektdefinitionen angezeigt, die in der aktuell gewählten Kategorie verfügbar sind.
 - b. **Suchbegriff:** Geben Sie den Suchbegriff ein. Die Verwendung von Platzhaltern ist zulässig. Beispiele finden Sie unter [Regeln und Beispiele für die Volltextsuche](#) auf Seite 83.
 - c. **Volltextsuche:** Aktivieren Sie die Option.
3. Starten Sie die Suche über die Schaltfläche **Suchen**.

TIPP: Mit der Schaltfläche  können Sie die aktuelle Abfrage als Standard für weitere Suchabfragen festlegen.

Verwandte Themen

- [Einfache Datenbanksuchen mit Platzhaltern ausführen](#) auf Seite 79

Erweiterte Datenbanksuche

Mit der erweiterten Datenbanksuche können Sie folgende Suchen ausführen:

- Suchen eines Suchbegriffs mit Platzhaltern innerhalb der Anzeigewerte der gewählten Objektdefinition
- Suchen von Einträgen mit einer SQL Bedingung
- Suchen eines Suchbegriffs über alle Spalten einer Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind

TIPP: Die gespeicherten Suchabfragen werden im Manager in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** angezeigt. Sie können die Suchabfragen dort ausführen, bearbeiten oder für andere Benutzer exportieren.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Suchabfragen über Platzhalter erstellen](#) auf Seite 81
- [Suchabfragen über SQL-Bedingungen erstellen](#) auf Seite 82
- [Suchabfragen über Volltextsuche erstellen](#) auf Seite 83
- [Erweiterte Datenbanksuchen ausführen](#) auf Seite 85
- [Benutzerdefinierte Filter im Manager](#) auf Seite 71

Suchabfragen über Platzhalter erstellen



Eine Suchabfrage über Platzhalter sucht den Suchbegriff in den Anzeigewerten der gewählten Objektdefinition.

Um im Manager eine Suchabfrage über Platzhalter zu erstellen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Datenbanksuche**.
Die Datenbanksuche wird in der Navigationsansicht eingeblendet.
2. Um die erweiterte Datenbanksuche zu öffnen, klicken Sie im Bereich **Suchen** die Schaltfläche **Erweitert**.
3. Klicken Sie **Neue Suche** und wählen Sie die Suchmethode **Platzhalter**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Suchparameter** folgende Informationen.
 - **Suche in:** Wählen Sie die Objektdefinition, in der gesucht werden soll.
 - **Suchmuster:** Geben Sie das Suchmuster ein. Die Verwendung von * als Platzhalter im Suchmuster zulässig.

Beispiele:



 - Muster* - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster beginnt
 - *Muster- sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster endet
 - *Muster* - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert die Zeichenkette Muster enthält
 - Muster - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert genau der Zeichenkette Muster entspricht
5. (Optional) Legen Sie im Bereich **Optionale Parameter** bei Bedarf folgende Einstellungen fest.

- **Sortierkriterium:** Geben Sie die Eigenschaften (Spalten) an, nach denen das Suchergebnis sortiert werden soll. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 - **Anzeigemuster:** Legen Sie fest, in welchem Format die Ergebnisse angezeigt werden. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
6. Um die Suche zu speichern, erfassen Sie im Bereich **Suche speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter und klicken Sie **Speichern**.

Suchabfragen über SQL-Bedingungen erstellen

Eine Suchabfrage mit einer SQL-Bedingung sucht alle Einträge der gewählten Objektdefinition, die der SQL-Bedingung entsprechen.

Um im Manager eine Suchabfrage mit einer SQL-Bedingung zu erstellen



1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Datenbanksuche**.
Die Datenbanksuche wird in der Navigationsansicht eingeblendet.
2. Um die erweiterte Datenbanksuche zu öffnen, klicken Sie im Bereich **Suchen** die Schaltfläche **Erweitert**.
3. Klicken Sie **Neue Suche** und wählen Sie die Suchmethode **SQL**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Suchparameter** folgende Informationen.
 - **Suche in:** Wählen Sie die Objektdefinition, in der gesucht werden soll.
 - **Suchmuster:** Geben Sie die Bedingung ein. Die Bedingung stellen Sie als gültige Where-Klausel für Datenbankabfragen zusammen. Die Datenbankabfragen können Sie direkt als SQL-Abfrage eingeben oder über einen Assistenten zusammenstellen. In die entsprechende Ansicht wechseln Sie über die Schaltfläche **Expertenansicht** und **Einfache Ansicht**.
5. (Optional) Legen Sie im Bereich **Optionale Parameter** bei Bedarf folgende Einstellungen fest.
 - **Sortierkriterium:** Geben Sie die Eigenschaften (Spalten) an, nach denen das Suchergebnis sortiert werden soll. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 - **Anzeigemuster:** Legen Sie fest, in welchem Format die Ergebnisse angezeigt werden. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
6. Um die Suche zu speichern, erfassen im Bereich **Suche speichern** Sie einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter und klicken Sie **Speichern**.

Suchabfragen über Volltextsuche erstellen

HINWEIS: Um die Volltextsuche zu nutzen, müssen Sie das Programm über einen Anwendungsserver mit installiertem Suchdienst betreiben. Ausführliche Informationen zur Installation eines Anwendungsservers für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Installationshandbuch*.

Eine Suchabfrage über Volltextsuche sucht den angegebenen Suchbegriff in allen Spalten der gewählten Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind. Ausführliche Informationen zur Konfiguration von Spalten für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Konfigurationshandbuch*.

Um im Manager eine Suchabfrage über Volltextsuche zu erstellen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Datenbanksuche**.
Die Datenbanksuche wird in der Navigationsansicht eingeblendet.
2. Um die erweiterte Datenbanksuche zu öffnen, klicken Sie im Bereich **Suchen** die Schaltfläche **Erweitert**.
3. Klicken Sie **Neue Suche** und wählen Sie die Suchmethode **Volltext**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Suchparameter** folgende Informationen.
 - **Suche in:** Wählen Sie die Objektdefinition, in der gesucht werden soll.
 - **Suchtext:** Geben Sie den Suchbegriff ein. Die Verwendung von Platzhaltern ist zulässig. Beispiele finden Sie unter [Regeln und Beispiele für die Volltextsuche](#) auf Seite 83.
5. (Optional) Legen Sie im Bereich **Optionale Parameter** bei Bedarf folgende Einstellungen fest.
 - **Sortierkriterium:** Geben Sie die Eigenschaften (Spalten) an, nach denen das Suchergebnis sortiert werden soll. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
 - **Anzeigemuster:** Legen Sie fest, in welchem Format die Ergebnisse angezeigt werden. Über die Schaltfläche  werden alle laut Objektdefinition verfügbaren Eigenschaften angezeigt. Klicken Sie auf eine Bezeichnung um den Eintrag in das Eingabefeld zu übernehmen.
6. Um die Suche zu speichern, erfassen Sie im Bereich **Suche speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter und klicken Sie **Speichern**.

Regeln und Beispiele für die Volltextsuche

Tabelle 35: Regeln mit Beispielen für die Suche

Beispiel	Beschreibung
Alex Miller	Findet Alex Miller, aber nicht Alex Meyer.

Beispiel	Beschreibung
	Ergebnisse einer Suchabfrage müssen alle einzelnen Begriffe der Abfrage enthalten. Es wird ein logisches Und verwendet.
Alex OR Miller	Findet Alex Miller und Alex Meyer. Mit OR zwischen den Worten wird eine logische Oder-Verknüpfung erreicht. Die Ergebnisse dieser Suchabfrage enthalten mindestens einen der beiden Begriffe.
Alex NOT Miller	Findet Alex Meyer, aber nicht Alex Miller. Die Ergebnisse dieser Suchabfrage enthalten den hinter NOT stehenden Begriff nicht.
Alex*	Findet Alex und Alexis. Das * steht als Platzhalter für beliebig viele Zeichen zur Vervollständigung eines Begriffs.
Alex?	Findet Alex, aber nicht Alexis. Das ? steht als Platzhalter für ein einzelnes Zeichen zur Vervollständigung eines Begriffs.
"Alex Miller"	Findet Ergebnisse, in denen die Begriffe Alex und Miller aufeinander folgen. Ein Text in Anführungsstrichen ist in Ergebnissen als Phrase enthalten.
Alex Miller~	Findet unter anderem Alex Miller, aber auch ähnliche Ergebnisse werden angezeigt. Eine Tilde ~ hinter dem Suchbegriff, ermöglicht die Suche nach ähnlichen Ergebnissen. So können auch falsch geschriebene Begriffe in der Suchanfrage berücksichtigt werden. Steht hinter Tilde ~ eine Zahl zwischen 0 und 1 (mit Dezimalpunkt), kann die Ähnlichkeitsstufe als Parameter angegeben werden. Eine hohe Ähnlichkeitsstufe liefert Ergebnisse die dem Suchbegriff sehr ähnlich sind.

Bei der Suche zerlegt der verwendete Suchindex den zu durchsuchenden Text in Tokens. Die Begriffe von Suchanfragen werden mit diesen Tokens verglichen.

Die zu verwendenden Trennzeichen sind über den Konfigurationsparameter **Common | Indexing | IndexNonTokenChars** einstellbar. Der Konfigurationsparameter kann ergänzt werden, wenn bestimmte Zeichen im zu durchsuchenden Text eine gliedernde Funktion haben.

Ist der Konfigurationsparameter **Common | Indexing | IndexUseLegacyAnalyzer** aktiviert, erfolgt zusätzlich eine alternative Tokenzerlegung. Die Zerlegung eines Tokens mit der alternativen Tokenzerlegung erfolgt bevorzugt in längere Tokens. Wenn beispielsweise die Zeichenfolge **Abteilung_01** ein Token ist, wird die Teilzeichenfolge **Abteilung** nicht als Token berücksichtigt.

Folgende Tokens werden erkannt.

Tabelle 36: Tokens bei der alternativen Tokenzerlegung

Token	Beschreibung mit Beispiel
Worte	Abfolge von Buchstaben und/oder Zahlen.
Aufzählungen	Durch Satzzeichen (_ / / / .) verbundene Worte von denen wenigstens jedes zweite eine Zahl enthält. Ein Beispiel ist Abteilung_01 . Aufzählungen sind unter anderem auch Kommazahlen und IP-Adressen.
E-Mail-Adressen	Die E-Mail-Adresse setzt sich häufig zusammen aus Vorname, Nachname, Firmenname und generischer Top-Level-Domäne (zum Beispiel .com). Die Reihenfolge oder Schreibweise des Vor- und Zunamens (zum Beispiel Verwendung von Initialen) können variieren. Das Sonderzeichen @ und das Satzzeichen Punkt (.) grenzen die einzelnen Bestandteile der E-Mail-Adresse nicht nur von einander ab, sondern verbinden diese, sodass die E-Mail-Adresse als Token anerkannt wird. Beispiele für E-Mail-Adressen sind Alex.Miller@example.com oder A.Meyer@example.com .
Hostnamen	Zum Beispiel website.example.com .
Akronyme	Zum Beispiel U. S. A.
Apostroph umgeben von Buchstaben	Zum Beispiel O'Reilly .
@, & umgeben von Buchstaben	Zum Beispiel Me&you .
Umlaute wie ä, ö, ü	Zum Beispiel Alex Müller .

HINWEIS: Geänderte Konfigurationsparameter führen zu einem Neubau der Suchindexe. Dies kann einige Zeit in Anspruch nehmen.

Erweiterte Datenbanksuchen ausführen

Um im Manager eine erweiterte Datenbanksuche auszuführen

1. Wählen Sie im Manager den Menüeintrag **Ansicht > Datenbanksuche**.
Die Datenbanksuche wird in der Navigationsansicht eingeblendet.
2. Um die erweiterte Datenbanksuche zu öffnen, klicken Sie im Bereich **Suchen** die Schaltfläche **Erweitert**.

3. Doppelklicken Sie im Bereich **Gespeicherte Filter** auf den Suchfilter.
4. Starten Sie die Suche über die Schaltfläche **Suchen**.

TIPP: Die gespeicherten Suchabfragen werden in der Kategorie **Mein One Identity Manager > Filter** angezeigt. Sie können die Suchabfragen dort ausführen, bearbeiten oder für andere Benutzer exportieren.

Verwandte Themen

- [Benutzerdefinierte Filter im Manager](#) auf Seite 71

Erweiterte Eigenschaften für Objekte anzeigen


HINWEIS: Der Manager muss zur Anzeige der Eigenschaften eines Objektes im Expertenmodus laufen.

Um weitere Eigenschaften eines Objektes anzuzeigen

- Wählen Sie das Objekt und öffnen Sie das Kontextmenü **Eigenschaften**.
 - Auf dem Tabreiter **Allgemein** sehen Sie allgemeine Eigenschaften des Objektes, wie beispielsweise Bezeichnung, Status oder Primärschlüssel.

TIPP: Der Primärschlüssel kann in verschiedenen Formaten kopiert werden. Klicken Sie dazu auf die Bezeichnungen **Primärschlüssel** oder **Tabellebeziehungen**.
 - Auf dem Tabreiter **Eigenschaften** werden alle Spalten des Objektes mit ihren Werten in tabellarischer Form angezeigt. Hier können Sie zwischen der einfachen Ansicht der Spalten und der erweiterten Ansicht mit zusätzlichen Angaben zur Spaltendefinition wählen.
Einzelne Eigenschaften können mit einem Symbol hervorgehoben werden.

Um die Darstellungseigenschaften anzupassen

- Wählen Sie auf dem Tabreiter **Eigenschaften** das Symbol  **Eigenschaftenseiten** und aktivieren Sie die gewünschten Darstellungseigenschaften.
- Auf dem Tabreiter **Berechtigungen** sehen Sie aufgrund welcher Berechtigungsgruppen welche Berechtigungen auf ein Objekt gelten. Der erste Eintrag zeigt die grundlegenden Berechtigungen auf die Tabelle. Darunter sind die Berechtigungen auf das konkrete Objekt aufgelistet. Die weiteren Einträge zeigen die Spaltenberechtigungen an.

TIPP: Doppelklicken Sie auf den Tabelleneintrag, den Objekteintrag oder einen Spalteneintrag, um die Berechtigungsgruppen anzuzeigen, aus denen

die Berechtigungen ermittelt wurden.

Tabelle 37: Verwendete Symbole für Berechtigungen


Symbol	Bedeutung
✓	Berechtigung vorhanden.
•	Berechtigung wurde durch die Objektschicht entzogen.
☑	Berechtigung über Bedingung eingeschränkt.

- Auf dem Tabreiter **Kennzeichen** sehen Sie die Änderungskennzeichen, denen das Objekt zugeordnet ist. Hier können Sie das Objekt und die abhängigen Objektes einem neuen oder einem bestehenden Änderungskennzeichen zuweisen. Ausführliche Informationen zum Arbeiten mit Änderungskennzeichen finden Sie im *One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben*.
- Auf dem Tabreiter **Export** können Sie das Objekt im One Identity Manager-eigenen Transferformat exportieren oder SQL-Anweisungen erzeugen. Um die Exportverfahren zu nutzen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Transport_Export**. Um die SQL-Anweisungen zu erzeugen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Common_SqlExport**.


Verwandte Themen

- [Expertenmodus im Manager](#) auf Seite 24

Mehrfachbearbeitung von Objekten im Manager

Im Manager ist die gleichzeitige Bearbeitung mehrerer Objekte vom gleichen Objekttyp möglich. Im Formulartabreiter des Stammdatenformulars wird die Anzahl der gewählten Objekte und der Objekttyp angezeigt. Eingabefelder, deren Werte unterschiedlich belegt sind, werden mit einem Symbol  hervorgehoben. Bei Bearbeitung eines Eingabefeldes und Speichern der Änderung wird der geänderte Wert in alle geöffneten Objekte übernommen.

Um mehrere Objekte gleichzeitig zu bearbeiten

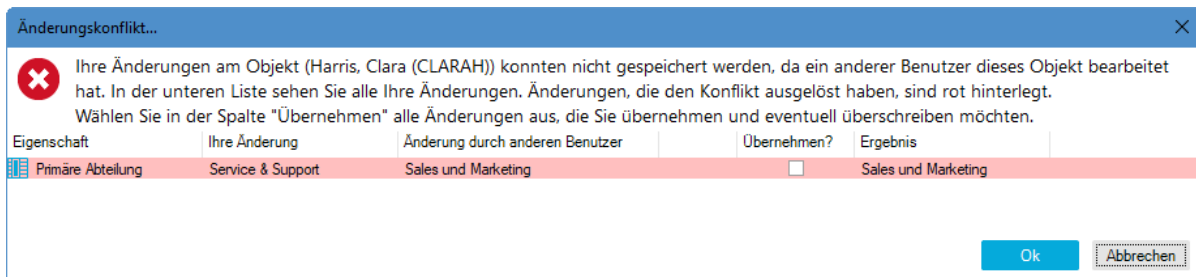
1. Wählen Sie die Objekte in der Ergebnisliste über **Umschalt + Auswahl** oder **Strg + Auswahl**.
2. Öffnen Sie das Stammdatenformular über **Eingabe**, das Symbol  in der Ergebnisliste oder das Kontextmenü **Aufgaben > Stammdaten bearbeiten**.

Übernahme von Daten bei Änderungskonflikten

Ändern zwei Benutzer gleichzeitig das selbe Objektes, kann es zu Konflikten beim Speichern des Objektes kommen, insbesondere wenn dieselbe Eigenschaft geändert wird. In diesem Fall wird beim Speichern ein Dialogfenster angezeigt, in dem die Änderungen angezeigt werden und übernommen werden können.

Angezeigt werden alle Änderungen des Objektes, die einen Konflikt ausgelöst haben.

Abbildung 25: Anzeige von Änderungskonflikten



Um Ihre Änderungen zu übernehmen

- Aktivieren Sie das Kontrollkästchen in der Spalte **Übernehmen** für Ihre Werte, die Sie speichern möchten.

Tabelle 38: Informationen zu Änderungskonflikten

Spalte	Beschreibung
Eigenschaft	Eigenschaft des Objektes, die einen Änderungskonflikt ausgelöst hat.
Ihre Änderung	Wert der Eigenschaft, den Sie eingegeben haben und speichern möchten.
Änderung durch anderen Benutzer	Wert der Eigenschaft, der bereits durch den anderen Benutzer gespeichert wurde.
Übernehmen?	Festlegung, ob Ihr Wert übernommen werden soll. Um Ihren Wert zu übernehmen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen. Anderenfalls bleibt der Wert, den der andere Benutzer gespeichert hat, erhalten.
Ergebnis	Aktueller Wert der Eigenschaft. Wenn Sie das Kontrollkästchen in der Spalte Übernehmen aktivieren, wird der von Ihnen eingegebene Wert angezeigt.

Arbeiten mit dem Designer

Der Aufbau der Benutzeroberflächen des Managers und des Designers ist ähnlich. Ausführliche Informationen zu den grundlegenden Funktionen finden Sie unter [Die Benutzeroberfläche der One Identity Manager-Werkzeuge](#) auf Seite 9.

Der Designer stellt für die Systemkonfiguration des One Identity Manager verschiedene Editoren zur Verfügung. Funktionsumfang und Arbeitsweise der Editoren sind abgestimmt auf die unterschiedlichen Konfigurationsaufgaben. Bei Auswahl eines Objektes im Designer werden in der Aufgabenansicht die verfügbaren Editoren und die ausführbaren Aufgaben angezeigt.

Allgemeine Hinweise zum Designer

Der Designer füllt im Startvorgang eine interne Datenbank. Als Datenbanksystem wird SQLite verwendet. Diese interne Datenbank enthält das Schema und die Daten aus dem Systemanteil der verbundenen One Identity Manager-Datenbank.

Je nach Programmeinstellung wird die interne Datenbank beim Programmstart im Hauptspeicher oder auf der Festplatte der Arbeitsstation abgelegt. Um Dateninkonsistenzen zu vermeiden, sollte nur eine Instanz des Programms pro Datenbank gestartet werden. Wird die interne Datenbank der ersten Instanz auf der Festplatte der Arbeitsstation abgelegt, dann werden die internen Datenbanken aller weiteren Instanzen in den Hauptspeicher geladen.

Alle Objektänderungen in Programm erfolgen in der internen Datenbank. Dabei werden die Berechtigungen, Bildungsregeln und Nebenwirkungen der Customizer beachtet. Die vom Anwender ausgeführten Änderungen werden in einem Änderungsprotokoll aufgezeichnet. Wird die interne Datenbank auf der Festplatte abgelegt, werden alle Änderungen zusätzlich auch in dieser Datenbank protokolliert. Im Falle eines Programmabsturzes kann damit nach dem Verbinden zur Datenbank der letzte Änderungsstand komplett wiederhergestellt werden.

Mit der Datenübernahme werden alle aufgezeichneten Änderungen in der verbundenen One Identity Manager-Datenbank nachgezogen. Dies erfolgt über die Objektschicht, so dass beispielsweise Prozesse generiert werden und Bildungsregeln beachtet werden. Im Unterschied zur bisherigen Objektverarbeitung gilt hier aber das Prinzip "last writer wins".

Das bedeutet Änderungen der gleichen Eigenschaft eines Objektes, die in der Zwischenzeit von anderen Anwendern durchgeführt und gespeichert wurden, werden überschrieben.

Abhängig von der Programmeinstellung wird die interne Datenbank beim Beenden des Programms von der Festplatte gelöscht. Beim erneuten Start des Programms müssen so alle Daten erneut aus der One Identity Manager-Datenbank geladen werden, was zu einer längeren Startphase führen kann. Wird die interne Datenbank beim Beenden des Programms nicht gelöscht, so kann der nächste Startvorgang verkürzt werden, da nur die Änderungen aus der verbundenen One Identity Manager-Datenbank nachgeladen werden.

Menüeinträge im Designer

Tabelle 39: Bedeutung der Einträge in der Menüleiste






Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
Datenbank	Neue Verbindung	Es wird eine Datenbankverbindung hergestellt.	Strg + Umschalt + N
	Übertragung in Datenbank	Das Änderungsprotokoll wird angezeigt und die Datenänderungen werden in die One Identity Manager-Datenbank übernommen.	Strg + Umschalt + S
	Daten erneut laden	Die Daten werden erneut aus der One Identity Manager-Datenbank geladen.	
	Datenbank kompilieren	Der Database Compiler wird gestartet. Ausführliche Informationen zum Kompilieren der Datenbank finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .	Strg + Umschalt + B
	Änderungskennzeichen bearbeiten	Das Dialogfenster zur Bearbeitung von Änderungskennzeichen wird geöffnet.	

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		Ausführliche Informationen zum Arbeiten mit Änderungskennzeichen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	
	Datenkonsistenz überprüfen	Der Konsistenzeditor wird geöffnet. Ausführliche Informationen zum Prüfen der Datenkonsistenz finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.</i>	
	SQL Editor starten	Der SQL Editor wird gestartet.	
	Kennwort ändern	Es wird das Kennwort für den angemeldeten Benutzer geändert.	
	Einstellungen	Es werden allgemeine Programmeinstellungen konfiguriert.	
	Beenden	Das Programm wird beendet.	Alt + F4
Ansicht	Navigation	Die Navigationsansicht wird aktiviert.	Strg + Q
	Aufgaben	Die Aufgabenansicht wird eingeblendet oder ausgeblendet.	Strg + T
	Fehleranzeige	Das Fehlerprotokoll wird eingeblendet oder ausgeblendet.	Strg + E
	Objekte importieren	Die Ansicht zum	Strg + I

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		Importieren von Objekten wird eingeblendet oder ausgeblendet.	
	Suchen	Der Suchdialog wird eingeblendet oder ausgeblendet.	Strg + Umschalt + F
	Aktives Dokument schließen	Das aktuelle Dokument wird geschlossen.	
	Alle Dokumente schließen	Alle in der Dokumentenansicht geöffneten Dokumente werden geschlossen.	
	Dokumente aktivieren	Es werden die in der Dokumentenansicht geöffneten Dokumente angezeigt.	
	Layout	Das Standardlayout der Programmoberfläche wird wiederhergestellt. Layouts können gespeichert und geladen werden.	
	Direktbearbeitung aktivieren	Der Direktbearbeitungsmodus wird aktiviert oder deaktiviert.	
Hilfe	Community	Die Webseite der One Identity Manager Community wird geöffnet.	
	Support Portal	Die Webseite des One Identity Manager Produkt Support wird geöffnet.	
	Training	Die Webseite zum One Identity Manager Trainingsportal wird geöffnet.	
	Online-Dokumentation	Die Webseite der One Identity Manager Dokumentation wird	

Menü	Menüeintrag	Bedeutung	Tastenkombination
		geöffnet.	
	Suchen	Die Hilfe wird zur Suche geöffnet.	
	Hilfe zu Designer	Die Hilfe zum Programm wird geöffnet. HINWEIS: In jedem Editor werden im weitere themenspezifische Hilfeinträge angeboten.	F1
	Transporthistorie	Der Verlauf der Migrationen, Importen und Exporten von Transportpaketen wird angezeigt.	
	Info	Die Versionsinformationen zum Programm werden angezeigt.	


Tabelle 40: Funktionen in der allgemeinen Symbolleiste

Symbol	Bedeutung
	Die Datenänderungen werden in die One Identity Manager-Datenbank übernommen.
	Vorheriges Objekt in der Folge der bereits besuchten Objekte anzeigen (Objekthistorie).
	Nächstes Objekt in der Folge der bereits besuchten Objekte anzeigen (Objekthistorie).
	Hilfe zur Datenbankspalte. Bei Klick auf das Hilfesymbol wechselt der Mauszeiger in das Hilfesymbol. Bei anschließendem Mausklick auf eine Spaltenbezeichnung werden die Hinweise zur Nutzung der Spalte in Form eines Tooltips angezeigt.
	Drucken des Bearbeitungsbereiches. Über das Konfigurationsmenü werden die Einstellungen für den Druck konfiguriert.

Verwenden der Hilfe im Designer

Die One Identity Manager Dokumentation erreichen Sie im Designer über das Menü **Hilfe > Suchen in lokaler Hilfe**.

Über das Menü **Hilfe** oder **F1** kann in die allgemeine Hilfe zum Designer gewechselt werden. In jedem Editor werden im Menü **Hilfe** weitere themenspezifische Hilfeinträge angeboten.

Zusätzlich wird im Designer über eine Hilfeanzeige für einzelne Eigenschaften der dargestellten Objekte angeboten. Bei Mausklick auf das Hilfesymbol  wechselt der Mauszeiger in das Hilfesymbol. Bei anschließenden Mausklick auf eine Spaltenbezeichnung werden die Hinweise zur Nutzung der Spalte in Form eines Tooltips angezeigt.

Ansichten im Designer

Im Bearbeitungsbereich des Designer werden die folgenden Ansichten dargestellt. Die Bearbeitung der Daten erfolgt über verschiedene Editoren, deren Funktionsumfang und Arbeitsweise auf die unterschiedlichen Konfigurationsaufgaben abgestimmt sind.

Tabelle 41: Ansichten des Designer

Ansicht	Beschreibung
Navigationsansicht	Die Navigationsstruktur der Benutzeroberfläche ist hierarchisch aufgebaut und erlaubt eine anwenderorientierte Navigation bis zur Auswahl einer Objektdefinition. Der oberste Ebene der Hierarchie dient der Einordnung der mit One Identity Manager verwalteten Daten in definierte Kategorien.
Dokumentenansicht	In der Dokumentenansicht werden die Überblicksformulare angezeigt und die ausgewählten Editoren in einem Dokument geöffnet. Bei Auswahl eines Objektes in der Navigationsansicht wird in der Dokumentenansicht das dazugehörige Überblicksformular angezeigt. TIPP: Ist der Direktbearbeitungsmodus aktiviert, wird das Überblicksformular in der Anzeige übersprungen und sofort der erste zum Objekt verfügbare Editor gestartet.
Aufgabenansicht	Bei Auswahl eines Objektes in der Navigationsansicht werden in der Aufgabenansicht die verfügbaren Editoren und die ausführbaren Aufgaben angezeigt. Bei Auswahl einer Aufgabe wird der entsprechende Editor oder das Formular in der Dokumentenansicht geöffnet.
Änderungsprotokoll	Im Änderungsprotokoll werden die vom Anwender ausge-

Ansicht	Beschreibung
	fürten Änderungen dargestellt.
Fehlerprotokoll	Im Fehlerprotokoll des Programms werden alle Warnungen und Fehlermeldungen angezeigt, die seit dem Programmstart aufgetreten sind. Bei Neustart des Designer wird das Fehlerprotokoll des Programms neu initialisiert. Ausführliche Informationen zum Fehlerprotokoll finden Sie im <i>One Identity Manager Handbuch zur Prozessüberwachung und Fehlersuche</i> .
Änderungskennzeichen	In dieser Ansicht werden Änderungskennzeichen erstellt und bearbeitet. Ausführliche Informationen zum Arbeiten mit Änderungskennzeichen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .

Verwandte Themen

- [Die Editoren im Designer](#) auf Seite 107
- [Aufzeichnung und Übernahme von Objektänderungen im Designer](#) auf Seite 99

Programmeinstellungen des Designers

Allgemeine Konfigurationseinstellungen werden in einer Konfigurationsdatei `Designer.exe.config` vorgegeben. Die Konfigurationsdatei ist im Programmverzeichnis abgelegt. Ausführliche Informationen finden Sie im *One Identity Manager Handbuch zur Prozessüberwachung und Fehlersuche*.

Um im Designer die Programmeinstellungen zu ändern

- Wählen Sie im Designer den Menüeintrag **Datenbank > Einstellungen**.

Verwandte Themen

- [Allgemeine Hinweise zum Designer](#) auf Seite 89
- [Einstellungen für den Benutzer im Designer](#) auf Seite 95
- [Allgemeine Programmeinstellungen im Designer](#) auf Seite 97

Einstellungen für den Benutzer im Designer

Auf dem Tabreiter **Benutzer** konfigurieren Sie Ihre benutzerspezifischen Programmeinstellungen. Diese Einstellungen werden in der Benutzerkonfiguration in der

One Identity Manager-Datenbank gespeichert.

Allgemein

- **Balloon Tips anzeigen:** Gibt an, ob Sprechblasen, die auf neue Programmfunktionen hinweisen, im Programm angezeigt werden.
- **Große Schaltflächen im Navigationsbereich anzeigen:** Gibt an, ob auf den Kategorien kleinere oder größere Symbole dargestellt werden.
- **Zusätzliche Symbole anzeigen:** Gibt an, ob in der Aufgabenansicht zusätzlich zu den Bezeichnungen Symbole angezeigt werden.
- **Einfache Klicks verwenden:** Gibt an, ob Objekte bei Einfachklick oder bei Doppelklick geladen werden.
- **Zusätzliche Informationen zu Objekten der Menüführung anzeigen:** Ist die Option aktiviert, werden zusätzliche Informationen einzelner Oberflächenbestandteile angezeigt.

HINWEIS: Die Option wird nicht permanent gespeichert, sondern muss bei jedem Programmstart neu aktiviert werden.

Nach dem Start

- **Menüeinträge anzeigen:** Anzahl der initial darzustellenden Kategorien in der Navigationsansicht. Die Einstellung wird immer beim Programmstart wirksam.

Verhalten

- **Direktbearbeitung aktivieren:** Gibt an, ob die Direktbearbeitung aktiviert ist. Standardmäßig wird zu jedem Objekt zuerst das Überblicksformular angeboten. Zur schnelleren Bearbeitung von Daten ist es jedoch möglich, das erste bearbeitbare Formular zum Objekt anzuzeigen. Dazu aktivieren Sie die Direktbearbeitung. Der Direktbearbeitungsmodus wird durch ein zusätzliches Symbol in der Statuszeile des Programms angezeigt.
- **Erste Schritte anzeigen:** Gibt an, ob die Kategorie **Erste Schritte** angezeigt wird.
- **Systeminformationen anzeigen:** Gibt an, ob umfangreichere Systeminformationen wie Systemtabellen, Skriptvorkommen, Präprozessor-Abhängigkeiten eingeblendet werden.
- **Listenlimit aktivieren:** Gibt an, ob die Anzahl der darzustellenden Elemente in einer Ergebnisliste sowie in den Steuerelementen mit Listenwerten zu begrenzen ist. Ist die Option aktiviert, müssen Sie die Anzahl der darzustellenden Elemente festlegen. Hierfür können Sie zwischen den global wirksamen Systemeinstellungen oder der lokalen, persönlichen Einstellung für den Benutzer wählen.
- **Systemeinstellungen verwenden:** Gibt an, ob die Systemeinstellungen für das Listenlimit verwendet werden.

Ist die Option aktiviert, werden die globalen Systemeinstellungen laut Konfigurationsparameter **Common | DBConnection | ListLimit** verwendet. Überschreitet die Ergebnismenge die Anzahl, wird der Filterdialog geöffnet.

- **Objekte:** Persönliche Einstellung der Anzahl der Objekte für das Listenlimit. Überschreitet die Ergebnismenge die Anzahl, wird der Filterdialog geöffnet.

Nutzungsverlauf

- **Einträge in der Formularhistorie:** Anzahl der Formulare, die in der Formularhistorie zum Blättern angeboten werden. Die Formularhistorie erhalten Sie über die Auswahlmenüs an den Zurück- und Vorwärts-Schaltflächen in der allgemeinen Symbolleiste.
- **Einträge in der Suchhistorie:** Anzahl der Einträge, die in der Suchhistorie angeboten werden.

Verwandte Themen

- [Programmeinstellungen des Designers](#) auf Seite 95

Allgemeine Programmeinstellungen im Designer

Auf dem Tabreiter **Programm** nehmen Sie die allgemeinen Programmeinstellungen vor. Diese Einstellungen werden in der Registrierdatenbank der Arbeitsstation abgelegt.

Spracheinstellungen

- **Allgemeine Sprache:** Sprache für die Formatierung von Daten wie beispielsweise Datumsformate, Zeitformate oder Zahlenformate.
- **Andere Sprache der Benutzeroberfläche:** Sprache für die Benutzeroberfläche. Bei der ersten Anmeldung am Programm wird die Systemsprache zur Anzeige der Benutzeroberfläche verwendet. Die Änderung der Sprache wird mit dem Neustart des Programms wirksam. Die Sprache wird global für alle Programme des One Identity Manager festgelegt, somit muss die Spracheinstellung nicht in jedem Programm erneut vorgenommen werden.

Designer Datenbankeinstellungen

- **Alle Systemdaten sofort bei Programmstart laden:** Festlegung des Ladeverhaltens für Systemdaten.

Ist diese Option nicht aktiviert, werden bei Programmstart nur die Tabellen geladen, die zum Starten des Designer zwingend benötigt werden. Die restlichen Tabellen werden im Hintergrund geladen, während der Benutzer bereits mit dem Programm

arbeiten kann. In der Statuszeile des Programms wird eine Information über den aktuellen Verarbeitungsschritt während der Befüllung angezeigt.

Ist diese Option aktiviert, werden bei Programmstart alle Tabellen geladen. Der Benutzer kann erst nach dem Laden aller Tabellen mit dem Programm arbeiten. Die Änderung wird erst mit dem Neustart des Designer wirksam.

- **Datenbank BLOB-Felder sofort bei Programmstart laden:** Ist diese Option nicht aktiviert, werden Inhalte von Binärfeldern erst geladen, wenn sie benötigt werden.

Ist die Option aktiviert, werden diese Daten bereits bei Programmstart geladen. Die Aktivierung dieser Option hat eine längere Ladezeit bei Programmstart zur Folge.

Die Änderung wird erst mit Neustart des Designer wirksam.

- **Datenbanken lokal speichern:** Ist die Option aktiviert, wird die interne Datenbank beim Beenden des Programms nicht gelöscht. Damit kann der nächste Startvorgang verkürzt werden, da nur die Änderungen aus der verbundenen One Identity Manager-Datenbank nachgeladen werden.

Ist die Option nicht aktiviert, wird die interne Datenbank beim Beenden des Programms von der Festplatte gelöscht. Beim erneuten Start des Programms müssen so alle Daten erneut aus der One Identity Manager-Datenbank geladen werden, was zu einer längeren Startphase führen kann.

- **Systemdaten nur im RAM speichern (kein Crash-Recovery):** Ist die Option nicht aktiviert, wird die interne Datenbank auf der Festplatte der Arbeitsstation gespeichert.

Ist die Option aktiviert, wird die interne Datenbank in den Hauptspeicher der Arbeitsstation geladen. Eine Wiederherstellung der Datenbank im Falle eines Programmabsturzes ist damit nicht möglich.

Die Änderung wird erst mit dem Neustart des Designer wirksam.

- **Datenbankverzeichnis:** Ist die Option **Datenbank lokal speichern** aktiviert, wird die interne Datenbank im Verzeichnis %LocalAppData%\One Identity\One Identity Manager\Designer\Cache abgelegt. Über die Auswahl eines Datenbankverzeichnisses können Sie einen alternativen Speicherort wählen.
- **Lokalen Cache leeren:** Klicken Sie die Schaltfläche um das lokale Cache-Verzeichnis %LocalAppData%\One Identity\One Identity Manager\Cache zu leeren.

Verwandte Themen

- [Allgemeine Hinweise zum Designer](#) auf Seite 89
- [Programmeinstellungen des Designers](#) auf Seite 95

Aufzeichnung und Übernahme von Objektänderungen im Designer




Alle Objektänderungen im Designer erfolgen in der internen Datenbank. Dabei werden die Berechtigungen, Bildungsregeln und Nebenwirkungen der Customizer beachtet. Die vom Anwender ausgeführten Änderungen werden zusätzlich in einem Protokoll aufgezeichnet.

Um im Designer die Änderungsinformationen anzuzeigen

- Wählen Sie im Designer **Datenbank > Übertragung in Datenbank**.

Die Aufzeichnungen im Änderungsprotokoll werden nach den Editoren gruppiert. Zu einem Objekt werden die ausgeführten Aktionen (Einfügen, Ändern, Löschen) und geänderten Eigenschaften eines Objektes mit dem alten und dem neuen Wert dargestellt.

Tabelle 42: Symbole im Änderungsprotokoll

Symbol	Beschreibung
	Das Objekt wurde eingefügt.
	Das Objekt wurde gelöscht.
	Das Objekt wurde geändert.

Folgende Funktionen sind im Änderungsprotokoll verfügbar:

- Deaktivieren und aktivieren einzelner Änderungen
Einzelne Änderungen können Sie im Änderungsprotokoll deaktivieren. Diese Änderungen werden beim Speichern der Daten nicht in die One Identity Manager-Datenbank übertragen. Deaktivierte Änderungen können Sie jedoch wieder aktivieren. Zur Deaktivierung und Aktivierung einzelner Änderungen stehen Ihnen in der Symbolleiste des Änderungsprotokolls die entsprechenden Symbole zur Verfügung.
- Änderungskennzeichen zuordnen
Zusätzlich besteht im Änderungsprotokoll die Möglichkeit alle Änderungen unter einem Änderungskennzeichen zusammenzufassen.
 - Wählen Sie im Änderungsprotokoll vor dem Speichern der aufgezeichneten Änderungen das gewünschte Änderungskennzeichen in der Auswahlliste **Änderungskennzeichen** aus.
 - Um einzelne Änderungen verschiedenen Änderungskennzeichen zuzuordnen, verwenden Sie im Änderungsprotokoll den Kontextmenüeintrag **Spezielles Änderungskennzeichen**.





Mit Übernahme der Änderungen in die One Identity Manager-Datenbank werden die betroffenen Änderungen mit dem Änderungskennzeichen versehen. Ausführliche Informationen zum Arbeiten mit Änderungskennzeichen finden Sie im

One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben.

- Änderungen speichern

Mit dem Speichern werden alle aufgezeichneten Änderungen in der One Identity Manager-Datenbank nachgezogen. Dies erfolgt über die Objektschicht, so dass beispielsweise Prozesse generiert und Bildungsregeln beachtet werden. Im Unterschied zur bisherigen Objektverarbeitung gilt hier aber das Prinzip "last writer wins". Das bedeutet Änderungen der gleichen Eigenschaft eines Objektes, die in der Zwischenzeit von anderen Anwendern durchgeführt wurden, werden überschrieben.

Tabelle 43: Funktionen in der Symbolleiste des Änderungsprotokolls

Symbol	Beschreibung
	Änderungseintrag aktivieren.
	Änderungseintrag deaktivieren.
	Bearbeiten eines Änderungskennzeichens.
	Festlegen des Änderungskennzeichens als Standard. Dieses Änderungskennzeichen wird bei allen weiteren Änderungen verwendet.

Verwandte Themen

- [Allgemeine Hinweise zum Designer](#) auf Seite 89

Designer-interne Volltextsuche

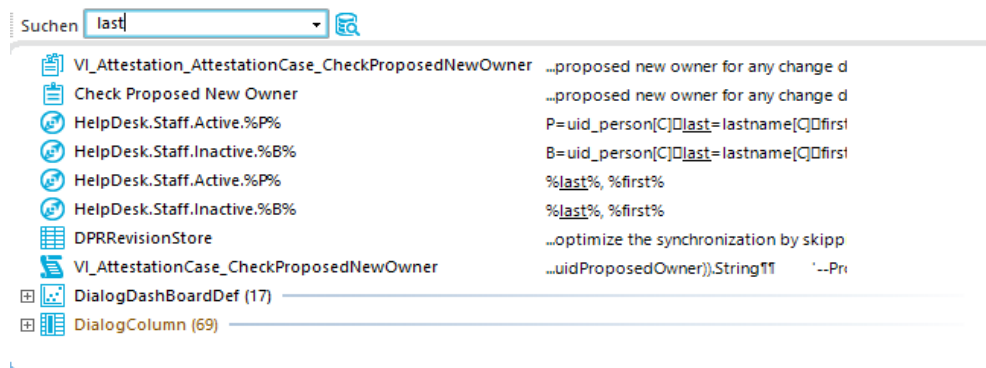
Die Volltextsuche verwenden Sie für die Suche von Einträgen innerhalb der internen Datenbank des Designer. Die Volltextsuche ist über eine eigene Symbolleiste im Designer verfügbar.

Um einen Begriff zu suchen

- Geben Sie im Eingabefeld **Suchen** Ihren Suchbegriff ein.
Sie können mehrere Teilbegriffe eingeben. Die Verwendung von * als Platzhalter ist zulässig. Die Groß- und Kleinschreibung wird nicht beachtet. Es werden die Einträge gesucht, die alle Teilbegriffe enthalten.

Bereits während der Eingabe des Suchbegriffs werden die gefundenen Objekte in einer Liste angezeigt.

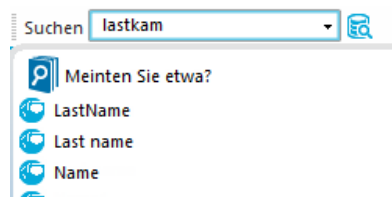
Abbildung 26: Anzeige der Fundstellen



- Das Symbol links neben einem Eintrag zeigt den Objekttyp (Tabelle) eines Eintrags an, beispielsweise einen Prozess, eine Tabelle oder einen Menüeintrag.
- Rechts neben dem Eintrag wird auszugsweise die Fundstelle angezeigt. Der Suchbegriff wird mit einer Unterstreichung hervorgehoben.
- Datenbanktabelle, Objektbezeichnung und genaue Fundstelle werden ebenfalls über einen Tooltip angezeigt.
- Mit Doppelklick auf einen Eintrag wechseln Sie zum entsprechenden Objekt.

Sollten zu einem Suchbegriff keine Einträge gefunden werden, werden Vorschlägen angeboten, die Sie per Doppelklick als Suchbegriff übernehmen können.

Abbildung 27: Vorschläge für Suchbegriffe



Haben Sie einen Eintrag ausgewählt, wird Ihr Suchbegriff in Suchhistorie eingetragen und steht somit für weitere Suchanfragen zur Verfügung.

- Die Suchhistorie öffnen Sie über den Pfeil im Eingabefeld **Suchen**.
- Bei Auswahl eines Eintrages werden sofort alle Fundstellen angezeigt.

Wie viele Einträge in die Suchhistorie eingetragen werden, richtet sich nach Ihren Programmeinstellungen.

Abbildung 28: Suchhistorie



TIPP: Um Objekte in die Suche einzubeziehen, die Sie erst nach Programmstart bearbeitet haben, wie neue Prozesse oder neue Spaltenbezeichnungen, aktualisieren Sie den Volltextkatalog der internen Datenbank des Designer. Dazu verwenden Sie den Eintrag **Index aktualisieren** in der Suchhistorie.

Benutzerdefinierte Filter im Designer

Um die dargestellten Einträge einer Liste über definierte Filterbedingungen weiter einzuschränken, können Sie in einigen Editoren des Designer Filter definieren. Nach der Erstellung eines Filters wird die Filterbedingung sofort auf die dargestellte Ergebnismenge angewendet. Ein Filter wird solange auf die Ergebnismenge angewendet, bis Sie den Filter wieder zurücksetzen.

Hauptbestandteile der Benutzerfilter sind:

- eine Suche im Anzeigewert der Objekte
- eine eigenformulierte Suchbedingung (Where-Klausel)
- eine Volltextsuche

Sie haben die Möglichkeiten Adhoc-Filter und permanente Filter einzurichten. Adhoc-Filter dienen zum einmaligen Einschränken der Listeneinträge. Diese Filter werden nicht gespeichert und sofort nach Erstellung auf die Listeneinträge angewendet.

Wollen Sie bestimmte Suchabfragen öfter starten, erstellen Sie permanente Filter. Permanente Filter werden in der Benutzerkonfiguration gespeichert und stehen somit jederzeit zur Anwendung zur Verfügung.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Adhoc-Filter im Designer verwenden](#) auf Seite 102
- [Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen](#) auf Seite 103
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen](#) auf Seite 104
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Designer erstellen](#) auf Seite 105
- [Filter im Designer ausführen](#) auf Seite 106
- [Filter im Designer veröffentlichen](#) auf Seite 106

Adhoc-Filter im Designer verwenden

Adhoc-Filter dienen zum einmaligen Einschränken der Listeneinträge. Diese Filter werden nicht gespeichert und sofort nach Erstellung auf die Listeneinträge angewendet. Der Where-Klausel-Assistent unterstützt Sie bei der Formulierung einer Bedingung für Datenbankabfragen. Die komplette Datenbankabfrage wird intern zusammengesetzt.

Um im Designer einen Adhoc-Filter anzuwenden

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Filter > Filter definieren**.
2. Erstellen Sie im Where-Klausel-Assistent die Filterbedingung.

WICHTIG: Geben Sie die Bedingung zur Einschränkung der Ergebnismenge in SQLite-Notation an. Die Bedingung wird als gültige Where-Klausel für Datenbankabfragen definiert. Die Bedingung bezieht sich auf die ausgewählte Datenbanktabelle, die beim Start des Editors ermittelt wird.

Verwandte Themen

- [Assistent zur Eingabe von Datenbankabfragen](#) auf Seite 49

Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen

Über die Platzhalter wird der Suchbegriff in den Anzeigewerten der gewählten Objektdefinition gesucht.

Um im Designer eine Filterabfrage über Platzhalter zu erstellen

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Filter > Filter verwalten**.
2. Klicken Sie **Neuer Filter**.
3. Wählen Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtermethode **Platzhalter**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Filterparameter** folgende Informationen.
 - **Filter Objekte von:** Die Objektdefinition für die Liste ist bereits ausgewählt.
 - **Suchmuster:** Geben Sie das Suchmuster ein. Die Verwendung von * als Platzhalter im Suchmuster zulässig.
Beispiele:
Muster* - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster beginnt
*Muster- sucht alle Einträge, deren Anzeigewert mit der Zeichenkette Muster endet
Muster - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert die Zeichenkette Muster enthält
Muster - sucht alle Einträge, deren Anzeigewert genau der Zeichenkette Muster entspricht
5. Um den Filter zu speichern, erfassen Sie im Bereich **Filter speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter und klicken Sie **Speichern**.
6. (Optional) Um den Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen

- a. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
- b. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
7. (Optional) Um den Filter sofort anzuwenden, klicken Sie **Filtern**.
8. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Übertragung in Datenbank** und klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen](#) auf Seite 104
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Designer erstellen](#) auf Seite 105
- [Filter im Designer ausführen](#) auf Seite 106
- [Filter im Designer veröffentlichen](#) auf Seite 106

Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen

Über eine Bedingung werden alle Einträge entsprechend der gewählten Objektdefinition gefiltert, die der angegebenen Bedingung entsprechen.

Um im Designer eine Filterabfrage über eine SQL-Bedingung zu erstellen

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Filter > Filter verwalten**.
2. Klicken Sie **Neuer Filter**.
3. Wählen Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtermethode **SQL**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Filterparameter** folgende Informationen.
 - **Filter Objekte von:** Die Objektdefinition für die Liste ist bereits ausgewählt.
 - **Suchmuster:** Geben Sie die Bedingung ein. Die Bedingung stellen Sie als gültige Where-Klausel für Datenbankabfragen zusammen. Die Datenbankabfragen können Sie direkt als SQL-Abfrage eingeben oder über einen Assistenten zusammenstellen. In die entsprechende Ansicht wechseln Sie über die Schaltfläche **Expertenansicht** und **Einfache Ansicht**.
5. Um den Filter zu speichern, erfassen Sie im Bereich **Filter speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter und klicken Sie **Speichern**.
6. (Optional) Um den Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen
 - a. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
 - b. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
7. (Optional) Um den Filter sofort anzuwenden, klicken Sie **Filtern**.
8. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Übertragung in Datenbank** und klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen](#) auf Seite 103
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Designer erstellen](#) auf Seite 105
- [Filter im Designer ausführen](#) auf Seite 106
- [Filter im Designer veröffentlichen](#) auf Seite 106

Filterabfragen über Volltextsuche im Designer erstellen

HINWEIS: Um die Volltextsuche zu nutzen, müssen Sie das Programm über einen Anwendungsserver mit installiertem Suchdienst betreiben. Ausführliche Informationen zur Installation eines Anwendungsservers für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Installationshandbuch*.

Eine Suchabfrage über Volltextsuche sucht den angegebenen Suchbegriff in allen Spalten der gewählten Objektdefinition, die für die Volltextsuche indiziert sind. Ausführliche Informationen zur Konfiguration von Spalten für die Volltextsuche finden Sie im *One Identity Manager Konfigurationshandbuch*.

Um im Designer eine Filterabfrage über Volltextsuche zu erstellen

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Filter > Filter verwalten**.
2. Klicken Sie **Neuer Filter**.
3. Wählen Sie im Dialog **Filter definieren** die Filtermethode **Volltext**.
4. Erfassen Sie im Bereich **Filterparameter** folgende Informationen.
 - **Filter Objekte von:** Die Objektdefinition für die Liste ist bereits ausgewählt.
 - **Suchtext:** Geben Sie den Suchbegriff ein. Die Verwendung von Platzhaltern ist zulässig. Beispiele finden Sie unter [Regeln und Beispiele für die Volltextsuche](#) auf Seite 83.
5. Erfassen Sie im Bereich **Filter speichern** einen Namen und eine Beschreibung für den Suchfilter und klicken Sie **Speichern**.
6. (Optional) Um den Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen
 - a. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
 - b. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
7. (Optional) Um den Filter sofort anzuwenden, klicken Sie **Filtern**.
8. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Übertragung in Datenbank** und klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen](#) auf Seite 103
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen](#) auf Seite 104
- [Filter im Designer ausführen](#) auf Seite 106
- [Filter im Designer veröffentlichen](#) auf Seite 106

Filter im Designer ausführen

Um im Designer einen gespeicherten Filter anzuwenden

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Filter > Filter verwalten**.
2. Doppelklicken Sie im Bereich **Gespeicherte Filter** auf den Suchfilter.
3. Klicken Sie **Filtern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen](#) auf Seite 103
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen](#) auf Seite 104
- [Filterabfragen über Volltextsuche im Designer erstellen](#) auf Seite 105

Filter im Designer veröffentlichen

HINWEIS: Um öffentliche Filter zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Common_PublicFilterDefine**.

Um Filter allen Benutzern zur Verfügung zu stellen, können Sie die Filter veröffentlichen. Bereits beim Erstellen eines Filters haben Sie die Möglichkeit einen Filter zu veröffentlichen. Einen privaten Filter können Sie auch nachträglich veröffentlichen.

Um im Designer einen Filter zu veröffentlichen

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Filter > Filter verwalten**.
2. Doppelklicken Sie im Bereich **Gespeicherte Filter** auf den Suchfilter.
3. Klicken Sie **Veröffentlichen**.
4. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit **Ja**.
5. Wählen Sie den Menüeintrag **Datenbank > Übertragung in Datenbank** und klicken Sie **Speichern**.

Verwandte Themen

- [Filterabfragen über Platzhalter im Designer erstellen](#) auf Seite 103
- [Filterabfragen über SQL-Bedingungen im Designer erstellen](#) auf Seite 104
- [Filter im Designer ausführen](#) auf Seite 106

Die Editoren im Designer

Der Designer stellt für die Systemkonfiguration des One Identity Manager verschiedene Editoren zur Verfügung. Funktionsumfang und Arbeitsweise der Editoren sind abgestimmt auf die unterschiedlichen Konfigurationsaufgaben. Bei Auswahl eines Objektes in der Navigationsansicht werden in der Aufgabenansicht die verfügbaren Editoren und die ausführbaren Aufgaben angezeigt.

Tabelle 44: Editoren des Designer

Editor	Beschreibung
Objekteditor	Der Objekteditor wird zur Bearbeitung einzelner Objekte angeboten. Alle Eigenschaften eines Objektes werden in tabellarischer Form dargestellt und können je nach Berechtigungen bearbeitet werden. Es werden weitere Eigenschaften wie beispielsweise die Berechtigungen und die Spaltendefinitionen angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter Arbeiten mit dem Objekteditor auf Seite 109.
Listeneditor	Der Listeneditor wird zur Darstellung von Ergebnislisten und schnellen Bearbeitung von Objekten und Objektbeziehungen eingesetzt. Die Darstellung der Objekteigenschaften erfolgt in tabellarischer Form, im Gegensatz zum Objekteditor werden jedoch keine zusätzlichen Informationen zu den einzelnen Eigenschaften angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter Arbeiten mit dem Listeneditor auf Seite 111.
SQL Editor	Mit dem SQL Editor führen Sie Datenbankabfragen gegen die interne SQLite-Datenbank des Designers aus. Weitere Informationen finden Sie unter Arbeiten mit dem SQL Editor auf Seite 115.
Benutzer- & Berechtigungsgruppeneditor	Mit dem Benutzer- & Berechtigungsgruppeneditor erstellen und bearbeiten Sie Berechtigungsgruppen und der Systembenutzer. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Handbuch zur Autorisierung und Authentifizierung</i> .

Editor	Beschreibung
Oberflächeneditor	Mit dem Oberflächeneditor bearbeiten Sie die Menüführung der One Identity Manager-Werkzeuge. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Formulareditor	Mit dem Formulareditor erstellen und bearbeiten Sie die Oberflächenformulare, wie beispielsweise Stammdatenformulare oder Zuordnungsformulare. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Überblicksformulareditor	Mit dem Überblicksformulareditor erstellen Sie Überblickformulare. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Berechtigungseditor	Mit dem Berechtigungseditor bearbeiten Sie die Berechtigungen der Berechtigungsgruppen und Systembenutzer. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Handbuch zur Autorisierung und Authentifizierung</i> .
Prozesseditor	Der Prozesseditor ist das Werkzeug, mit dem Sie die Prozesse im One Identity Manager definieren und verändern. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Jobservereditor	Mit dem Jobservereditor bearbeiten Sie die Eigenschaften der Jobserver und die Konfigurationsdatei des One Identity Manager Service. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Wörterbucheditor	Für die Übersetzung von Anzeigetexten verwenden Sie den Wörterbucheditor. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Schemaeditor	Im Schemaeditor erhalten Sie eine Übersicht über das komplette Datenmodell des One Identity Manager. Den Schemaeditor setzen Sie ein, um die Tabellen- und Spaltendefinitionen kundenspezifisch anzupassen. Mit dem Schemaeditor definieren Sie beispielsweise Bildungsregeln oder Formatierungsskripte. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Konfigurationsparametereditor	Mit dem Konfigurationsparametereditor erhalten Sie einen Überblick über alle Konfigurationsparameter des One Identity Manager und deren aktuelle Werte.

Editor	Beschreibung
	Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Skripteditor	Mit dem Skripteditor erstellen, bearbeiten und testen Sie kundenspezifische Skripte. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Konfigurationshandbuch</i> .
Konsistenzeditor	Mit dem Konsistenzeditor analysieren Sie die Datenbankobjekte hinsichtlich ihrer Datenbeschaffenheit. Es werden verschiedene Tests zur Prüfung der Datenbank angeboten und bei Bedarf kann eine Datenreparatur ausgeführt werden. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .
Mailvorlageneditor	Mit dem Mailvorlageneditor erstellen und bearbeiten Sie Mailvorlagen. Ausführliche Informationen finden Sie im <i>One Identity Manager Administrationshandbuch für betriebsunterstützende Aufgaben</i> .

Arbeiten mit dem Objekteditor

Der Objekteditor wird zur Bearbeitung einzelner Objekte angeboten. Alle Eigenschaften eines Objektes werden in tabellarischer Form dargestellt und können je nach Berechtigungen bearbeitet werden. Es werden weitere Eigenschaften wie beispielsweise die Berechtigungen und die Spaltendefinitionen angezeigt.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Menüeinträge des Objekteditors](#) auf Seite 109
- [Mehrfachbearbeitung von Objekten im Objekteditor](#) auf Seite 111










Menüeinträge des Objekteditors

Mit Start des Editors sind im Designer die folgenden Menüeinträge verfügbar.

Tabelle 45: Erweiterungen in der Menüleiste durch den Editor

Menü	Menüeintrag	Bedeutung
Objekt	Neu	Es wird ein neues Objekt erstellt.
	Speichern	Die Änderungen am Objekt werden gespeichert.
	Löschen	Das aktuelle Objekt wird gelöscht.
	Verwerfen	Alle nicht gespeicherten Änderungen werden verworfen.
	Objekte neu laden	Die Objektansicht wird aktualisiert.
Optionen	Gruppieren	Die Eigenschaften eines Objektes werden gruppiert dargestellt.
	Spaltennamen	Es werden die Anzeigetexte der Spalten angezeigt. Ist die Auswahl nicht aktiv, werden die technischen Bezeichnungen laut One Identity Manager Schema angezeigt.
	Primärschlüssel	Die Primärschlüssel werden eingeblendet oder ausgeblendet.
	Erweitert	Die erweiterten Spalteneigenschaften werden eingeblendet oder ausgeblendet.
Hilfe	Hilfe zum Objekteditor	Die Hilfe zum Editor wird geöffnet.

Tabelle 46: Bedeutung der Einträge in den Symbolleisten

Symbol	Bedeutung
	Objekteigenschaften gruppieren.
	Anzeigetexte/ Bezeichnungen laut One Identity Manager Schema anzeigen.
	Primärschlüssel einblenden/ausblenden.
	Erweiterte Spalteneigenschaften einblenden/ausblenden.
	Objekt erstellen.
	Änderungen speichern.
	Objekt löschen.
	Änderungen verwerfen.
	Objektansicht aktualisieren.

Mehrfachbearbeitung von Objekten im Objekteditor

Im Objekteditor ist die gleichzeitige Bearbeitung mehrerer Objekte vom gleichen Objekttyp möglich.

1. Wählen Sie die Einträge in der Ergebnisliste mit **Umschalt + Auswahl** oder **Strg + Auswahl** aus.
2. Öffnen Sie den Editor über die Aufgabenansicht.

Die Aufgabenbezeichnung enthält die Anzahl der gewählten Objekte. Eingabefelder, deren Werte unterschiedlich belegt sind, werden speziell gekennzeichnet. Bei Bearbeitung eines Eingabefeldes und Speichern der Änderung wird der Wert in alle geöffneten Objekte übernommen.

Arbeiten mit dem Listeneditor

Der Listeneditor wird zur Darstellung von Ergebnislisten und schnellen Bearbeitung von Objekten und Objektbeziehungen eingesetzt. Die Darstellung der Objekteigenschaften erfolgt in tabellarischer Form, im Gegensatz zum Objekteditor werden jedoch keine zusätzlichen Informationen zu den einzelnen Eigenschaften angezeigt.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Menüeinträge des Listeneditors](#) auf Seite 111
- [Funktionen in der Ergebnisliste des Listeneditors](#) auf Seite 112
- [Spalten für Ergebnislisten Listeneditor konfigurieren](#) auf Seite 113
- [Mehrfachbearbeitung von Listeneinträgen im Listeneditor](#) auf Seite 114
- [Objektbeziehungen im Listeneditor anzeigen](#) auf Seite 114








Menüeinträge des Listeneditors

Mit Start des Editors sind im Designer die folgenden Menüeinträge verfügbar.

Tabelle 47: Erweiterungen in der Menüleiste durch den Editor

Menü	Menüeintrag	Bedeutung
Objekt	Neu	Es wird ein neues Objekt erstellt.
	Löschen	Das aktuelle Objekt wird gelöscht.
	Objekte neu laden	Die Objektansicht wird aktualisiert.
Filter	Filter definieren	Es wird ein Dialogfenster zur Erstellung eines Adhoc-Filters geöffnet.
	Filter löschen	Der Filter wird gelöscht.
	Filter verwalten	Es wird ein Dialogfenster zur Erstellung von permanenten Filtern geöffnet.
Ansicht	Eigenschaften	Die Bearbeitungsansicht wird eingeblendet oder ausgeblendet
	Spalten wählen	Es wird ein Dialogfenster zur Auswahl der Spalten für die Listendarstellung geöffnet.
	Tabellenrelationen wählen	Es wird ein Dialogfenster zur Auswahl der darzustellenden Objektbeziehungen geöffnet.
Hilfe	Hilfe zum Listeneditor	Die Hilfe zum Editor wird geöffnet.

Tabelle 48: Bedeutung der Einträge in den Symbolleisten

Symbol	Bedeutung
	Objekt erstellen.
	Objekt löschen.
	Objekt in die Zwischenablage kopieren.
	Objekt oder Relation aus der Zwischenablage einfügen. Die Auswahl erfolgt über das Menü neben dem Symbol.
	Objektansicht aktualisieren.
	Benutzerdefinierte Filterung der Objektdarstellung.
	Zurücksetzen des benutzerdefinierten Filters.

Funktionen in der Ergebnisliste des Listeneditors

Die Einträge in der Ergebnisliste des Listeneditor werden mit ihrem gültigen Anzeigemuster dargestellt. Wird in der Ergebnisliste ein Objekt ausgewählt, so werden die

Objekteigenschaften und Objektbeziehungen in der Bearbeitungsansicht des Editors dargestellt. Sie können die Anzahl der angezeigten Einträge einer Ergebnisliste über Filterkriterien einschränken. Dazu können Sie Adhoc-Filter und permanente Filter nutzen.

Tabelle 49: Einträge im Kontextmenü der Ergebnisliste

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Neu	Es wird ein neues Objekt eingefügt.
Löschen	Das ausgewählte Objekt wird gelöscht.
Kopieren	Das ausgewählte Objekt wird in die Zwischenablage kopiert.
Einfügen	Das kopierte Objekt wird aus der Zwischenablage eingefügt.
Eigenschaften	Die allgemeine Objekteigenschaften des gewählten Eintrags werden angezeigt.
Spalten wählen	Es wird ein Dialogfenster zur Auswahl der Spalten für die Listendarstellung geöffnet.
Navigation	Es werden weitere Editoren angeboten, die für das ausgewählte Objekt verfügbar sind.

TIPP:

- Klicken Sie im Tabellenkopf der Ergebnisliste auf eine Spalte, um nach der gewählten Spalte zu sortieren.
- Sie haben die Möglichkeit weitere Objekteigenschaften in der Ergebnisliste einzublenden.

Verwandte Themen







- [Spalten für Ergebnislisten Listeneditor konfigurieren](#) auf Seite 113

Spalten für Ergebnislisten Listeneditor konfigurieren

Um weitere Objekteigenschaften anzuzeigen

1. Wählen Sie im Designer das Menü **Ansicht > Spalten wählen**.
2. Legen Sie fest, welche Objekteigenschaften in welcher Reihenfolge zusätzlich in der Ergebnisliste angezeigt werden. Zusätzlich können Sie die Spaltenbreite und die Ausrichtung der Spaltenbeschriften für die Darstellung angeben.
3. Klicken Sie **OK**.

Tabelle 50: Bedeutung der Einträge in den Symbolleisten

Symbol	Bedeutung
	Spalte in die Anzeige aufnehmen.
	Spalte aus der Anzeige entfernen.
	Spalte nach oben verschieben.
	Spalte nach unten verschieben.
	Anzeige der Spalten in der Spaltenkonfiguration. Ist die Auswahl aktiv, werden die Anzeigetexte der Spalten angezeigt. Ist die Auswahl nicht aktiv, werden die Bezeichnungen laut Datenmodell angezeigt.
	Die Spaltenanzeige wird auf die Standardeinstellung zurückgesetzt.

Mehrfachbearbeitung von Listeneinträgen im Listeneditor

Im Listeneditor ist die gleichzeitige Bearbeitung mehrerer Objekte vom gleichen Objekttyp möglich.

- Wählen Sie die Einträge in der Ergebnisliste mit **Umschalt + Auswahl** oder **Strg + Auswahl** aus.

In der Bearbeitungsansicht werden Eingabefelder, deren Werte unterschiedlich belegt sind, speziell gekennzeichnet. Bei Bearbeitung eines Eingabefeldes und Speichern der Änderung wird der Wert in alle geöffneten Objekte übernommen.

Objektbeziehungen im Listeneditor anzeigen

Um Objektbeziehungen anzuzeigen

1. Wählen Sie den Menüeintrag **Ansicht > Tabellenrelationen wählen**.
2. Legen Sie fest, welche Objektbeziehungen in der Bearbeitungsansicht des Listeneditors dargestellt werden.

Tabelle 51: Einträge im Kontextmenü des Dialogfensters

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Relation einblenden	Das Bearbeitungsfenster für die Objektbeziehung wird in der Bearbeitungsansicht des Editors eingeblendet.

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Relation ausblenden	Das Bearbeitungsfenster für die Objektbeziehung wird aus der Bearbeitungsansicht des Editors ausgeblendet.

3. Klicken Sie **OK**.

Jede Beziehung wird in einem eigenen Bearbeitungsfenster dargestellt. Die Zuweisungen ändern Sie mit Doppelklick auf das Symbol oder über das Kontextmenü.

Tabelle 52: Bedeutung der Symbole in der Ansicht




Symbol	Bedeutung
	Das Objekt ist allen selektierten Basisobjekten zugeordnet.
	Das Objekt ist nicht allen selektierten Basisobjekten zugeordnet (bei Mehrfachbearbeitung von Einträgen).
	Das Objekt ist keinem Objekt zugewiesen.

Tabelle 53: Einträge im Kontextmenü der Ansicht

Eintrag im Kontextmenü	Bedeutung
Zuweisen	Das selektierte Objekt wird dem Basisobjekt zugewiesen.
Entfernen	Die Zuweisung des selektierten Objektes zum Basisobjekt wird entfernt.
Eigenschaften	Die allgemeine Objekteigenschaften des gewählten Eintrags werden angezeigt.
Navigation	Es werden weitere Editoren angeboten, die für das ausgewählte Objekt verfügbar sind.

Arbeiten mit dem SQL Editor

Mit dem SQL Editor führen Sie Datenbankabfragen gegen die interne SQLite-Datenbank des Designers aus. Diese interne Datenbank enthält das Schema und die Daten aus dem Systemanteil der verbundenen One Identity Manager-Datenbank.

HINWEIS: Um den SQL Editor im Designer zu nutzen, benötigen die Benutzer die Programmfunktion **Designer_SQLEditor**.

Detaillierte Informationen zum Thema

- [Menüeinträge des SQL Editors](#) auf Seite 116
- [Datenbankabfragen im SQL Editor ausführen](#) auf Seite 117




Menüeinträge des SQL Editors








Mit Start des Editors sind im Designer die folgenden Menüeinträge verfügbar.

Tabelle 54: Erweiterungen in der Menüleiste durch den Editor

Menü	Menüeintrag	Bedeutung
Bearbeiten	Rückgängig	Die letzte Änderung rückgängig gemacht.
	Wiederherstellen	Die Änderung wird wiederhergestellt.
	Ausschneiden	Der markierte Code wird aus der Abfrage ausgeschnitten.
	Kopieren	Der markierte Code wird in die Zwischenablage kopiert.
	Einfügen	Der kopierte oder ausgeschnittene Code wird eingefügt.
	Löschen	Der markierte Code wird gelöscht.
	Texteinzug verkleinern	Der Einzug des markierten Codes im Abfragefenster wird verkleinert.
	Texteinzug vergrößern	Der Einzug des markierten Codes im Abfragefenster wird vergrößert.
SQL	Ausführen (F5)	Die Abfrage wird ausgeführt.
	Ergebnis als Tabelle	Umschalten der Ausgabe zwischen Text und Tabelle.
Hilfe	Hilfe zum SQL Editor	Die Hilfe zum Editor wird geöffnet.

Tabelle 55: Bedeutung der Einträge in den Symbolleisten

Symbol	Bedeutung
	Zurücksetzen der letzten Änderung.
	Wiederherstellen der letzten Änderung.
	Ausschneiden des markierten Codes.

Symbol	Bedeutung
	Kopieren des markierten Codes in die Zwischenablage.
	Einfügen des Codes aus der Zwischenablage.
	Löschen des markierten Codes.
	Texteinzug verkleinern.
	Texteinzug vergrößern.
	Umschalten der Ausgabe zwischen Text und Tabelle.
	Ausführen der Abfrage.

Datenbankabfragen im SQL Editor ausführen

Um eine Datenbankabfrage auszuführen

- Starten Sie den SQL Editor im Designer über das Menü **Datenbank > SQL Editor starten**.
- Ihre Datenbankabfrage geben Sie in SQLite-Notation im Abfragefenster des Editors ein. Der Editor unterstützt die Syntaxhervorhebung.
- Führen Sie die Datenbankabfrage mit **F5** aus.

Die Ergebnisse werden im Ergebnisfenster ausgegeben.

TIPP: Klicken Sie im Tabellenkopf auf eine Spalte, um nach der gewählten Spalte zu sortieren.

TIPP: Mit **Strg + C** kopieren Sie einzelne Einträge oder Zeilen in die Zwischenablage. Über **Umschalt + Auswahl** oder **Strg + Auswahl** wählen Sie mehrere Zeilen in der Tabelle aus.

One Identity Lösungen eliminieren die Komplexität und die zeitaufwendigen Prozesse, die häufig bei der Identity Governance, der Verwaltung privilegierter Konten und dem Zugriffsmanagement aufkommen. Unsere Lösungen fördern die Geschäftsagilität und bieten durch lokale, hybride und Cloud-Umgebungen eine Möglichkeit zur Bewältigung Ihrer Herausforderungen beim Identitäts- und Zugriffsmanagement.

Kontaktieren Sie uns

Bei Fragen zum Kauf oder anderen Anfragen, wie Lizenzierungen, Support oder Support-Erneuerungen, besuchen Sie <https://www.oneidentity.com/company/contact-us.aspx>.

Technische Supportressourcen

Technische Unterstützung steht für Kunden von One Identity mit einem gültigen Wartungsvertrag und Kunden mit Testversionen zur Verfügung. Sie können auf das Support Portal unter <https://support.oneidentity.com/> zugreifen.

Das Support Portal bietet Selbsthilfe-Tools, die Sie verwenden können, um Probleme schnell und unabhängig zu lösen, 24 Stunden am Tag, 365 Tage im Jahr. Das Support Portal ermöglicht Ihnen:

- Senden und Verwalten von Serviceanfragen
- Anzeigen von Knowledge-Base-Artikeln
- Anmeldung für Produktbenachrichtigungen
- Herunterladen von Software und technischer Dokumentation
- Anzeigen von Videos unter www.YouTube.com/OneIdentity
- Engagement in der One Identity-Community
- Chat mit Support-Ingenieuren
- Anzeigen von Diensten, die Sie bei Ihrem Produkt unterstützen

A

Anwendungsserver
Suchindex 74, 105

B

Benutzer
angemeldeter 14
Authentifizierungsmodul 14
Berechtigungsgruppe 14
dynamischer 14
Kennwort ändern 15
Leseberechtigungen 14
Programmfunktion 14
Systembenutzer 14

D

Designer 89
Änderungen speichern 99
Änderungsprotokoll 99
Cache leeren 95
Datenbanksuche 100
Editoren 107
Filter 102
 adhoc 102
 anwenden 106
 ausführen 106
 Platzhalter 103
 SQL Bedingung 104
 veröffentlichen 106
 Volltextsuche 105
Hilfe 94

Programmeinstellung 95
SQLite 89
Volltextsuche
 ausführen 105

F

Filter
 Assistent 52
 Designer 102
 Manager 71
Filterdesigner 50
Formular
 Formularhilfe 11
 Formularkontextmenü 35
 Formularname 35
 Stammdatenformular 35
 Überblicksformular 35

K

Konsistenzsymbol 30

L

Listeneditor 111
 Mehrfachbearbeitung 114
 Objektbeziehungen 114
 Spaltenkonfiguration 113

M

Manager

- Änderungskonflikte 88
- Aufgabenansicht 33
- Darstellungsmodus 23
- Datenbanksuche 78
- Direktbearbeitungsmodus 63
- Dokumentenansicht 35
- Ergebnisliste 30
- Erweiterte Informationen 67
- Expertenmodus 24
- Favoritenliste 33
- Felddefinition 39
- Filter 71
 - anheften 77
 - anwenden 75
 - ausführen 75
 - bearbeiten 77
 - exportieren 76
 - importieren 76
 - löschen 78
 - Platzhalter 72
 - SQL Bedingung 73
 - veröffentlichen 72-74, 76
 - Volltextsuche 74
- Formulare 35
- Formularhilfe 11
- Formularname 67
- Hilfe 11
- Kategorie 26
- Kategorietabreiter 26
- Konsistenzsymbol 30
- Liste
 - einschränken 68

filtern 69, 71

suchen 71

- Mehrfachbearbeitung 87
- Menüführungsobjekte 67
- Navigationsansicht 26
- Programmeinstellung 62
- Sprache 65
- Volltextsuche
 - ausführen 74

O

Objekt

- Berechtigungen anzeigen 86
 - Eigenschaften anzeigen 86
 - Mehrfachbearbeitung 87
 - Objektdefinition 35
- Objekteditor 109
- Mehrfachbearbeitung 111

P

Prozessüberwachung

- Prozessinformation
 - Anzeige konfigurieren 64

S

- Sprache 65
- SQL Editor 115
 - Datenbankabfrage 117
- SQLite 89
- Steuerelemente
 - Anmeldezeiten 56
 - Auswahlliste 54
 - Datenbankabfragen 48
 - Assistent 49-50

Datum 55
Dynamischer Fremdschlüssel 55
Eingabefeld 38
Eingabehilfe
 \$-Notation 42
 Automatische
 Vervollständigung 42
 Syntaxhervorhebung 42
Eingaben übersetzen 39
Felddefinition 39
Filter 52
Formularelement 37
Liste zulässiger Werte 40
Mehrwertige Eigenschaften 41
Objektbeziehungen 57
Schieberegler 41
Skript 42
Spaltenbezeichnung 39
Tastenkombinationen 62
Zuweisungen 59

V

Volltextsuche 100