



One Identity Manager 8.1

HTML5-Entwicklungshandbuch

**Copyright 2019 One Identity LLC.**

**ALLE RECHTE VORBEHALTEN.**

Diese Anleitung enthält urheberrechtlich geschützte Informationen. Die in dieser Anleitung beschriebene Software wird unter einer Softwarelizenz oder einer Geheimhaltungsvereinbarung bereitgestellt. Diese Software darf nur in Übereinstimmung mit den Bestimmungen der geltenden Vereinbarung verwendet oder kopiert werden. Kein Teil dieser Anleitung darf ohne die schriftliche Erlaubnis von One Identity LLC in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch reproduziert oder übertragen werden, einschließlich Fotokopien und Aufzeichnungen für irgendeinen anderen Zweck als den persönlichen Gebrauch des Erwerbers.

Die Informationen in diesem Dokument werden in Verbindung mit One Identity Produkten bereitgestellt. Durch dieses Dokument oder im Zusammenhang mit dem Verkauf von One Identity LLC Produkten wird keine Lizenz, weder ausdrücklich oder stillschweigend, noch durch Duldung oder anderweitig, an jeglichem geistigen Eigentumsrecht eingeräumt. MIT AUSNAHME DER IN DER LIZENZVEREINBARUNG FÜR DIESES PRODUKT GENANNTEN BEDINGUNGEN ÜBERNIMMT ONE IDENTITY KEINERLEI HAFTUNG UND SCHLIESST JEDLICHE AUSDRÜCKLICHE, IMPLIZIERTE ODER GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG ODER GARANTIE IN BEZUG AUF IHRE PRODUKTE AUS, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE IMPLIZITE GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN. IN KEINEM FALL HAFTET ONE IDENTITY FÜR JEDLICHE DIREKTE, INDIREKTE, FOLGE-, STÖRUNGS-, SPEZIELLE ODER ZUFÄLLIGE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG, SCHÄDEN FÜR VERLUST VON GEWINNEN, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNGEN ODER VERLUST VON INFORMATIONEN), DIE AUS DER NUTZUNG ODER UNMÖGLICHKEIT DER NUTZUNG DIESES DOKUMENTS RESULTIEREN, SELBST WENN ONE IDENTITY AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN HAT. One Identity übernimmt keinerlei Zusicherungen oder Garantien hinsichtlich der Richtigkeit und Vollständigkeit des Inhalts dieses Dokuments und behält sich das Recht vor, Änderungen an Spezifikationen und Produktbeschreibungen jederzeit ohne vorherige Ankündigung vorzunehmen. One Identity verpflichtet sich nicht, die in diesem Dokument enthaltenen Informationen zu aktualisieren.

Wenn Sie Fragen zu Ihrer potenziellen Nutzung dieses Materials haben, wenden Sie sich bitte an:

One Identity LLC.  
Attn: LEGAL Dept  
4 Polaris Way  
Aliso Viejo, CA 92656

Besuchen Sie unsere Website (<http://www.OneIdentity.com>) für regionale und internationale Büro-Adressen.

**Patente**

One Identity ist stolz auf seine fortschrittliche Technologie. Für dieses Produkt können Patente und anhängige Patente gelten. Für die aktuellsten Informationen über die geltenden Patente für dieses Produkt besuchen Sie bitte unsere Website unter <http://www.OneIdentity.com/legal/patents.aspx>.

**Marken**

One Identity und das One Identity Logo sind Marken und eingetragene Marken von One Identity LLC. in den USA und anderen Ländern. Für eine vollständige Liste der One Identity Marken, besuchen Sie bitte unsere Website unter [www.OneIdentity.com/legal](http://www.OneIdentity.com/legal). Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Besitzer.

**Legende**

-  **WARNUNG:** Das Symbol **WARNUNG** weist auf mögliche Personen- oder Sachschäden oder Schaden mit Todesfolge hin.
-  **VORSICHT:** Das Symbol **VORSICHT** weist auf eine mögliche Beschädigung von Hardware oder den möglichen Verlust von Daten hin, wenn die Anweisungen nicht befolgt werden.
-  **WICHTIG, HINWEIS, TIPP, MOBIL, or VIDEO:** Ein Informationssymbol weist auf Begleitinformationen hin.

# Inhalt

<b>Über dieses Handbuch</b> .....	<b>4</b>
<b>Architektur der One Identity Manager-HTML-Anwendungen</b> .....	<b>5</b>
<b>HTML-Anwendungsentwicklung</b> .....	<b>6</b>
One Identity Visual Studio Code-Erweiterung installieren .....	7
Arbeitsumgebung einrichten .....	7
Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen .....	7
Entwicklungsordner einrichten .....	8
One Identity Visual Studio Code-Erweiterung verwenden .....	9
Kompilierungsbranche .....	9
Kompilierungsbranche auswählen .....	9
Kompilierungsbranche erstellen .....	10
Kompilierungsbranche löschen .....	10
API Client aktualisieren .....	10
HTML-Anwendungen automatisch einrichten .....	11
HTML-Anwendungen kompilieren und in Datenbank speichern .....	11
Übersetzungen prüfen .....	12
<b>Über uns</b> .....	<b>13</b>
Kontaktieren Sie uns .....	13
Technische Supportressourcen .....	13

# Über dieses Handbuch

Dieses Handbuch zeigt Webentwicklern, wie sie die HTML-Anwendungen des One Identity Manager im Quelltext ansehen und deren interne Funktionsweise nachvollziehen können. Dazu stellt Ihnen One Identity eine Erweiterung für Visual Studio Code zur Verfügung.

## Verfügbare Dokumentation

Die Online Version der One Identity Manager Dokumentation finden Sie im Support-Portal unter [Online-Dokumentation](#). Videos mit zusätzlichen Informationen finden Sie unter [www.YouTube.com/OneIdentity](http://www.YouTube.com/OneIdentity).

# Architektur der One Identity Manager-HTML-Anwendungen

Der One Identity Manager verwaltet eine Ordnerstruktur, in der die Quelldateien für alle HTML-Anwendungen liegen. Diese Ordnerstruktur ist im Datenmodell als Teil der automatischen Software-Aktualisierung abgelegt und dort der Maschinenrolle **HTML Development** zugewiesen.

Sie können diese Ordnerstruktur lokal in einem Entwicklungsordner ablegen. Dort liegen auf oberster Ebene die Ordner für Datenbankmodule. Darunter liegt für jede HTML-Anwendung ein eigener Ordner. Wie Sie einen solchen Entwicklungsordner einrichten, erfahren Sie im Kapitel [Entwicklungsordner einrichten](#) auf Seite 8.

Die HTML-Anwendungen sind als nodeJS-Anwendungen aufgebaut, die das Framework **Angular** einsetzen. Grundsätzlich werden alle HTML-Anwendungen unterstützt, die sich als nodeJS-Anwendungen kompilieren lassen.

Die HTML-Anwendungen nutzen für die Kommunikation mit der One Identity Manager-API den API Client. Der API Client ist eine npm-Bibliothek, die automatisch bei der Kompilierung der API erzeugt und in der Datenbank abgelegt wird. Der API Client regelt den kompletten Netzwerkzugriff auf den API Server.

Ein Großteil der Logik der HTML-Anwendungen ist in Form von Plugins realisiert, die unabhängig von einer konkreten HTML-Anwendung genutzt werden können. Damit können Sie diese Logik auch für Ihre eigenen Anwendungen nutzen.

# HTML-Anwendungsentwicklung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen über den Umgang mit der One Identity Visual Studio Code-Erweiterung.

Mit der Visual Studio Code-Erweiterung können Sie die Kommandos des ImxClient-Kommandozeilenprogramms ohne tiefere Kenntnis der Syntax direkt in Visual Studio Code aufrufen:

- [Verbinden](#) zur Datenbank
- [Einrichten](#) des Entwicklungsordners
- [Verwalten und verwenden](#) von Kompilierungszweigen
- [Aktualisieren](#) der HTML-Anwendungen mit gleichzeitiger Einrichtung
- [Kompilieren](#) einer HTML-Anwendung
- [Aktualisieren](#) der Basisbibliotheken (API-Client)
- [Prüfen](#) auf fehlende Übersetzungen

Die Visual Studio Code-Erweiterung liefert Ihnen zudem folgende hilfreiche Informationen:

- Status der aktuellen Datenbankverbindung
- Informationen über den verwendeten ImxClient
- Informationen über den verwendeten API-Client
- Zustand des Entwicklungsordners
- Anzeige des Kompilierungszweiges
- Informationen zur letzten Übersetzungsprüfung

## Verwandte Themen

- [One Identity Visual Studio Code-Erweiterung installieren](#) auf Seite 7
- [Arbeitsumgebung einrichten](#) auf Seite 7
- [One Identity Visual Studio Code-Erweiterung verwenden](#) auf Seite 9

# One Identity Visual Studio Code-Erweiterung installieren

## **Um die One Identity Visual Studio Code-Erweiterung zu installieren**

1. Starten Sie Visual Studio Code.
2. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Erweiterungen**.
3. Im Bereich **Erweiterungen** klicken Sie auf **... | Aus VSIX installieren**.
4. Im Datei-Browser wählen Sie im One Identity Manager-Installationsverzeichnis die Datei `vcode-extension.vsix` und klicken Sie **Installieren**.
5. Starten Sie Visual Studio Code neu.
6. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
7. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Configuration**.
8. Neben **Imx client** klicken Sie **One Identity Manager: edit imx client path**.
9. Im Datei-Browser wählen Sie im One Identity Manager-Installationsverzeichnis die Datei `ImxClient.exe` und klicken Sie **Öffnen**.

## Arbeitsumgebung einrichten

In diesem Kapitel erfahren Sie, wie Sie mithilfe der One Identity Visual Studio Code-Erweiterung Ihre Arbeitsumgebung einrichten, sodass Sie anschließend problemlos die Visual Studio Code-Erweiterung und ihre Funktionen verwenden können.

### Verwandte Themen

- [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7
- [Entwicklungsordner einrichten](#) auf Seite 8

## Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen

Viele der Funktionen, die Ihnen die Visual Studio Code-Erweiterung bietet, benötigen eine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank.

### **Um eine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herzustellen**

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Workspace**.
3. Neben **Database** klicken Sie **One Identity Manager: connect to database**.  
Das Dialogfenster zum Auswählen der Datenbankverbindung öffnet sich.
4. Im Dialogfenster nehmen Sie eine der folgenden Aktionen vor:
  - Um eine bestehende Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank zu verwenden, wählen Sie aus der Auswahlliste **Datenbankverbindung auswählen** die entsprechende Verbindung aus.  
- ODER -
  - Um eine neue Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank zu verwenden, klicken Sie **Neue Verbindung erstellen** und geben Sie eine neue Verbindung an.
5. Unter **Authentifizierungsverfahren** geben Sie das Verfahren und die Anmeldedaten an, mit denen Sie sich an der Datenbank anmelden möchten.
6. Klicken Sie **Anmelden**.

## **Entwicklungsordner einrichten**

Wenn Sie einen Entwicklungsordner einrichten werden die folgenden Aktionen durchgeführt:

- Die Ordner für HTML-Anwendungen werden aus der Datenbank heruntergeladen und als Unterordner des Entwicklungsordners gespeichert.
- Die Bibliotheken werden aus der Datenbank heruntergeladen und im Unterordner `imx-modules` des Entwicklungsordners gespeichert.
- Die neuesten Bibliotheken werden in den Unterordner `imx-modules` des Entwicklungsordners heruntergeladen. Wenn keine Datenbankverbindung besteht, wird dieser Schritt übersprungen (siehe auch [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

### **Um einen One Identity Manager-Entwicklungsordner einzurichten**

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der Menüleiste **Datei | Ordner öffnen**.
2. Im Datei-Browser wählen Sie den Ordner, den Sie als Entwicklungsordner verwenden möchten.
3. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
4. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Workspace**.
5. Neben **Development folder** klicken Sie **One Identity Manager: set up development folder**.
6. Bestätigen Sie die Abfrage mit **Continue setup**.



# One Identity Visual Studio Code-Erweiterung verwenden

In diesem Kapitel erfahren Sie, wie Sie die One Identity Visual Studio Code-Erweiterung verwenden.

## Verwandte Themen

- [Kompilierungszeige](#) auf Seite 9
- [API Client aktualisieren](#) auf Seite 10
- [HTML-Anwendungen automatisch einrichten](#) auf Seite 11
- [HTML-Anwendungen kompilieren und in Datenbank speichern](#) auf Seite 11
- [Übersetzungen prüfen](#) auf Seite 12

## Kompilierungszeige

Um verschiedene Versionen Ihres kompilierten Projektes zu verwalten und in der Datenbank zu hinterlegen, verwenden Sie Kompilierungszeige. Sie können den zu verwendenden Kompilierungszeig [auswählen](#), die vorhandenen Kompilierungszeige anzeigen, Kompilierungszeige [erstellen](#) und Kompilierungszeige [löschen](#).

## Verwandte Themen

- [Kompilierungszeige auswählen](#) auf Seite 9
- [Kompilierungszeige erstellen](#) auf Seite 10
- [Kompilierungszeige löschen](#) auf Seite 10

## Kompilierungszeige auswählen

### *Um einen Kompilierungszeig auszuwählen und zu verwenden*

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Configuration**.
3. Neben **Branch ID**, klicken Sie **One Identity Manager: edit branch id**.

**TIPP:** Falls noch keine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank besteht, müssen Sie diese jetzt herstellen (siehe [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

Eine Auswahlliste mit den verfügbaren Kompilierungszeigen öffnet sich.

4. In der Auswahlliste klicken Sie den Kompilierungsweig, den Sie verwenden möchten.

## Kompilierungsweige erstellen

### *Um einen Kompilierungsweig zu erstellen*

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Configuration**.
3. Neben **Branch ID**, klicken Sie **Add branch**.  
Ein Eingabefeld öffnet sich.
4. Im Eingabefeld geben Sie einen Namen für den Kompilierungsweig ein und drücken Sie **Enter**.

**TIPP:** Falls noch keine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank besteht, müssen Sie diese jetzt herstellen (siehe [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

## Kompilierungsweige löschen

### *Um einen Kompilierungsweig zu löschen*

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Configuration**.
3. Neben **Branch ID**, klicken Sie **One Identity Manager: edit branch id**.

**TIPP:** Falls noch keine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank besteht, müssen Sie diese jetzt herstellen (siehe [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

Eine Auswahlliste mit den verfügbaren Kompilierungsweigen öffnet sich.

4. In der Auswahlliste klicken Sie den Kompilierungsweig, den Sie löschen möchten.
5. Im Bereich **Explorer** neben **Branch ID**, klicken Sie **Delete branch**.
6. Bestätigen Sie die Abfrage mit **OK**.

## API Client aktualisieren

Sie können die Basisbibliotheken und damit den API Client jederzeit aktualisieren.

### Um den API-Client zu aktualisieren

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Workspace**.
3. Neben **Api client**, klicken Sie **One Identity Manager: update api client**.

**TIPP:** Falls noch keine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank besteht, müssen Sie diese jetzt herstellen (siehe [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

## HTML-Anwendungen automatisch einrichten

Um HTML-Anwendungen automatisch zu erkennen und einzurichten, führen Sie eine Überprüfung der vorhandenen Ordner in Ihrem Entwicklungsordner durch. Dabei werden folgende Schritte durchgeführt:

- Der Unterordner `assets` des Arbeitsverzeichnisses wird mit dem Unterordner `src/assets` der Anwendung verknüpft.
- Die entsprechenden Plugins werden verknüpft und integriert.

**HINWEIS:** HTML-Anwendungen werden ebenso vor jeder Kompilierung automatisch eingerichtet.

### Um HTML-Anwendungen automatisch einzurichten

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Workspace | Development folder**.
3. Neben **Apps** klicken Sie **reload existing apps**.

**TIPP:** Falls noch keine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank besteht, müssen Sie diese jetzt herstellen (siehe [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

## HTML-Anwendungen kompilieren und in Datenbank speichern

Sie können Ihre HTML-Anwendungen kompilieren und das Ergebnis automatisch in der One Identity Manager-Datenbank speichern.

### **Um die HTML-Anwendungen zu kompilieren und in der Datenbank zu speichern**

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Workspace | Development folder | Apps**.
3. Neben der HTML-Anwendung, die Sie kompilieren und in der Datenbank speichern möchten, klicken Sie **Compile app**.

**TIPP:** Falls noch keine Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank besteht, müssen Sie diese jetzt herstellen (siehe [Verbindung zur One Identity Manager-Datenbank herstellen](#) auf Seite 7).

Die Debug-Kompilierung wird durchgeführt und die Änderungen werden im aktiven [Kompilierungsweig](#) gespeichert.

## Übersetzungen prüfen

Sie können den Entwicklungsordner auf fehlende Übersetzungen in Ihrer HTML-Anwendung überprüfen.

### **Um den Entwicklungsordner auf fehlende Übersetzungen zu überprüfen**

1. In Visual Studio Code klicken Sie in der linken Navigation auf **Explorer**.
2. Im Bereich **Explorer** navigieren Sie zu **One Identity | Workspace | Development folder**.
3. Neben **Translations** klicken Sie **Check translations**.

Ein Bericht öffnet sich. Dieser Bericht zeigt Ihnen alle Dateien, in denen Texte gefunden wurden, die noch nicht oder nur teilweise übersetzt wurden.

One Identity Lösungen eliminieren die Komplexität und die zeitaufwendigen Prozesse, die häufig bei der Identity Governance, der Verwaltung privilegierter Konten und dem Zugriffsmanagement aufkommen. Unsere Lösungen fördern die Geschäftsgilität und bieten durch lokale, hybride und Cloud-Umgebungen eine Möglichkeit zur Bewältigung Ihrer Herausforderungen beim Identitäts- und Zugriffsmanagement.

## Kontaktieren Sie uns

Bei Fragen zum Kauf oder anderen Anfragen besuchen Sie <https://www.oneidentity.com/company/contact-us.aspx> oder rufen Sie + 1-800-306-9329 an.

## Technische Supportressourcen

Technische Unterstützung steht für One Identity Kunden mit einem gültigen Wartungsvertrag und Kunden mit Testversionen zur Verfügung. Sie können auf das Support Portal unter <https://support.oneidentity.com/> zugreifen.

Das Support Portal bietet Selbsthilfe-Tools, die Sie verwenden können, um Probleme schnell und unabhängig zu lösen, 24 Stunden am Tag, 365 Tage im Jahr. Das Support Portal ermöglicht Ihnen:

- Senden und Verwalten von Serviceanfragen
- Anzeigen von Knowledge Base Artikeln
- Anmeldung für Produktbenachrichtigungen
- Herunterladen von Software und technischer Dokumentation
- Anzeigen von Videos unter [www.YouTube.com/OneIdentity](http://www.YouTube.com/OneIdentity)
- Engagement in der One Identity Community
- Chat mit Support-Ingenieuren
- Anzeigen von Diensten, die Sie bei Ihrem Produkt unterstützen